



INSTRUCTIONS

PlayerMaster

USER MANUAL

İçerik

1 Giriş	1
1.1 Genel Bakış	1
1.2 Yazılım İşletim Ortamı	1
2 Kurulum ve Kaldırma	2
2.1 Kurulum	2
2.2 Kaldırma	4
3 Hızlı Başlangıç Kılavuzu (Bulut/LAN)	5
3.1 Mod Seçimi	5
3.2 Yazılım Arayüzü	5
3.3 Cihaz	7
3.3.1 Terminal Ağacı	7
3.3.2 Terminal Listesi	7
3.3.3 Terminal Grup Kontrolü	8
3.3.4 Terminal Bilgileri	8
3.3.5 Terminal Kontrolü	10
3.4 Program	11
3.4.1 Program Listesi	11
3.4.2 Program Ekleme	12
3.4.3 Pencere Ekleme	13
3.5 Zamanlama	14
3.5.1 Program Zamanlama	14
3.5.2 Komut Zamanlama	18
4 Yazılım Ayrıntıları	20
4.1 Arayüz	20
4.2 Ana Menü	21
4.3 Bulut Hesabı	24
4.4 Cihaz	25
4.4.1 Terminal Ağacı	25
USB	25
Yerel Ağ	29
Bulut	32
Terminal Yönetimi	35
Arama	36
4.4.2 Terminal Bilgileri	36
Terminal Listesi	36
Terminal Bilgileri	37

4.4.3 Terminal Kontrolü	40
Zamanlama Görüntüleme	40
Parlaklık Ayarları	41
Renk Sıcaklığı Ayarları	43
Ses Seviyesi Ayarları	44
Zaman Ayarları	44
Güç Ayarları	45
Ağ Ayarları	45
Sinyal Değiştirme	48
Cihaz Dil Ayarları	49
Gelişmiş Ayarlar	49
4.5 Medya	57
4.5.1 Medyalarım	57
4.5.2 Medya Yükleme	58
4.6 Program	59
4.6.1 Program Listesi	59
4.6.2 Program Ekleme	62
4.6.3 Programları Düzenleme	63
Program Düzenleme Araç Çubuğu	63
Programları Yayınlama	66
Program Sayfa Listesi	66
Pencere Listesi	68
Medya	69
Kanvas	69
Pencere Ayarları	70
4.6.4 Program Penceresi	71
Dosya Penceresi	71
Boş Dosya Penceresi	80
Tek satırlı Metin	80
Tek Sütunlu Metin	81
Çok Satırlı Metin	83
Küresel Hava Durumu	84
Çevre	86
Analog Saat	89
Dijital Saat	89
Zamanlayıcı	90
Web sayfası	92
Video Akışı	92
RSS	92
Video Yakalama	93
4.7 Program	93
4.7.1 Program Zamanlama	93
Program Zamanlama Listesi	93

Program Zamanlamalarını Yeniden Adlandırma	94
Program Zamanlamalarını Ekleme/Düzenleme	94
Zamanlamaları Görüntüleme	98
4.7.2 Komut Zamanlama	99
Komut Zamanlama Listesi	99
Komut Zamanlamalarını Yeniden Adlandırma	99
Komut Zamanlama Ekleme/Düzenleme	100
Zamanlamaları Görüntüleme	103

1 Giriş

1.1 Genel Bakış

PlayerMaster, Colorlight tarafından ekran yönetimi kullanıcıları için geliştirilen, öğrenilmesi ve kullanılması kolay bir ekran ağ yönetimi yazılım uygulamasıdır. Özellikleri aşağıdaki gibidir:

- **Güçlü özellikler: Kullanımı basit**
- **Küme yönetimi: Kullanımı kolay**
- **Küresel bulut hizmeti: Kararlı ve güvenli**

1.2 Yazılım İşletim Ortamı

PlayerMaster aşağıdaki Windows işletim sistemini destekler: Windows 7, Windows 8, Windows 10 ve Windows 11. Önerilen sistem yapılandırması:

- **CPU: 2,0 GHZ veya daha fazlası**
- **Bellek: 1GB veya daha fazla**

2 Kurulum ve Kaldırma

2.1 Kurulum

PlayerMaster yükleyicisine çift tıklayın. Yazılım sözleşmelerini okuyun ve “Kabul ediyorum: Yazılım sözleşmeleri” onay kutusunu seçin.

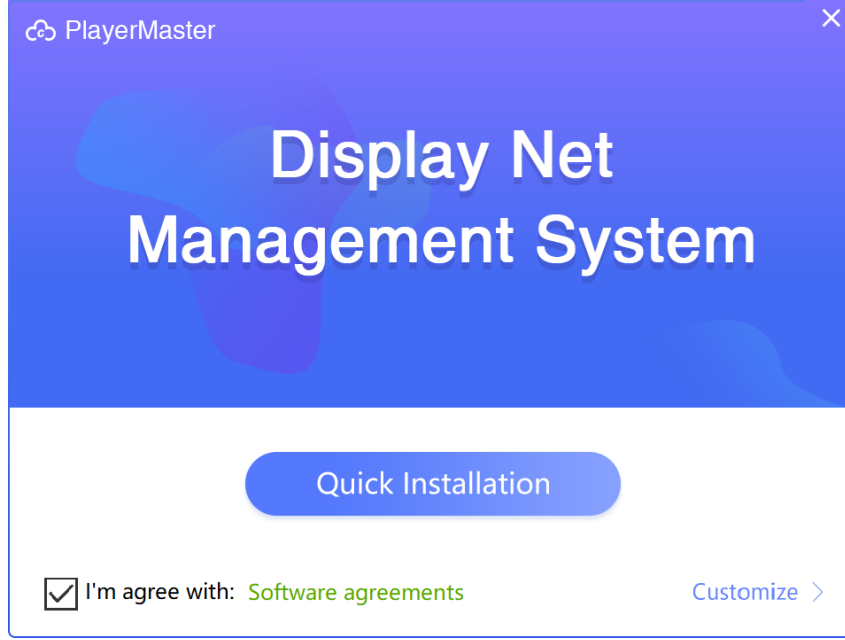


Figure 2.1-1 Kurulum

Özelleştir'e tıklayın, **PlayBox için Bağımlı Dosyalar** ve USB Sürücüsü onay kutusunu seçin ve ardından **Yükle'ye** tıklayın .



Figure 2.1-2 Özelleştirilmiş kurulum ayarları

Kurulum tamamlandığında yazılımı çalıştırmak için **Start**'a tıklayın.

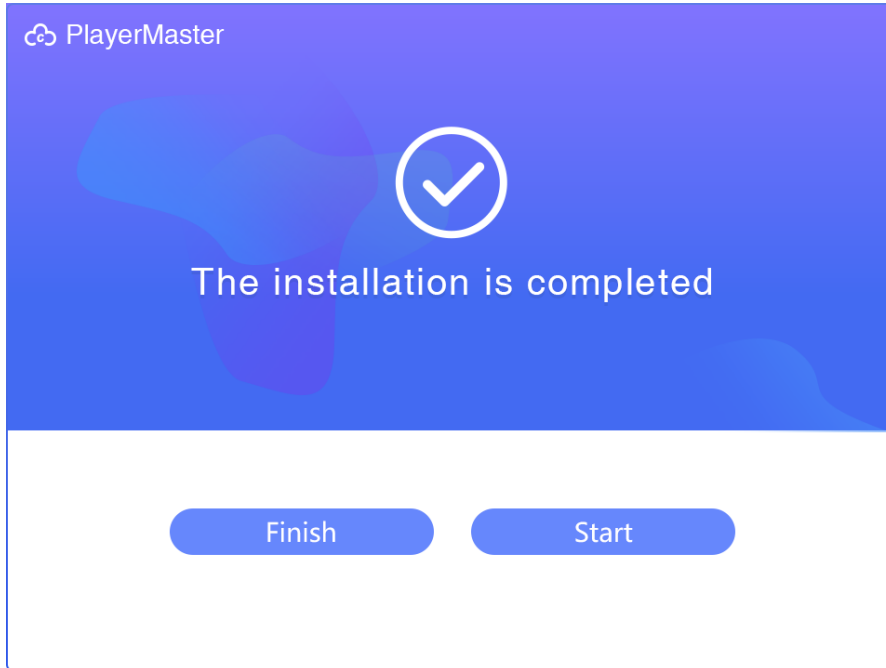



Figure 2.1-3 Yükleme tamamlandı

2.2 Kaldırma

Yazılım yükleme dizinini açın ve  `uninst.exe` simgeye çift tıklayın. Açılan iletişim kutusunda, yerel dosyalarda saklanan kullanıcı verilerini kaydetmek için **Kullanıcı Verilerini Kaydet** onay kutusunu seçebilir ve ardından yazılımı kaldırmak için **Uninstall**' a tıklayabilirsiniz.

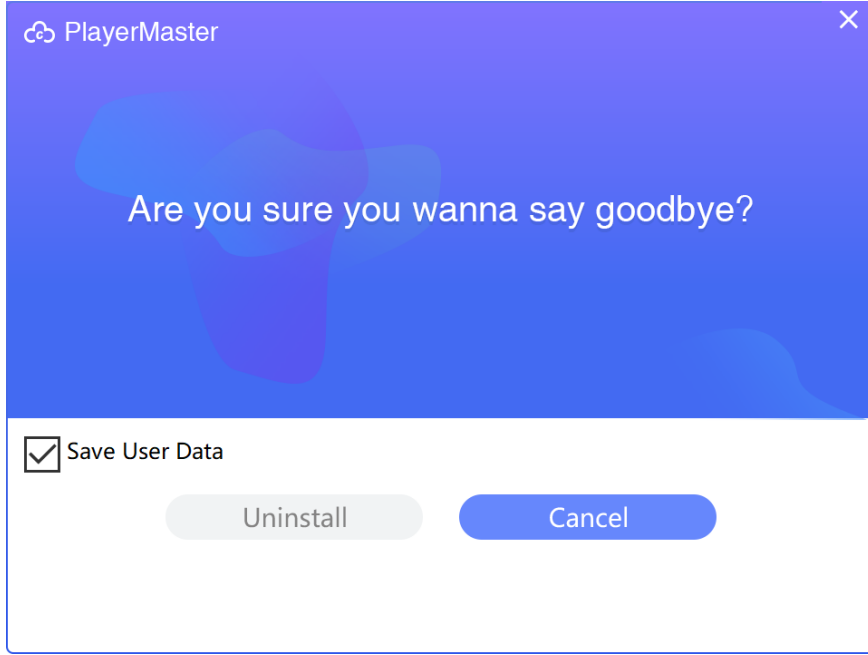


Figure 2.1-4 Kaldırma

3 Hızlı Başlangıç Kılavuzu (Bulut/LAN)

Aşağıda yazılım arayüzünün kısa bir tanıtımı yer almaktadır. Bu kılavuzda bilgisayara USB kablosuyla bağlanan bir terminal örnek olarak verilmektedir.

3.1 Mod seçimi

Kurulumdan sonra yazılımı açın. Açılan iletişim kutusunda **LAN Modu** veya **Bulut Modu** ögesine tıklayın.

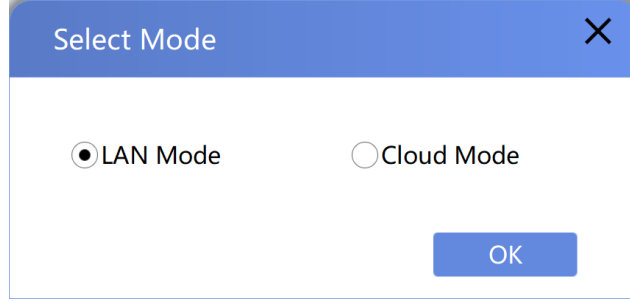


Figure 3.1-1 Uygulama modu seçimi

- **LAN Modu:** Aynı yerel alan ağındaki terminalleri yönetmek için kullanılır.
- **Bulut Modu:** ColorlightCloud platformundaki terminalleri yönetmek için kullanılır.

3.2 Yazılım Arayüzü

- **LAN Modu** seçilirse doğrudan ana arayüze girebilirsiniz; **Bulut Modu** seçilirse ColorlightCloud hesabınıza giriş yaptıktan sonra ana arayüze girebilirsiniz.
- ColorlightCloud hesabı için Colorlight personeline başvurabilirsiniz. Kayıt için lütfen kullanıcı adınızı, şifrenizi, e-posta adresinizi ve şirket adınızı girmeyi unutmayın.

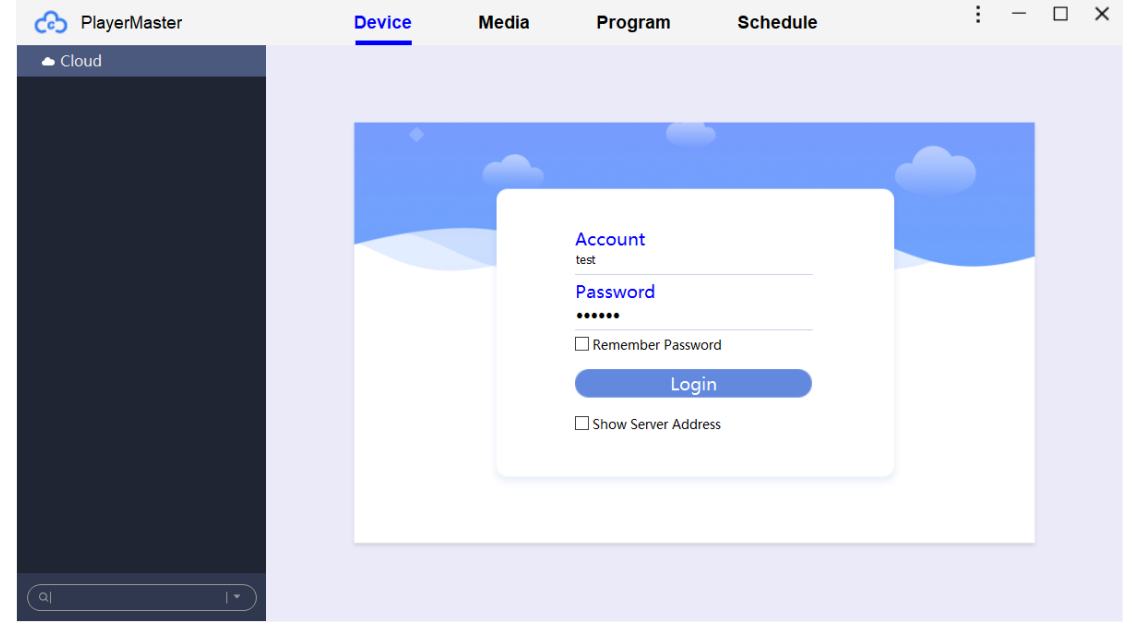


Figure 3.2-1 Bulut modunun giriş arayüzü

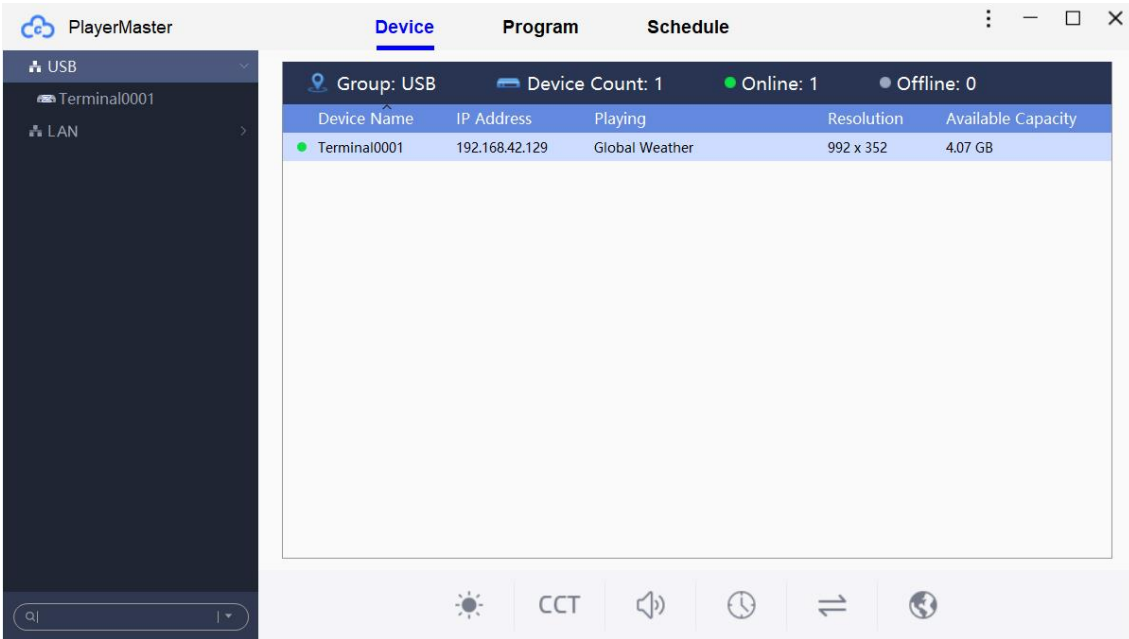


Figure 3.2-2 Ana arayüz

Yazılımın üç ana sayfası vardır: **Cihaz**, **Program** ve **Zamanlama**.

- **Cihaz:** Terminal bilgilerini görüntülemek ve terminalleri yönetmek ve kontrol etmek için kullanılır.
- **Medya:** Bulut medya dosyalarını görüntülemek veya medya dosyalarını Bulut modunda buluta yüklemek için kullanılır.

- **Program:** Program ekleme, düzenleme, yayınlama, dışa aktarma ve silme gibi programları yönetmek için kullanılır.
- **Zamanlama:** Programları ekleme, düzenleme, yayınlama, dışa aktarma ve silme gibi programları yönetmek için kullanılır.

3.3 Cihaz

Bu sayfada terminal bilgilerini görüntüleyebilir, terminalleri yönetebilir ve kontrol edebilirsiniz.

3.3.1 Terminal Ağacı

LAN modunda, terminal ağacında bilgisayarınızla aynı yerel ağdaki terminalleri görebilirsiniz.

Bulut modunda giriş yaptıktan sonra tüm terminal gruplarını ve terminalleri bulut hesabınız altında görebilirsiniz.

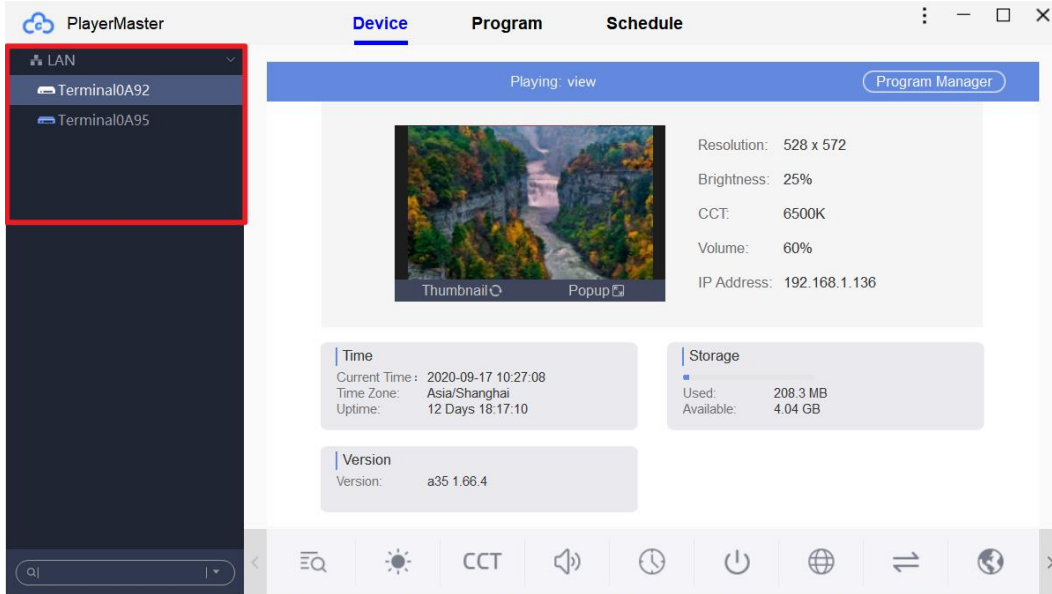


Figure 3.3-1 Terminal ağacı

3.3.2 Terminal Listesi

Sol taraftaki Terminal listesinde aktif ve pasif Cihazları görebilir, seçtiğiniz Terminalin; **Cihaz Adı**, **IP Adresi**, **Oynatma**, **Çözünürlük** ve **Kullanılabilir Kapasite durumunu** görüntüleyebilirsiniz.

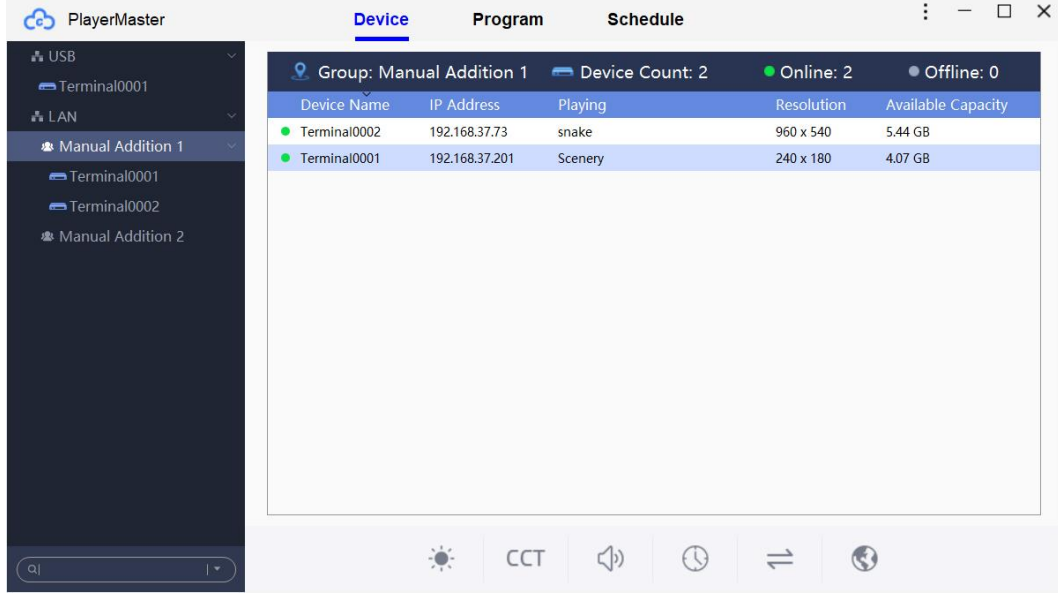


Figure 3.3-2 Terminal listesi

3.3.3 Terminal Grup Kontrolü

Terminal ağacından bir grup seçin ve sayfanın altındaki araç çubuğunda grubun tüm terminallerinde aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz: Parlaklık ayarları, renk sıcaklığı ayarları, ses seviyesi ayarları, zaman ayarları, sinyal değiştirme ve cihaz dili ayarlar.

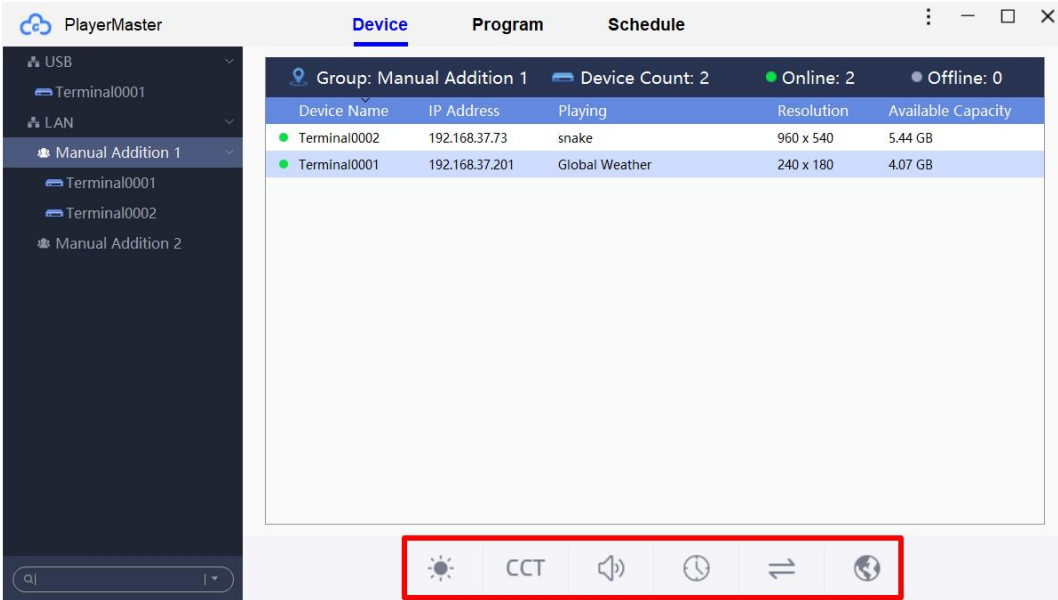


Figure 3.3-3 Terminal grubu kontrolü

3.3.4 Terminal Bilgileri

Terminal ağacından bir terminal seçtiğinizde, terminalde oynatılan programı görüntüleyebilir, değiştirebilir ve terminalin programlarını

silebilirsiniz. Ayrıca ekran bilgilerini ve **IP Adresi, Zaman, Depolama ve Sürüm** gibi terminal bilgilerini de görüntüleyebilirsiniz.

Hedef terminale sağ tıkladığınızda işlem menüsü görüntülenir. Menüden programları ve programları terminalde yayınlatabilir, programları ve programları silebilir, yayınlama ayrıntılarını görüntüleyebilir ve terminali yeniden adlandırabilirsiniz.

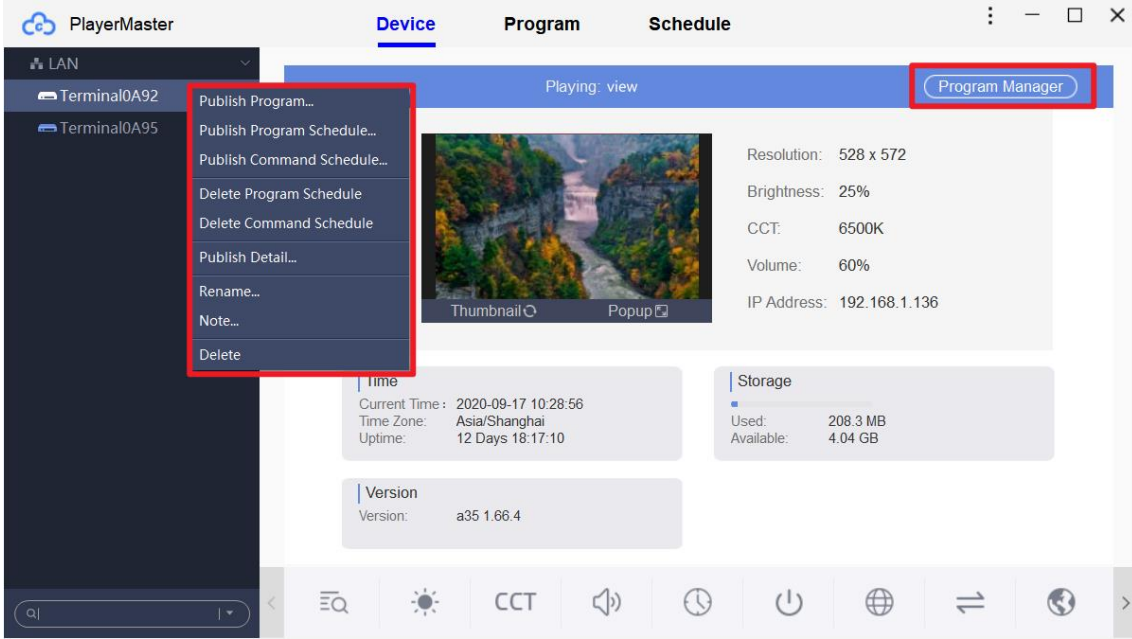


Figure 3.3-4 Terminal bilgileri

3.3.5 Terminal Kontrolü

Terminal ağacından bir terminal seçtiğinizde, sayfanın altındaki araç çubuğunda bulunan terminalde aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz: programları görüntüleme, parlaklık ayarları, renk sıcaklığı ayarları, ses seviyesi ayarları, zaman ayarları, güç ayarları, ağ ayarları, sinyal değiştirme, cihaz dili ayarları ve gelişmiş ayarlar.

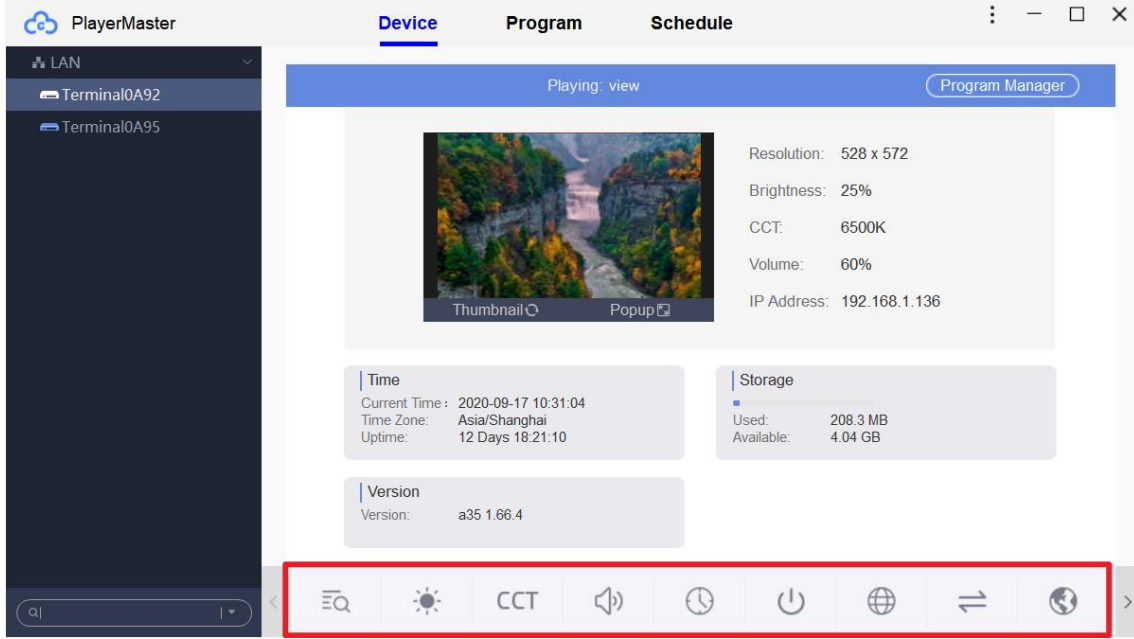


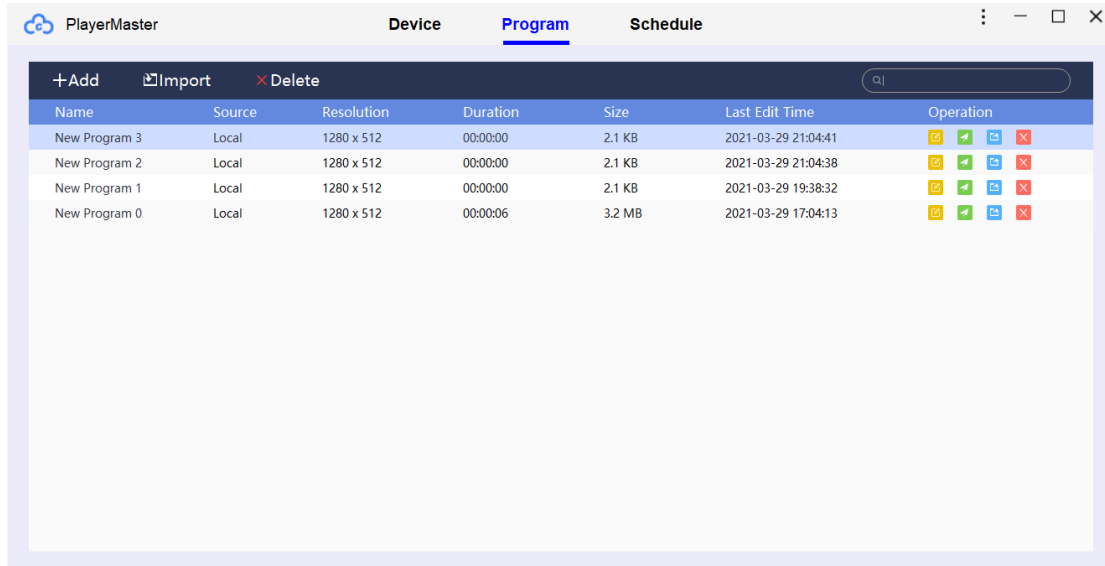
Figure 3.3-5 Terminal kontrolü

3.4 programı

Program sayfasında programları ekleyebilir, düzenleyebilir, yayınlayabilir, dışa aktarabilir ve silebilirsiniz.

3.4.1 Program Listesi

Program listesinde, bilgisayarınızda düzenlenen tüm programların bilgilerini görüntüleyebilir: **Ad, Kaynak, Çözünürlük, Süre, Boyut ve Son Düzenleme Zamanı**, programları arayabilir ve program üzerinde aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz: **Düzenle, Yayınla, Dışa Aktar ve Sil ögesini seçin**. Ayrıca programı düzenlemek, yayınlamak, dışa aktarmak, silmek ve yeniden adlandırmak için sağ tıklayabilirsiniz.



The screenshot shows the PlayerMaster interface with the 'Program' tab selected. The table below represents the data shown in the interface:

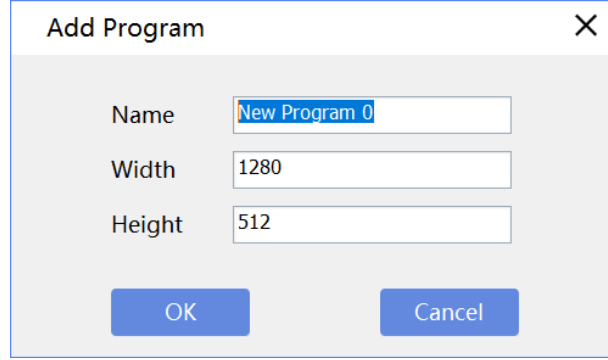
Name	Source	Resolution	Duration	Size	Last Edit Time	Operation
New Program 3	Local	1280 x 512	00:00:00	2.1 KB	2021-03-29 21:04:41	[Edit] [Check] [Share] [Delete]
New Program 2	Local	1280 x 512	00:00:00	2.1 KB	2021-03-29 21:04:38	[Edit] [Check] [Share] [Delete]
New Program 1	Local	1280 x 512	00:00:00	2.1 KB	2021-03-29 19:38:32	[Edit] [Check] [Share] [Delete]
New Program 0	Local	1280 x 512	00:00:06	3.2 MB	2021-03-29 17:04:13	[Edit] [Check] [Share] [Delete]

Figure 3.4-1 Program listesi

- **Düzenle:** Programı düzenlemek için **Program Düzenleyici sayfasını** açın.
- **Yayınla:** Programı bir terminale veya terminal grubuna yayınlayın.
- **Dışa Aktar:** Programı paketleyin ve yerel bir dosyaya veya U-Disk'e aktarın.
- **Sil:** Programı silin.

3.4.2 Program Ekleme

+Add tıklayın. Açılan iletişim kutusunda programın adını, genişliğini ve yüksekliğini ayarlayın ve ardından **Program Düzenleyici sayfasına** girmek için **Tamam**'ı tıklayın.



The image shows a dialog box titled "Add Program" with a close button (X) in the top right corner. It contains three input fields: "Name" with the text "New Program 0", "Width" with the value "1280", and "Height" with the value "512". At the bottom, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

Figure 3.4-2 Program ekleme

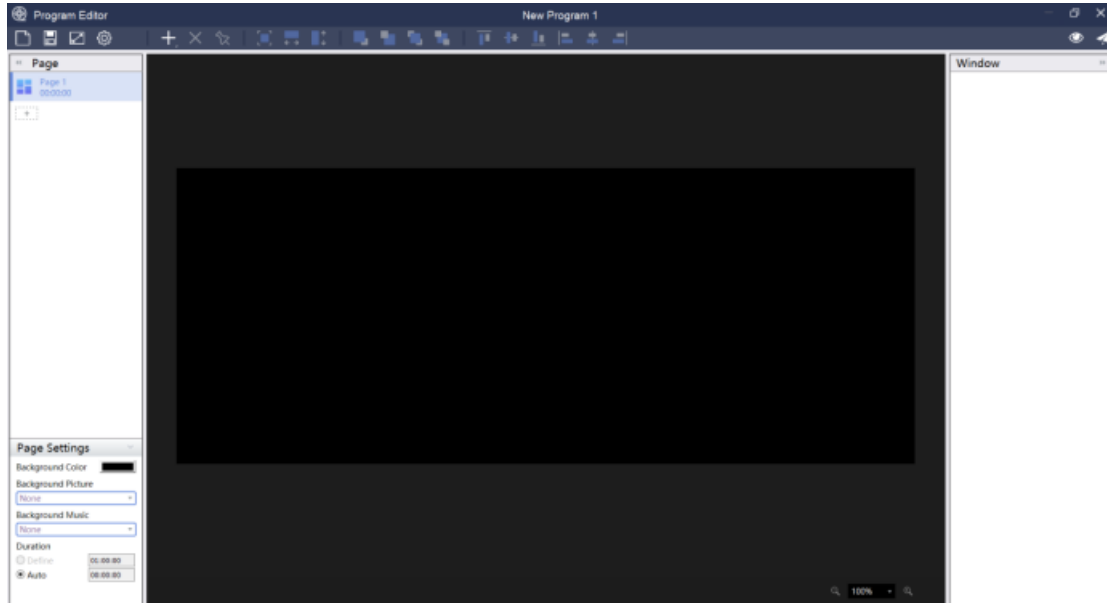



Figure 3.4-3 Program Düzenleyici sayfası

Program Düzenleyici sayfasında düzenleyebilir ve yayınlatabilirsiniz.

3.4.3 Pencere Ekleme

Aşağıdaki program pencerelerinden bir pencere seçmek için  tıklayın.

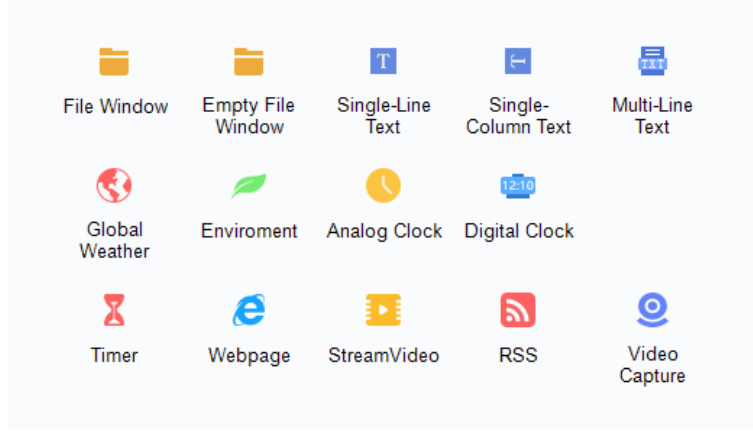


Figure 3.4-4 Program penceresi türü

- **Pencere Ayarları**

Bir pencere ekledikten sonra sayfanın sol tarafında pencerenin boyutunu ve kenarlığını ayarlayabilir, sayfanın sağ tarafında ise öge özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki şekil örnek olarak bir dosya penceresini almaktadır.

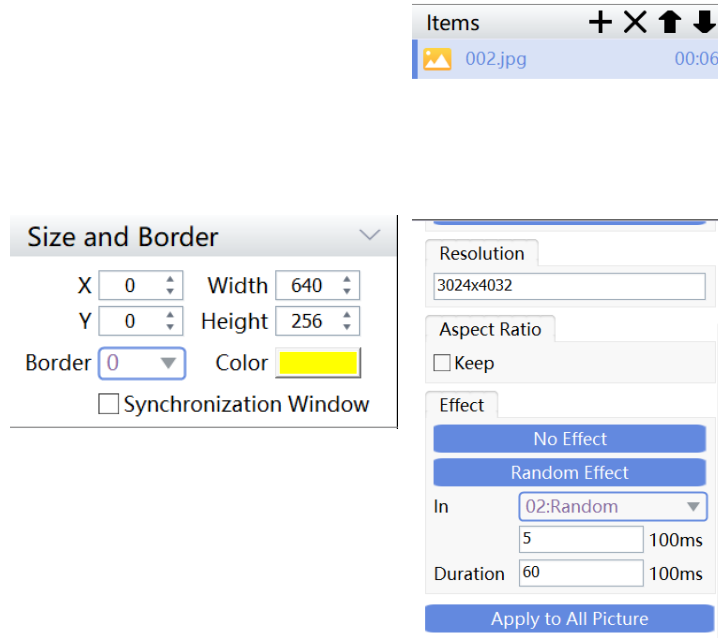




Figure 3.4-5 Pencere ayarları

- **Programları Kaydetme**

Şu anda düzenlenen programı kaydetmek için  tıklayın.

- **Programları Yayınlama**

Programı bir terminale veya terminal grubuna yayınlamak için  tıklayın.

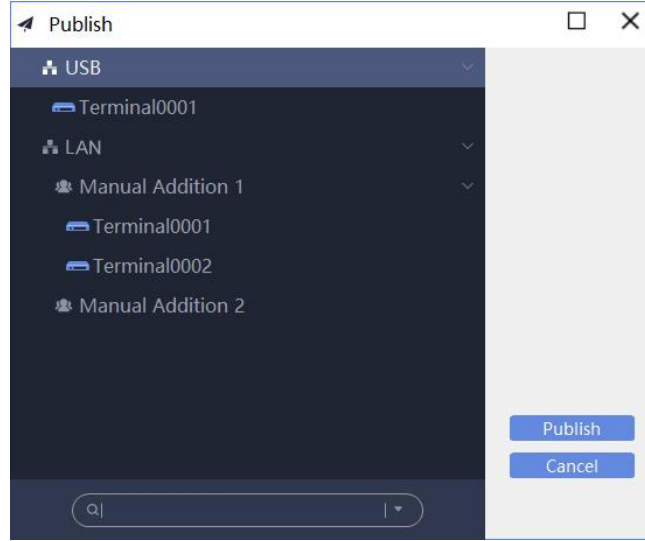
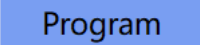


Figure 3.4-6 Program yayınlama

3.5 Zamanlama

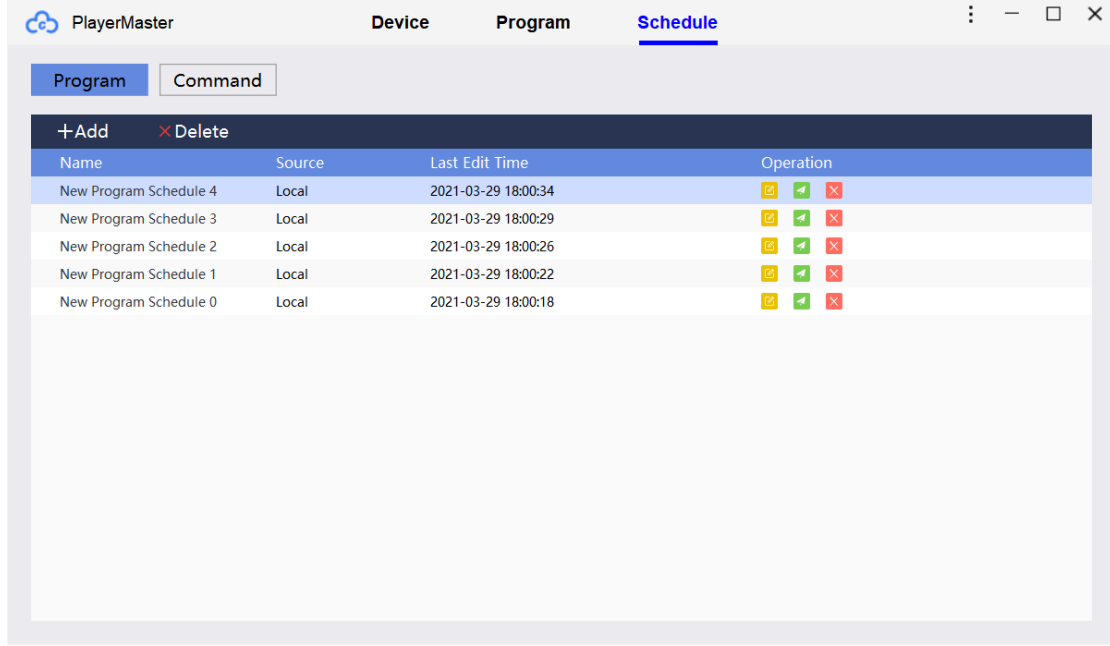
Zamanlama sayfasında programları ekleyebilir, düzenleyebilir, yayınlatabilir ve silebilirsiniz.

3.5.1 Zaman Akışı

Program zamanlama işlem sayfasına girmek için  tıklayın.

- **Program Zamanlama Listesi**

Bu listede program programlarının bilgilerini görüntüleyebilir: **Ad**, **Kaynak** ve **Son Düzenleme Zamanı** ve programlarda şu işlemleri gerçekleştirebilirsiniz: **Düzenle**, **Yayınla** ve **Sil**.



The screenshot shows the PlayerMaster interface with the 'Schedule' tab selected. The table displays the following data:
















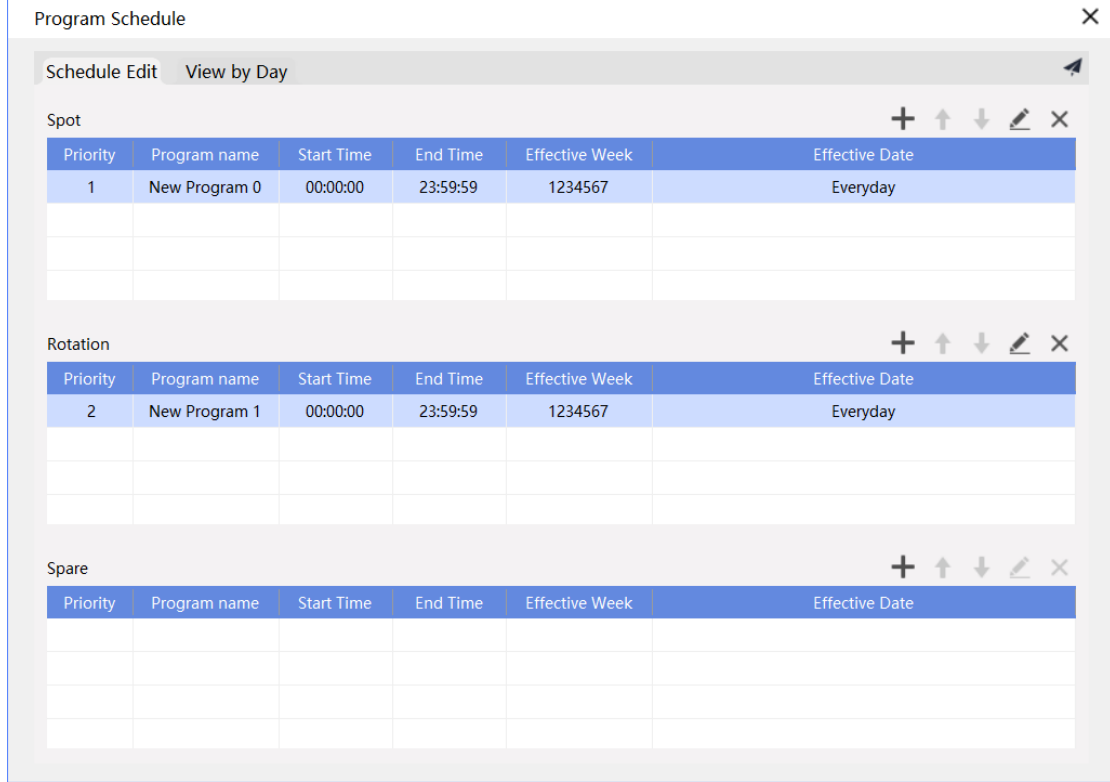
Name	Source	Last Edit Time	Operation
New Program Schedule 4	Local	2021-03-29 18:00:34	  
New Program Schedule 3	Local	2021-03-29 18:00:29	  
New Program Schedule 2	Local	2021-03-29 18:00:26	  
New Program Schedule 1	Local	2021-03-29 18:00:22	  
New Program Schedule 0	Local	2021-03-29 18:00:18	  

Figure 3.5-1 Program zamanlama işlem sayfası

- **Program Zamanlamaları Ekleme**

+Add tıklayın. Açılan iletişim kutusunda **Sabit**, **Rotasyon** ve **Yedek** programları ekleyebilirsiniz.



Program Schedule

Schedule Edit View by Day

Spot

Priority	Program name	Start Time	End Time	Effective Week	Effective Date
1	New Program 0	00:00:00	23:59:59	1234567	Everyday

Rotation

Priority	Program name	Start Time	End Time	Effective Week	Effective Date
2	New Program 1	00:00:00	23:59:59	1234567	Everyday

Spare

Priority	Program name	Start Time	End Time	Effective Week	Effective Date

Figure 3.5-2 Program programları ekleme

Bir program eklemek ve oynatma süresini ayarlamak için **+** tıklayın.

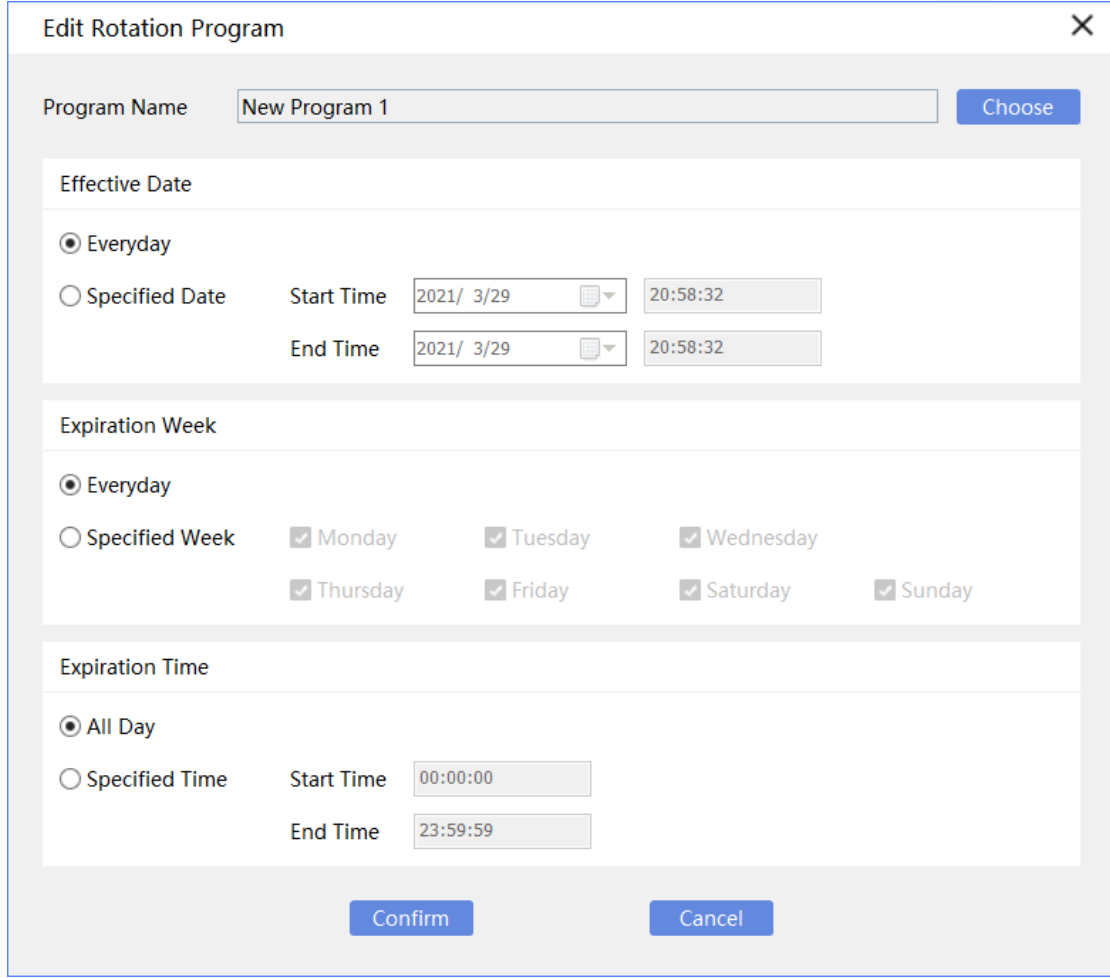



Figure 3.5-3 Program zamanlamalarının bir ögesini ekleme

- **Program Zamanlamalarını Yayınlama**

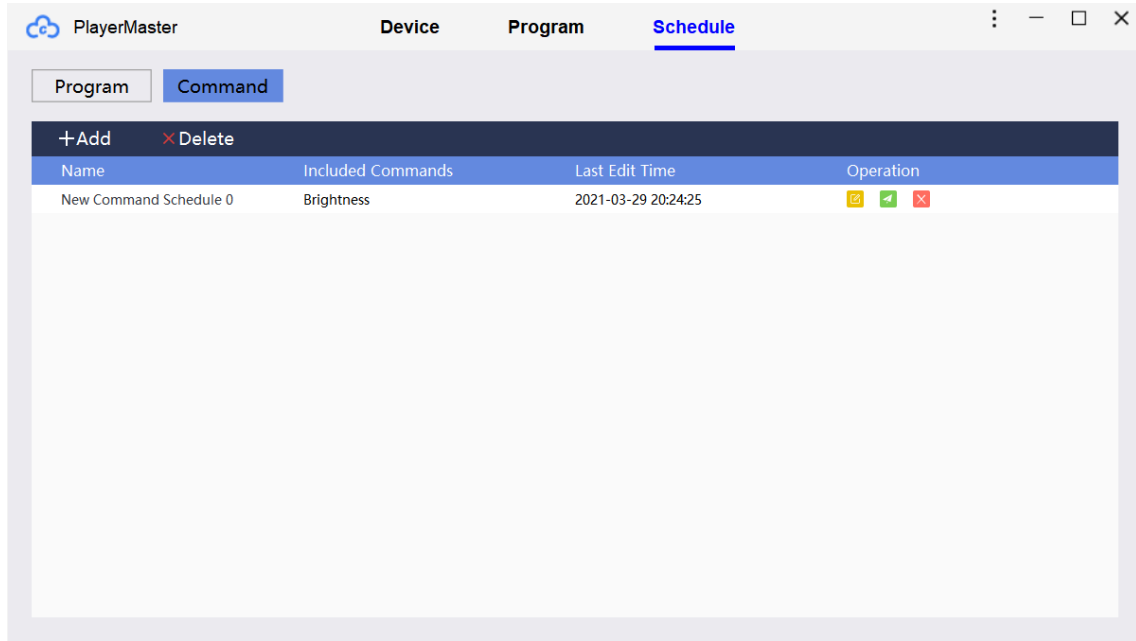
Program programını bir terminale veya terminal grubuna yayınlamak için  tıklayın.

3.5.2 Komut Zamanlama

Komut zamanlaması işlem sayfasına girmek için **Command** tıklayın.

- **Komut Zamanlama Listesi**

Komut zamanlamalarının bilgilerini görüntüleyebilirsiniz: **Ad** ve **Dahil Edilen Komutlar** ve zamanlamalarda şu işlemleri gerçekleştirebilirsiniz: **Düzenle**, **Yayımla** ve **Sil**.






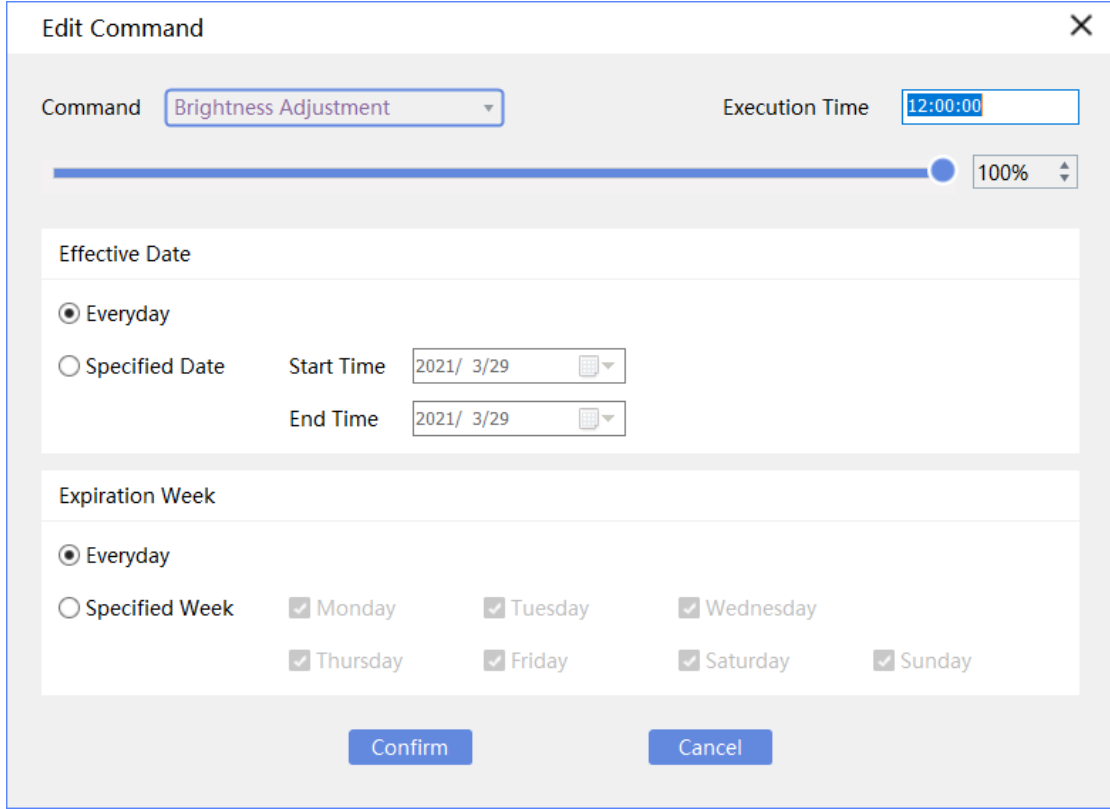
Name	Included Commands	Last Edit Time	Operation
New Command Schedule 0	Brightness	2021-03-29 20:24:25	  

Figure 3.5-4 Komut zamanlaması operasyon sayfası

- **Zamanlama Komutları Ekleme**


+Add tıklayın. Açılan iletişim kutusunda, bir komut eklemek ve yürütme süresini ayarlamak için **+** tıklayın.



The screenshot shows the 'Edit Command' dialog box. The 'Command' field is set to 'Brightness Adjustment'. The 'Execution Time' field is set to '12:00:00'. A progress bar is shown at 100%. The 'Effective Date' section has 'Everyday' selected. The 'Expiration Week' section has 'Everyday' selected. There are 'Confirm' and 'Cancel' buttons at the bottom.

Figure 3.5-5 Komut programları ekleme

- **Zamanlama Komutlarının Yayınlanması**

Komut zamanlamasını bir terminal grubuna veya bir terminale yayınlamak için  tıklayın.

4 Yazılım Ayrıntıları

4.1 Arayüz

LAN modunda yazılım üç ana sayfa içerir: **Cihaz**, **Program** ve **Zamanlama**.

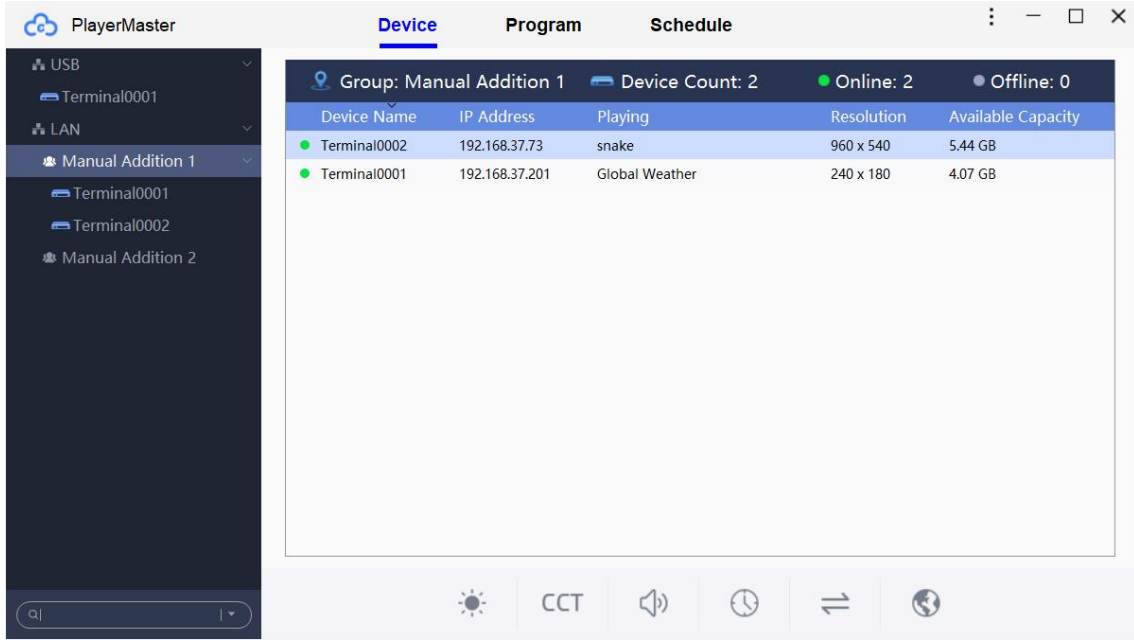


Figure 4.1-1 Ana arayüz

ColorlightCloud hesabınıza giriş yaptıktan sonra ana arayüze girebilirsiniz. Oturum açma arayüzünde şifreyi ve sunucu adresini girin. Varsayılan sunucu adresi <https://www.colorlightcloud.com> dur. Ayrıca **Sunucu Adresini Göster** onay kutusunu seçip açılır listeden bir adres seçebilir veya bir adres girebilirsiniz. Başarılı bir giriş yaptıktan sonra dört sayfa göreceksiniz: **Cihaz**, **Medya**, **Program** ve **Zamanlama**.

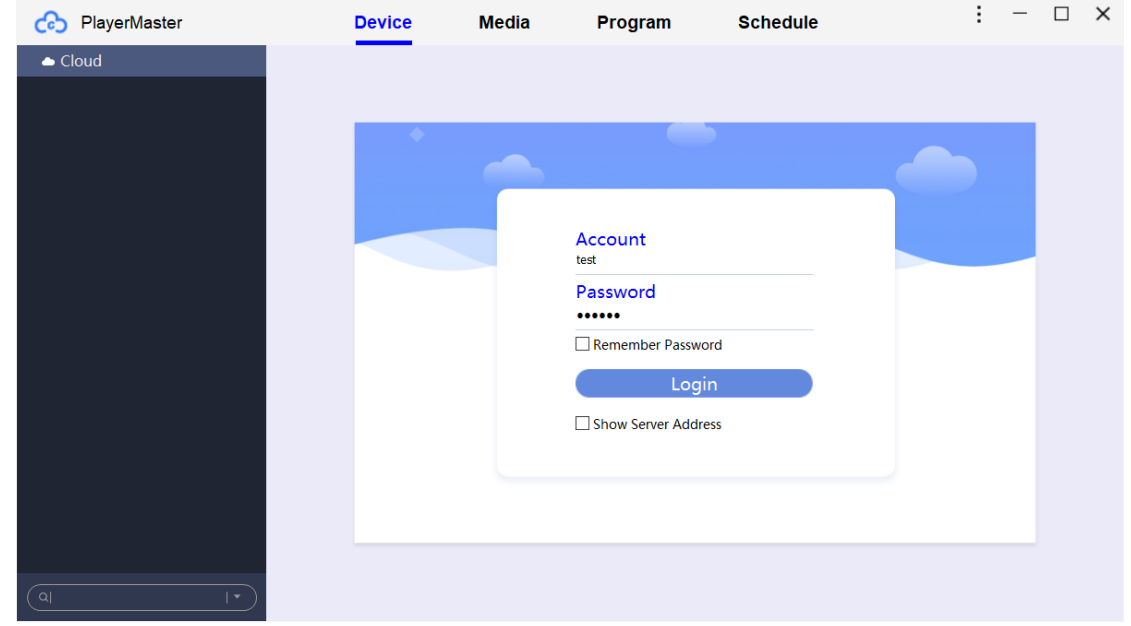


Figure 4.1-2 Bulut Modunun Oturum Açma Arayüzü

4.2 Ana menü

Yazılımın sağ üst köşesine tıklayın; **Yazılım Ayarları, Yapılandırmayı U-diske Yayınla, Yardım ve Hakkında** öğelerini içeren ana menü görüntülenir.

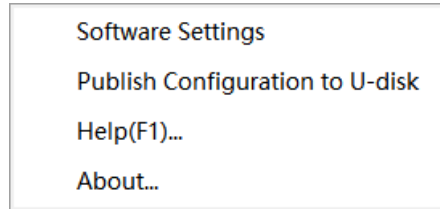


Figure 4.2-1 Ana menü

● Yazılım Ayarları

Çalışma Modlarını değiştirebilir, ortak ayarları değiştirebilir, cihaz yönetimi modüllerini ayarlayabilir ve önbellek yolunu ayarlayabilirsiniz.

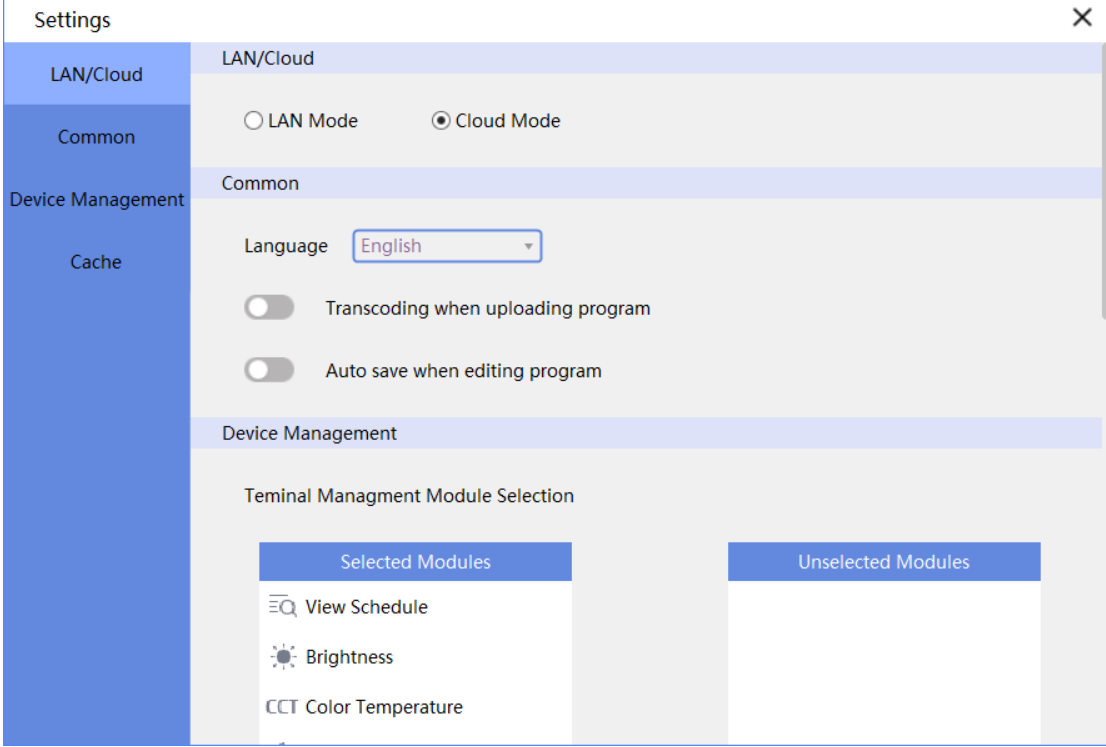


Figure 4.2-2 Yazılım ayarları

➤ LAN /Bulut

LAN modu ve Bulut modu arasında geçiş yapabilirsiniz.

➤ Yaygın

Ayarlar	İşlev
Dil	Yazılım, kurulumdan sonra başlangıçta sistem ortamına göre bir dil seçecektir. Burada Çince, İngilizce, Fransızca ve Türkçe arasında geçiş yapabilirsiniz.
Programı yüklerken kodlamayı dönüştürme	Açılırsa, bir programın kodu yayınlanırken otomatik olarak dönüştürülecektir.
Programı düzenlerken otomatik kaydetme	Açılırsa, bir program düzenlenirken otomatik olarak kaydedilecektir.

➤ **Cihaz yönetimi**

Cihaz sayfasının alt kısmında görüntülenen terminal yönetim modüllerini seçebilir veya seçimi kaldırabilirsiniz.

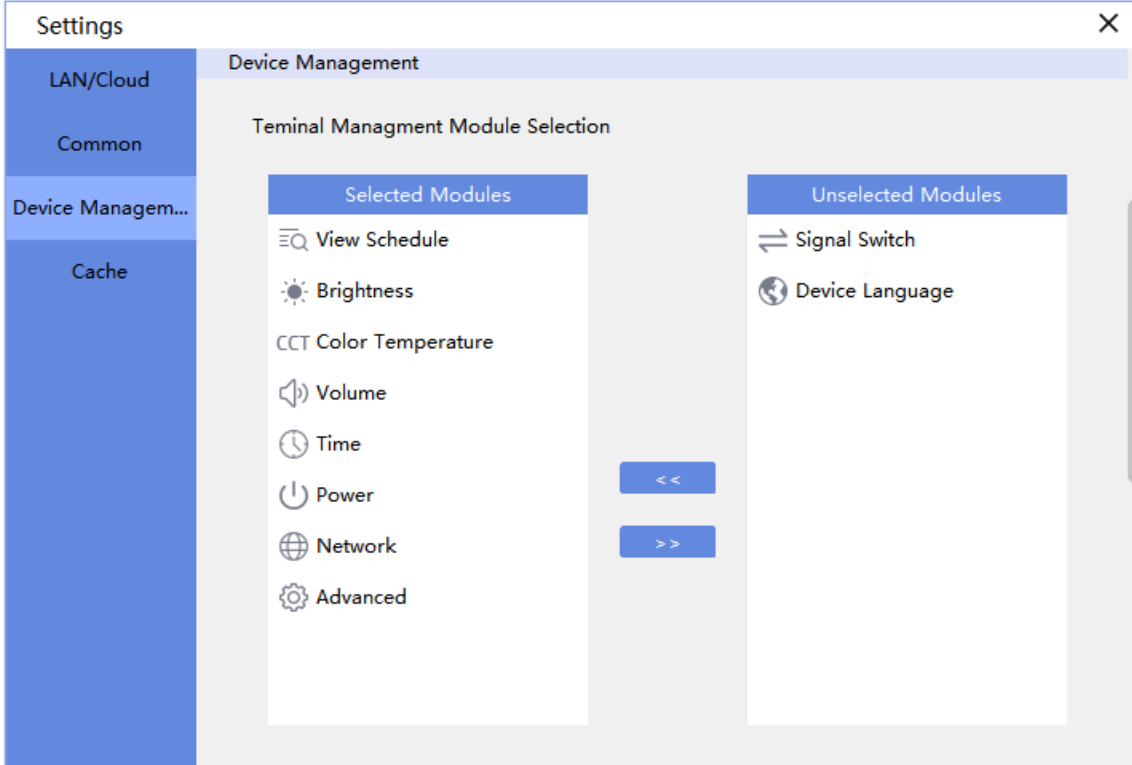


Figure 4.2-3 Terminal yönetimi modülü ayarları

➤ **Ön Bellek**

Ön Bellek yolunu görüntüleyebilir ve değiştirebilir, disk kapasitesini görüntüleyebilir ve ön belleği temizleyebilirsiniz.

● **Yapılandırmayı U-diske Yayınla**

Yapılandırmayı U-diske Yayınla öğesine tıklayın. Açılan iletişim kutusunda ekran çözünürlüğünü, kontrol alanını, ağı ve diğer yapılandırmaları U-disk'te yayınlatabilir ve ardından terminali U-disk aracılığıyla yapılandırabilirsiniz.

● **Yardım**

PlayerMaster kullanım kılavuzunu görüntülemek için **Yardım'a** tıklayın.


- **Hakkında**

Hakkında'yı tıklayın. Açılan pencerede yazılımın logosunu, sürüm numarasını (derleme zamanı), yapı numarasını, şirket adını ve şirket adresini görüntüleyebilirsiniz. Colorlight web sitesine gitmek için adrese tıklayabilirsiniz.



Figure 4.2-4 Hakkında

4.3 Bulut Hesabı

Hesap bilgilerini görüntülemek, şifreleri değiştirmek veya hesabınızdan çıkış yapmak için profil simgesini  tıklayabilirsiniz.

Ayarlar	İşlev
Profil	Kullanıcı adını ve bulut alanını görüntüleyin.
Parolayı Değiştir	Hesap şifresini değiştirin. Şifre uzunluğu 8 ila 30 karakter arasındadır. Yeni şifre rakam, büyük ve küçük harflerden oluşmalıdır.
Çıkış Yap	Hesabınızdan çıkış yapın.

4.4 Cihaz

4.4.1 Terminal Ağacı

Terminal ağacında terminal gruplarını ve terminalleri yönetebilir ve bunlara program ve komutlar yayınlatabilirsiniz.

USB

Bilgisayara bir USB kablosu aracılığıyla bağlanan terminaller, terminal ağacında tespit edilebilir.

Hedef terminale sağ tıkladığınızda işlem menüsü görüntülenir.

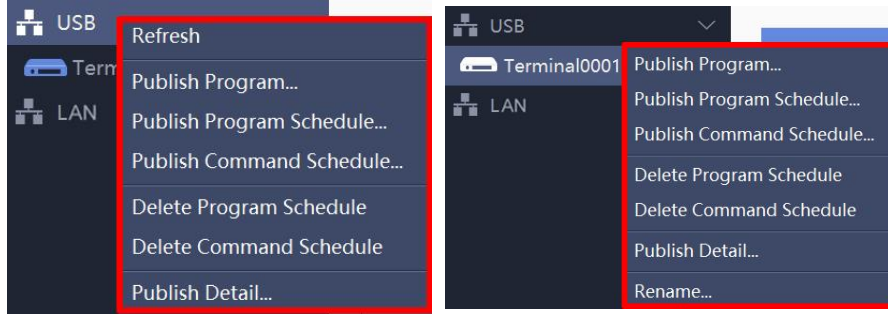


Figure 4.4-1 Sağ tıklama menüsü

Seçenek	İşlev
Yenile	Terminal grubunun bilgilerini yenileyin.
Programı Yayınla	Yerel bir programı terminale yayınlayın.
Program Zamanlamasını Yayınla	Terminale yerel bir program zamanlaması yayınlayın. (LAN modunda desteklenir)
Komut Zamanlamasını Yayınla	Terminale yerel bir komut zamanlaması yayınlayın. (LAN modunda desteklenir)
Program Zamanlamasını Sil	Terminalin yerel program zamanlamalarını silin. (LAN modunda desteklenir)
Komut Zamanlamasını Sil	Terminalin yerel komut zamanlamalarını silin. (LAN modunda desteklenir)
Yayınlama Ayrıntısı	Yazılımın mevcut çalışma sürecinde yayınlanan programların ve zamanlamaların ayrıntılarını görüntüleyin...
Yeniden isimlendirmek	Terminali yeniden adlandırın.

- **Programları Yayınlama**

Programı Yayınla'yı tıklayın. Açılan iletişim kutusunda bir program seçin ve onu hedef terminale göndermek için **Tamam**'a tıklayın.

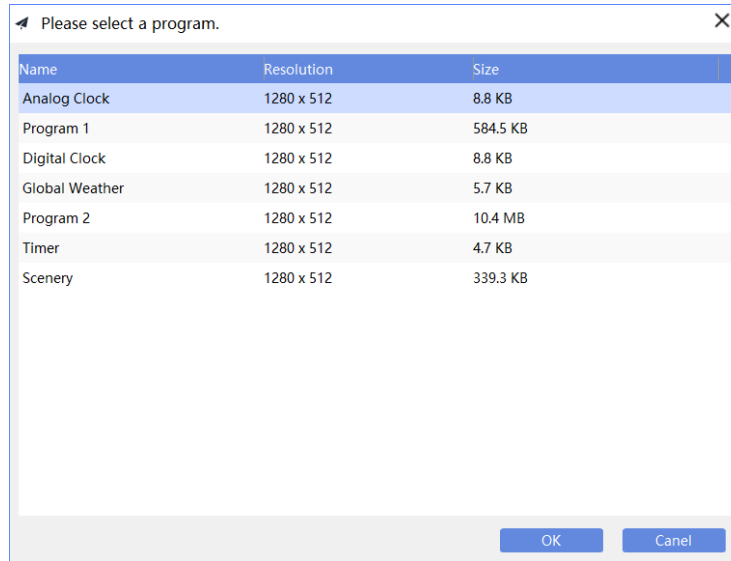


Figure 4.4-2 Program yayınlama

- **Program Zamanlamalarını Yayınlama**

Program Zamanlamasını Yayınla'yı tıklayın. Açılan iletişim kutusunda bir program planı seçin ve bunu terminale göndermek için **Tamam**'a tıklayın.

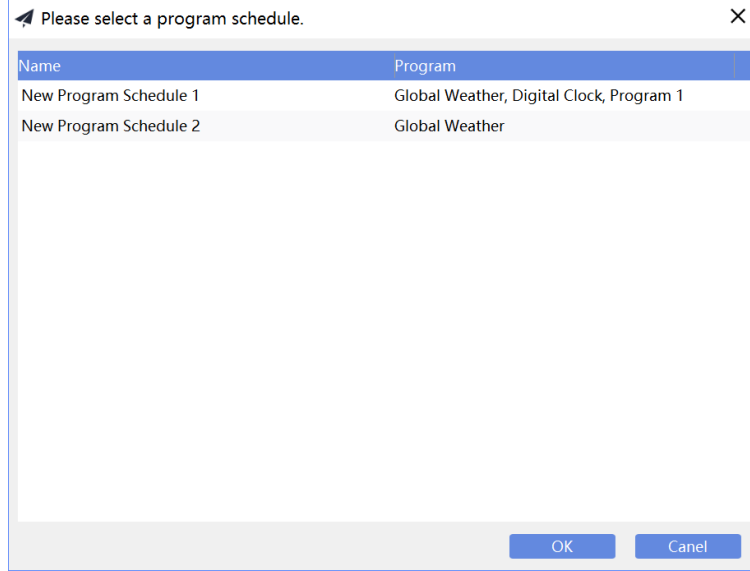


Figure 4.4-3 Program zamanlamalarının yayınlanması

- **Komut Zamanlamalarının Yayınlanması**

Komut Zamanlamasını Yayınla öğesine tıklayın. Açılan iletişim kutusunda bir komut planı seçin ve bunu terminale göndermek için **Tamam**'a tıklayın.

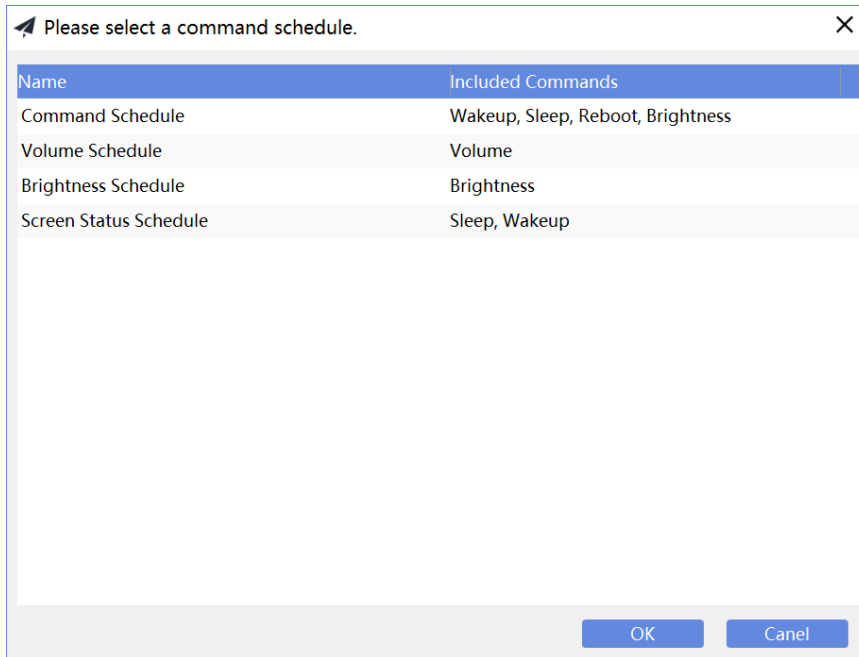
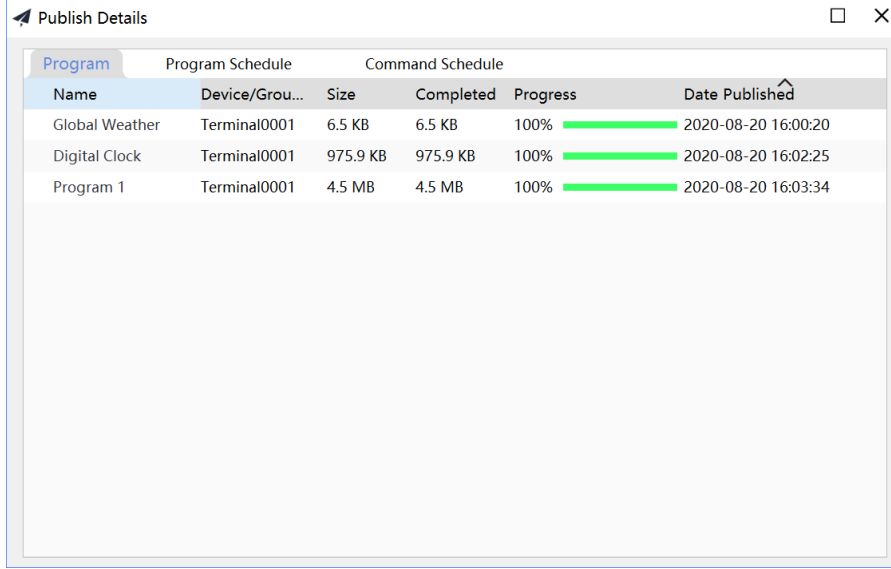


Figure 4.4-4 Komut programlarını yayınlama

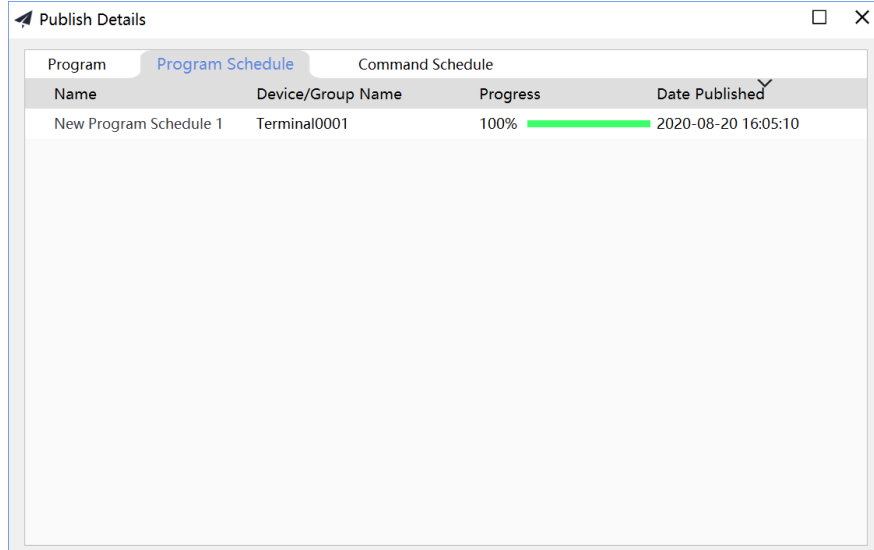
- **Yayınlama Ayrıntısı**

Yayınlama Ayrıntısı' nı tıklayın. Açılır iletişim kutusunda, yazılımın geçerli çalışma sürecinde yayınlanan programların ve programların ayrıntılı bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.



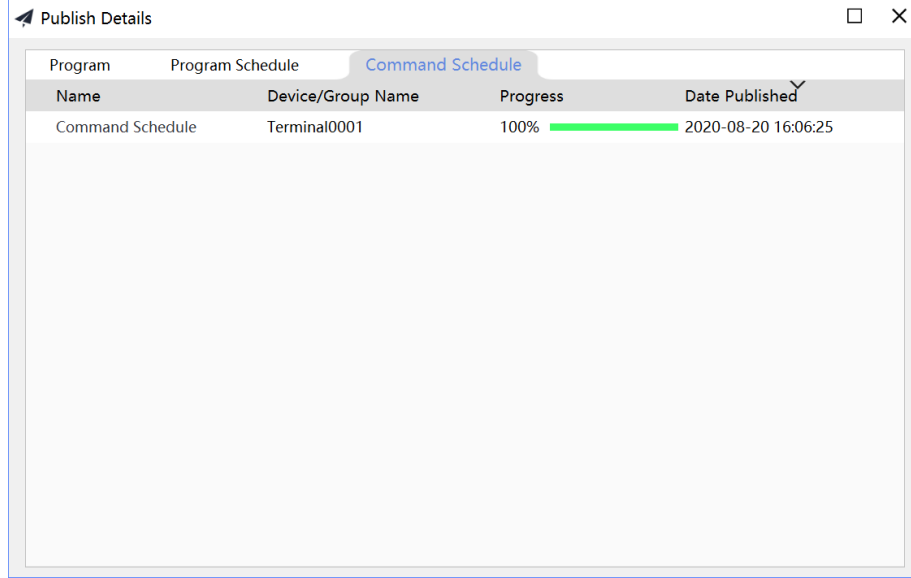
Program		Program Schedule		Command Schedule		
Name	Device/Grou...	Size	Completed	Progress	Date Published	
Global Weather	Terminal0001	6.5 KB	6.5 KB	100%	2020-08-20 16:00:20	
Digital Clock	Terminal0001	975.9 KB	975.9 KB	100%	2020-08-20 16:02:25	
Program 1	Terminal0001	4.5 MB	4.5 MB	100%	2020-08-20 16:03:34	

Figure 4.4-5 Yayınlanan programların ayrıntıları



Program		Program Schedule		Command Schedule	
Name	Device/Group Name	Progress	Date Published		
New Program Schedule 1	Terminal0001	100%	2020-08-20 16:05:10		

Figure 4.4-6 Yayınlanan program zamanlamalarının ayrıntıları



The screenshot shows a window titled "Publish Details" with a tab labeled "Command Schedule". The window contains a table with the following data:


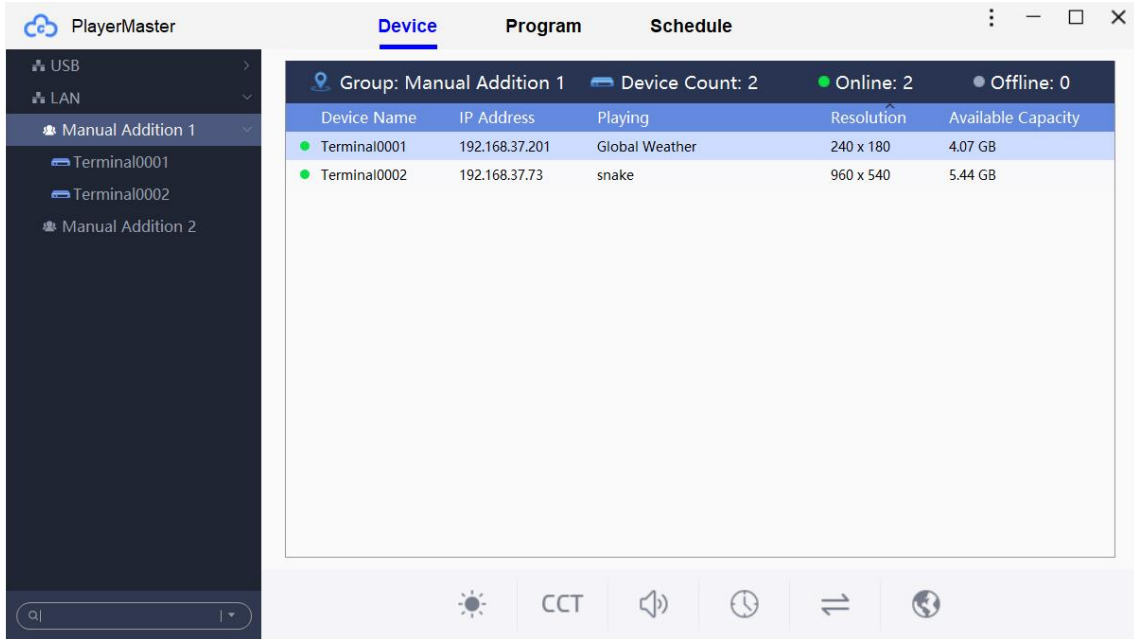
Name	Device/Group Name	Progress	Date Published
Command Schedule	Terminal0001	100% 	2020-08-20 16:06:25

Figure 4.4-7 Yayınlanan komut zamanlamalarının ayrıntıları

LAN

LAN'ın terminal gruplarındaki bilgisayarla aynı yerel ağdaki terminalleri görüntüleyebilirsiniz.



The screenshot shows the PlayerMaster interface in LAN mode. The left sidebar shows a tree view with "Manual Addition 1" selected. The main area displays a table of devices under the group "Manual Addition 1".

Device Name	IP Address	Playing	Resolution	Available Capacity
Terminal0001	192.168.37.201	Global Weather	240 x 180	4.07 GB
Terminal0002	192.168.37.73	snake	960 x 540	5.44 GB

Figure 4.4-8 LAN modu

- **LAN'daki Terminal Grubu**

Hedef terminal grubuna sağ tıkladığınızda işlem menüsü görüntülenir.

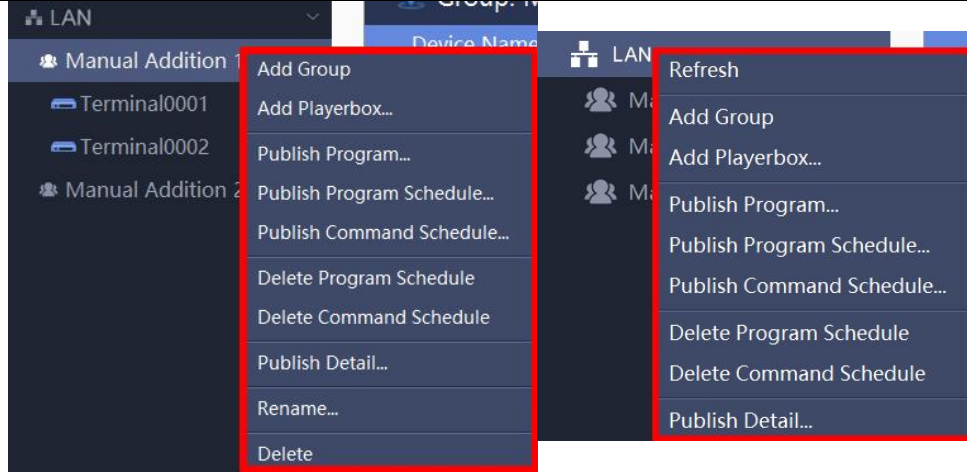


Figure 4.4-9 Sağ tıklama menüsü

Seçenek	İşlev
Yenile	LAN'daki terminallerin bilgilerini yenileyin.
Grup ekle	Bir alt terminal grubu ekleyin.
Oynatıcı Kutusu Ekle	IP adresini girerek bir oynatıcı kutusu ekleyin.
Programı Yayınla	Seçilen grubun tüm terminallerine bir program yayınlayın.
Program Zamanlamasını Yayınla	Seçilen grubun tüm terminallerine bir program zamanlaması yayınlayın.
Komut Zamanlamasını Yayınla	Seçilen grubun tüm terminallerine bir komut zamanlaması yayınlayın.
Program Zamanlamasını Sil	Seçilen grubun tüm terminallerinin LAN tabanlı program zamanlamasını silin.
Komut Zamanlamasını Sil	Seçilen grubun tüm terminallerinin komut zamanlamasını silin.
Yayınlama Ayrıntısı	Yazılımın geçerli çalışma sürecinde yayınlanan programların ve zamanlamalarının ayrıntılı bilgilerini görüntüleyin.
Yeniden isimlendirmek	Terminal grubunu yeniden adlandırın.
Sil	Terminal grubunu silin.

Oynatıcı Kutusu Ekle'yi tıklayın. Açılan iletişim kutusunda, terminali eklemek için hedef oynatıcının IP adresini girin.

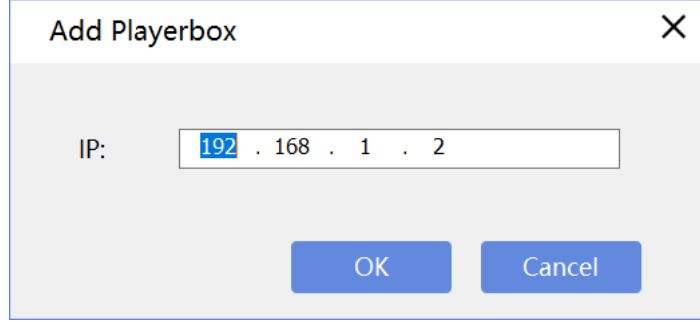


Figure 4.4-10 Terminalleri manuel olarak ekleme

- LAN' daki Terminal

Hedef terminale sağ tıkladığınızda işlem menüsü görüntülenir.

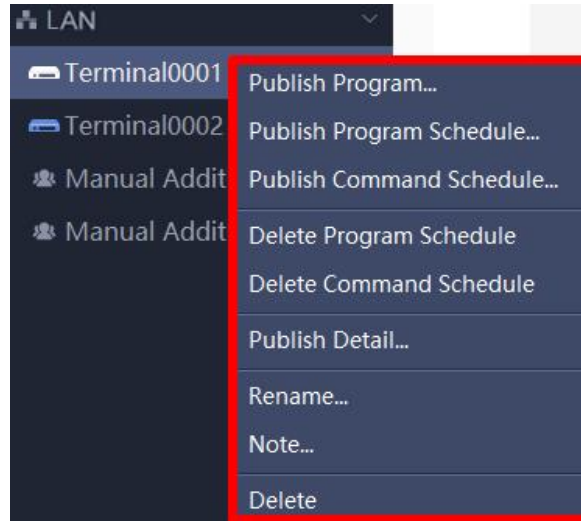


Figure 4.4-11 Sağ tıklama menüsü

Seçenek	İşlev
Programı Yayınla	Seçilen terminale bir program yayınlayın.
Program Zamanlamasını Yayınla	Seçilen terminale yerel bir program zamanlaması yayınlayın.
Komut Zamanlaması Yayınla	Seçilen terminale yerel bir komut zamanlaması yayınlayın.
Program Zamanlamasını Sil	Seçilen terminalin LAN tabanlı program zamanlamasını silin.
Komut Zamanlamasını Sil	Seçilen terminalin komut zamanlamasını silin.
Yayınlama Ayrıntısı	Yazılımın geçerli çalışma sürecinde yayınlanan programların ve zamanlamaların ayrıntılı bilgilerini görüntüleyin.
Yeniden isimlendirmek	Terminali yeniden adlandırın.
Not	Terminalin açıklamasını ekleyin veya değiştirin.
Sil	Terminali silin.

Bulut

Bulut modunda hesabınız altındaki tüm terminal gruplarını ve terminaleri görüntüleyebilir ve kontrol edebilirsiniz.

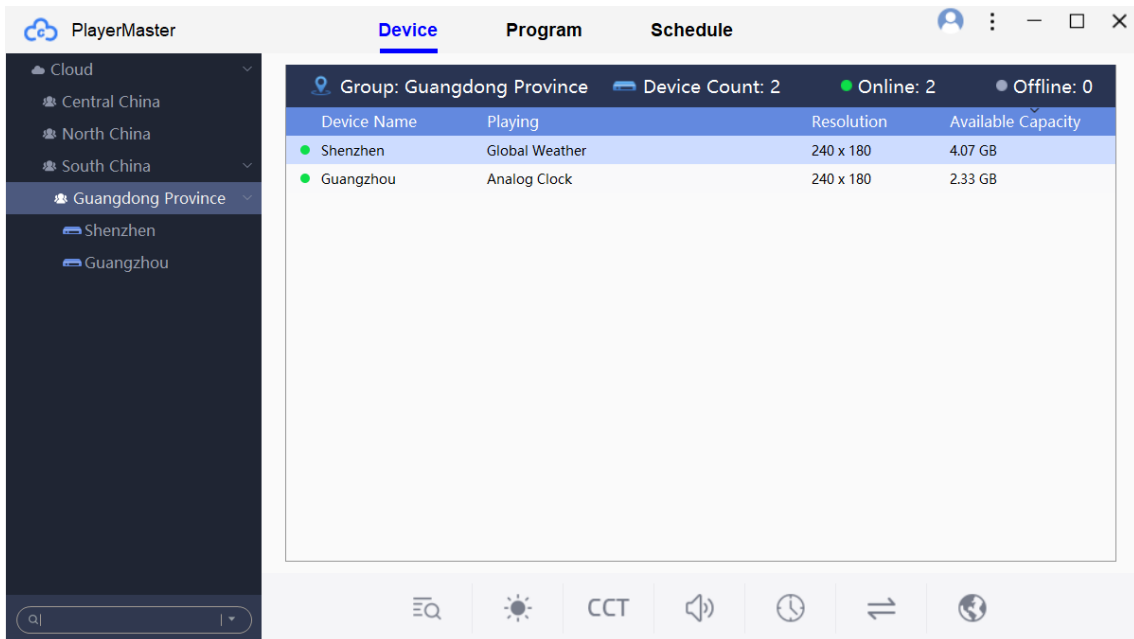


Figure 4.4-12 Bulut modu

- **Buluttaki Terminal Grubu**

Hedef terminal grubuna sağ tıkladığınızda işlem menüsü görüntülenir.

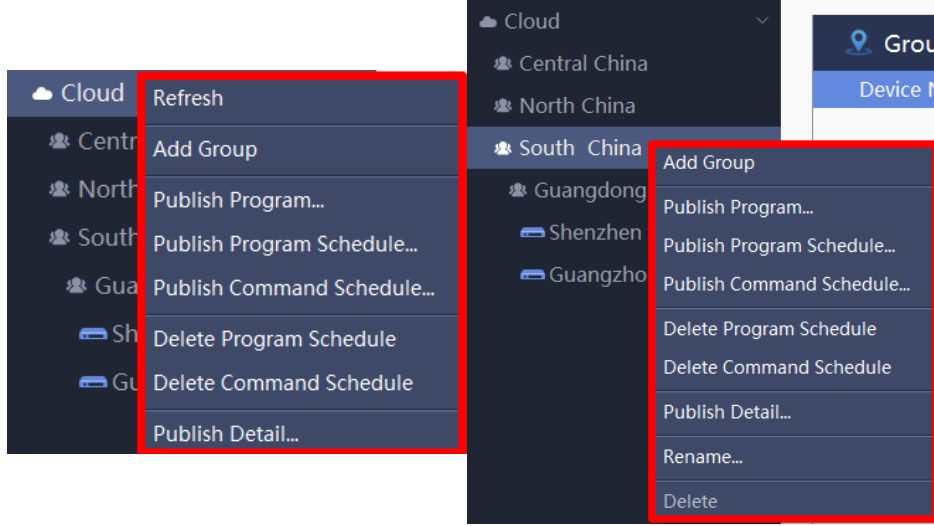


Figure 4.4-13 Sağ tıklama menüsü

Seçenek	İşlev
Yenile	Buluttaki terminallerin bilgilerini yenileyin.
Grup ekle	Bir alt grup ekleyin.
Programı Yayınla	Seçilen grubun tüm terminallerine yerel bir program yayınlayın.
Program Zamanlamasını Yayınla	Seçilen gruba yerel veya bulut program zamanlamasını yayınlayın.
Komut Zamanlamasını Yayınla	Seçilen gruba yerel bir komut zamanlamasını yayınlayın.
Program Zamanlamasını Sil	Seçilen gruba yayınlanan bulut programı zamanlamasını silin.
Komut Zamanlamasını Sil	Seçilen gruba yayınlanan bulut komut zamanlamasını silin.
Ayrıntıyı Yayınla	Yazılımın geçerli çalışma sürecinde yayınlanan programların ve zamanlamaların ayrıntılı bilgilerini görüntüleyin.
Yeniden isimlendirmek	Terminal grubunu yeniden adlandırın. (Buluttaki kök gruplar yeniden adlandırılmaz.)
Sil	Terminal grubunu silin. (Buluttaki kök gruplar ve alt grupları veya terminalleri olan gruplar silinemez.)

- **Buluttaki Terminal**

Hedef terminale sağ tıkladığınızda işlem menüsü görüntülenir.

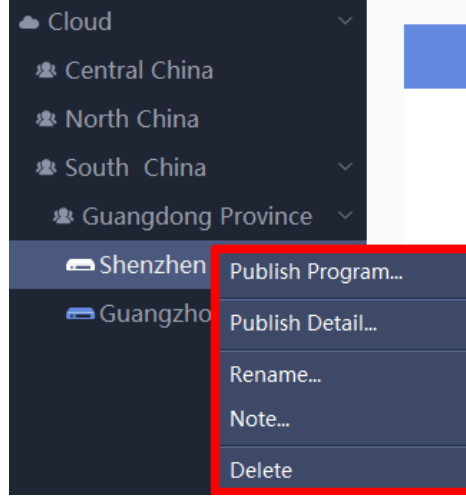


Figure 4.4-14 Sağ tıklama menüsü

Seçenek	İşlev
Programı Yayınla	Seçilen terminale yerel bir program yayınlayın.
Ayrıntıyı Yayınla	Yazılımın geçerli çalışma sürecinde yayınlanan programların ve zamanlamaların ayrıntılı bilgilerini görüntüleyin.
Yeniden isimlendirmek	Terminali yeniden adlandırın.
Not	Terminalin açıklamasını ekleyin veya değiştirin.
Sil	Terminali silin.

Terminal Yönetimi

Bir terminale sol tıklayın, terminali terminal grubu simgesine (bulutta veya LAN'da) sürükleyin ve ardından terminali terminal grubundan yönetebilirsiniz. Bilgisayara USB kablosuyla bağlanan terminal, LAN'daki gruba sürüklenemez.

Arama

Bir terminali veya terminal grubunu ada, nota ve hem ada hem de nota göre arayabilirsiniz.

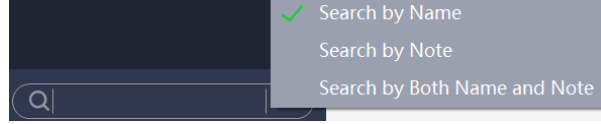


Figure 4.4-15 Terminal ağacı araması

4.4.2 Terminal Bilgileri

Bir terminalin veya bir gruptaki tüm terminallerin bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.

Terminal Listesi

Terminal listesinde bir gruptaki tüm terminallerin bilgilerini görüntüleyebilir ve terminalleri aynı anda kontrol edebilirsiniz.

- **Terminal Listesi**

Terminal ağacında bir grup seçtiğinizde, gruptaki tüm terminallerin bilgilerini görüntüleyebilir ve aynı anda tüm terminalleri kontrol edebilirsiniz. Çevrimiçi ve çevrimdışı cihazların sayısını, **Cihaz Adını**, **IP Adresini** (LAN), **Oynatmayı**, **Çözünürlüğü** ve **Kullanılabilir Kapasiteyi** görüntüleyebilirsiniz.

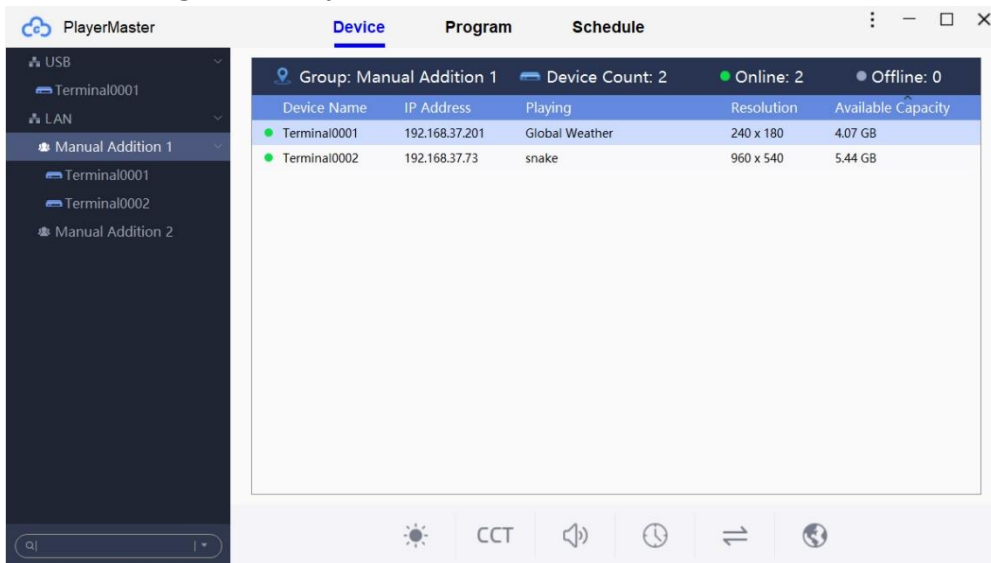


Figure 4.4-16 Terminal listesi

- **Terminal Grup Kontrolü**

Terminal ağacında bir grup seçin ve ardından gruptaki tüm terminalleri aynı anda kontrol edebilirsiniz.

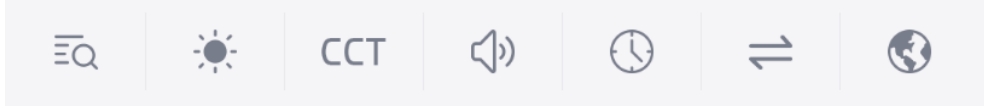


Figure 4.4-17 Terminal kontrolü araç çubuğu

Operasyon	İşlev
Zamanlamayı Görüntüle	Gruba yayınlanan zamanlamaları görüntüleyin.
Parlaklık Ayarları	Gruptaki tüm terminallerin parlaklığını ayarlayın.
Renk Sıcaklığı Ayarları	Gruptaki tüm terminallerin renk sıcaklığını ayarlayın.
Ses Düzeyi Ayarları	Gruptaki tüm terminallerin ses düzeyini ayarlayın.
Zaman Ayarları	LAN modunda, bir gruptaki tüm terminallerin saatini ve saat dilimini ayarlayın. Bulut modunda, bir gruptaki tüm terminallerin saat dilimini ayarlayın.
Sinyal Anahtarı	HDMI sinyallerinin öncelikli gösterimi ile oynatma kutusu içeriğinin öncelikli gösterimi arasında geçiş yapın.
Dil ayarları	Bir gruptaki tüm terminallerin dilini ayarlayın.

Terminal Bilgileri

Terminalde oynatılan programı, **Küçük Resim**, **Çözünürlük**, **Parlaklık**, **CCT**(renk sıcaklığı) , **Ses Seviyesi**, **IP Adresi** (LAN), **Zaman** , **Depolama** ve **Sürüm**'ü görüntüleyebilirsiniz . Ayrıca terminaldeki programları da yönetebilirsiniz.

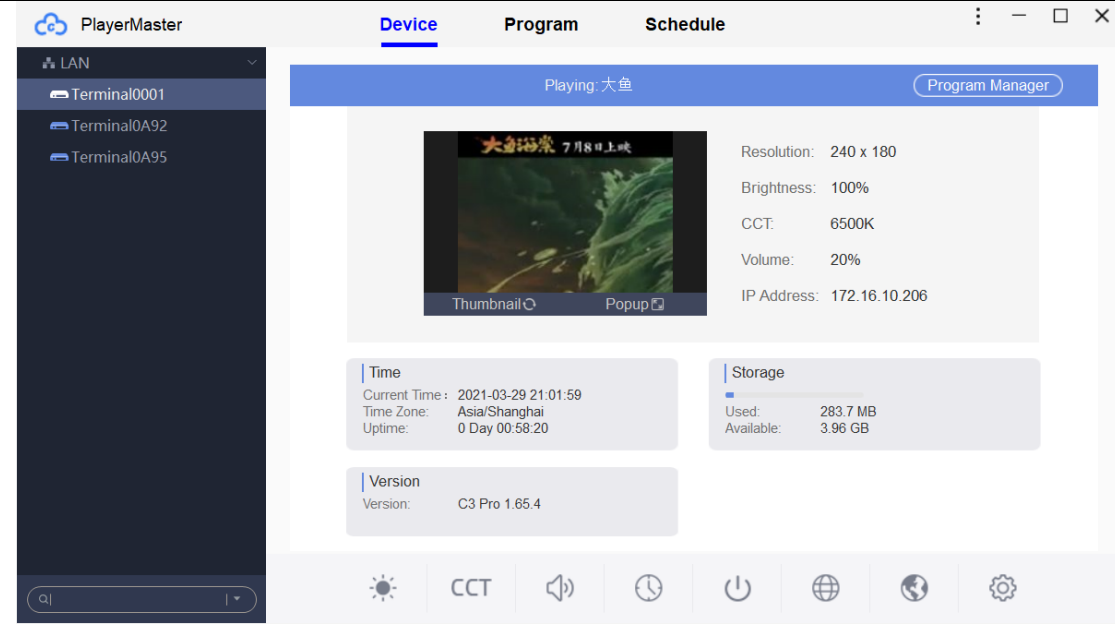


Figure 4.4-18 Terminal bilgileri

● Program yönetimi

Terminaldeki programları yönetmek, değiştirmek veya silmek için sayfanın sağ üst köşesindeki **Program Yöneticisi**'ne tıklayabilirsiniz.

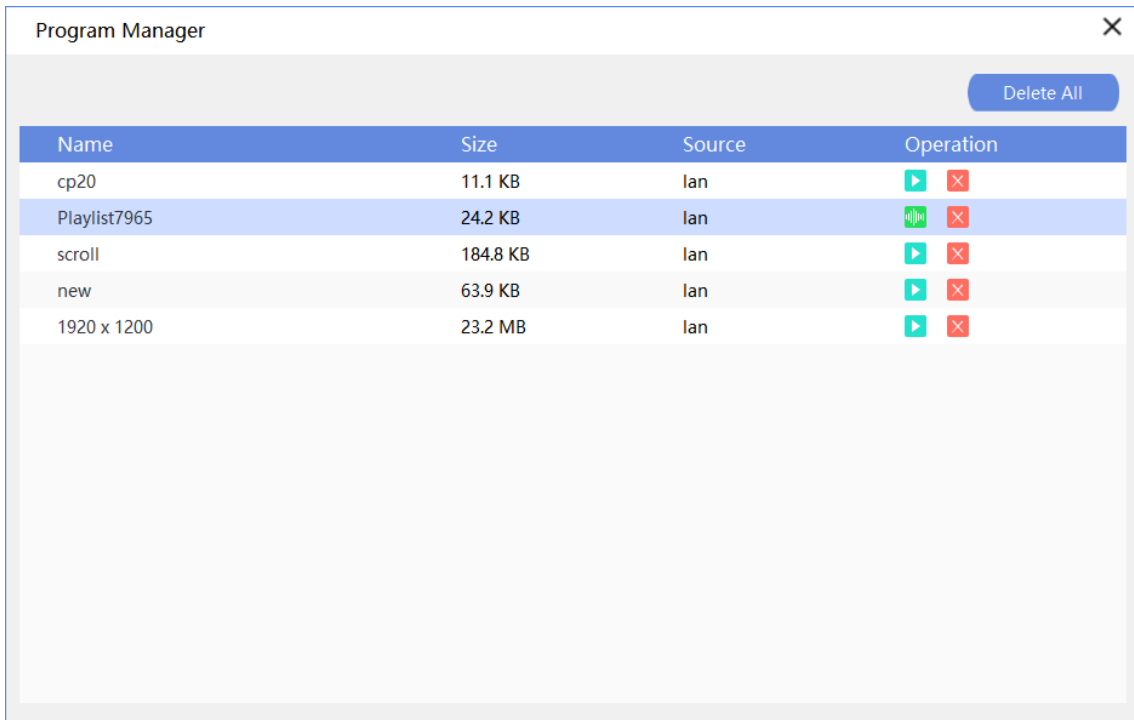


Figure 4.4-19 Terminal programı yönetimi

- **Ekran Görüntüsünü Görüntüleme**

Terminalde oynatılan programın gerçek zamanlı resmini görüntülemek için ekran görüntüsünü yenileyebilirsiniz.

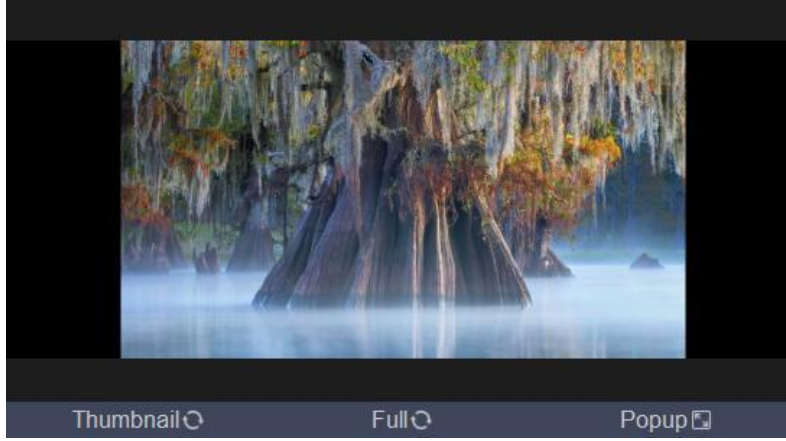


Figure 4.4-20 Ekran görüntüsü

Ekranın küçük resmini yenilemek için **Thumbnail** tıklayın.

Ekran görüntüsünü yenilemek ve daha net görüntülemek için **Full** tıklayın.

Ekran görüntüsünü yenilemek ve daha büyük bir versiyonunu görüntülemek için **Popup** tıklayın. Ekran görüntüsünü %100 veya %200 ölçekte görüntüleyebilirsiniz.

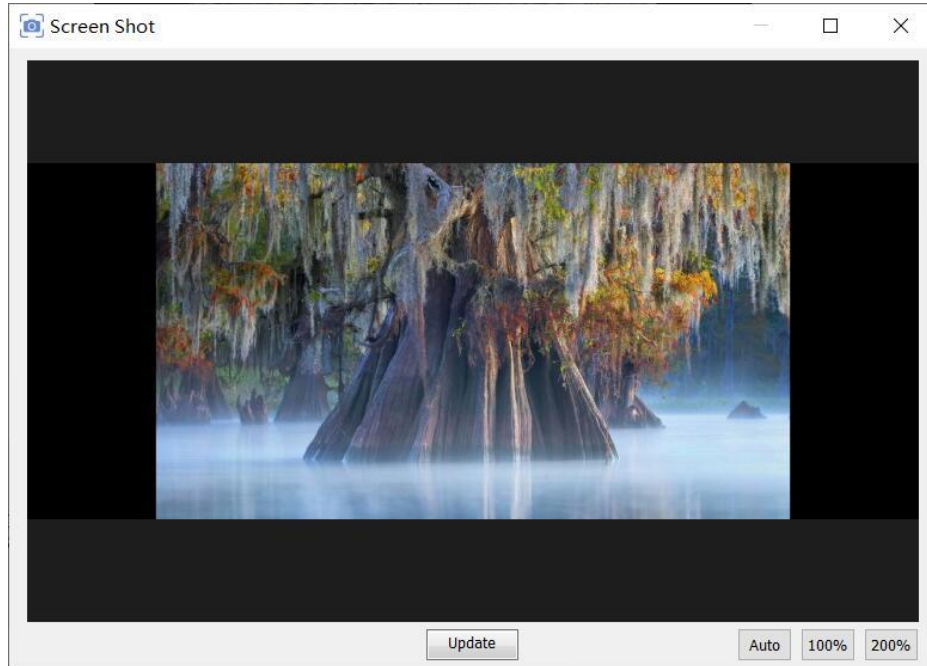


Figure 4.4-21 Ekran görüntüsünün daha büyük bir versiyonu

4.4.3 Terminal Kontrolü

Sayfanın alt kısmındaki araç çubuğunda, hedef terminalde aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz: zamanlamaları görüntüleme, parlaklık ayarları, renk sıcaklığı ayarları, ses seviyesi ayarları, zaman ayarları, güç ayarları, ağ ayarları, sinyal değiştirme, cihaz dil ayarları, ve gelişmiş ayarlar.

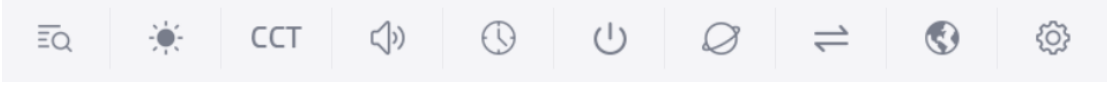



Figure 4.4-22 Terminal kontrolü araç çubuğu

Zamanlamaları Görüntüleme

Terminalin program zamanlamalarını, komut zamanlamalarını ve bunların yürütme sürelerini görüntülemek için  tıklayın.

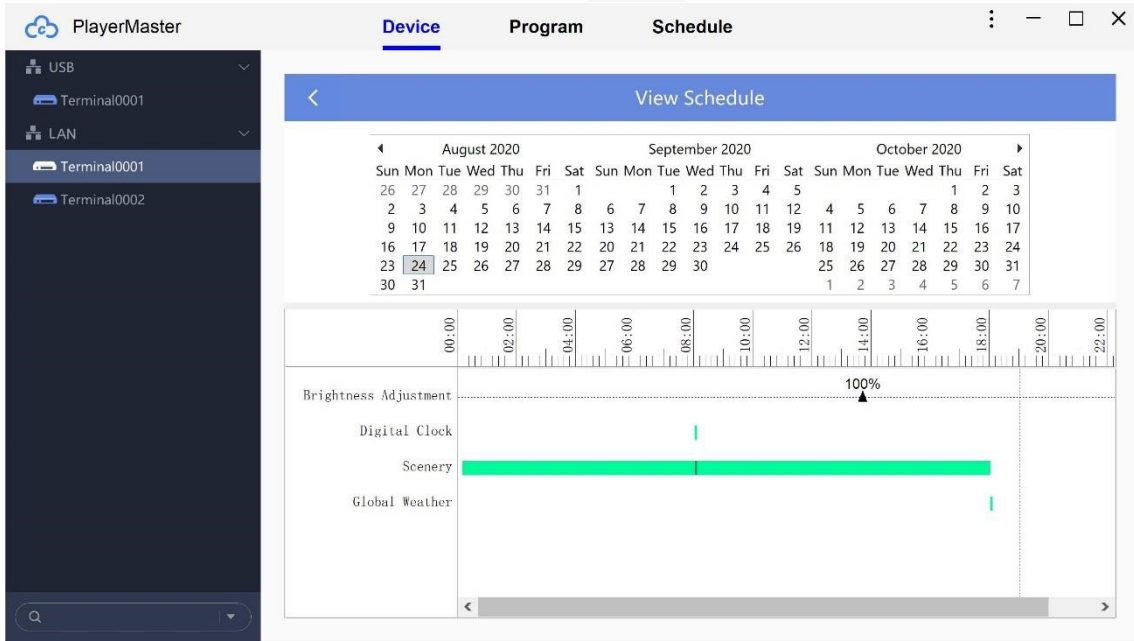



Figure 4.4-23 Zamanlamaları görüntüleme

Parlaklık Ayarları

Ekran parlaklığını ayarlamak için  tıklayın.

- **Manuel Parlaklık Ayarı**

Switch to manual

tıklayın ve kaydırıcıyı sürükleyin.

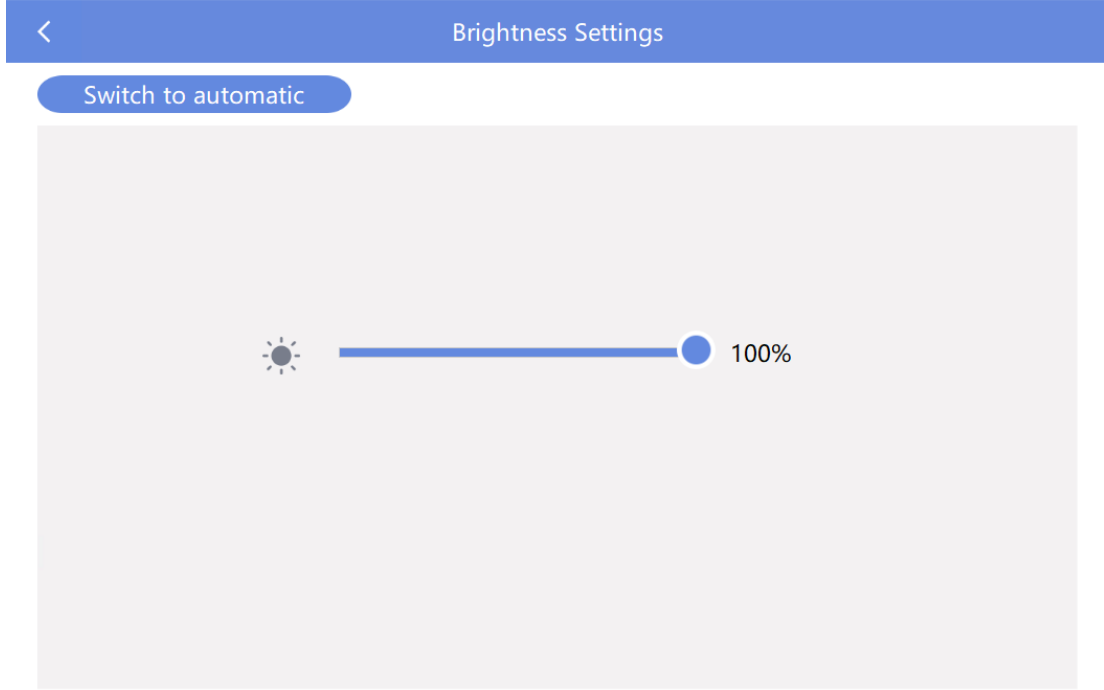


Figure 4.4-24 Parlaklık ayarları

● **Otomatik Parlaklık Ayarı**

Switch to automatic ögesine tıkladığınızda terminalin parlaklık ayarı doğrudan otomatik moda geçer. Lütfen terminalin bir parlaklık sensörüne bağlandığından emin olun.

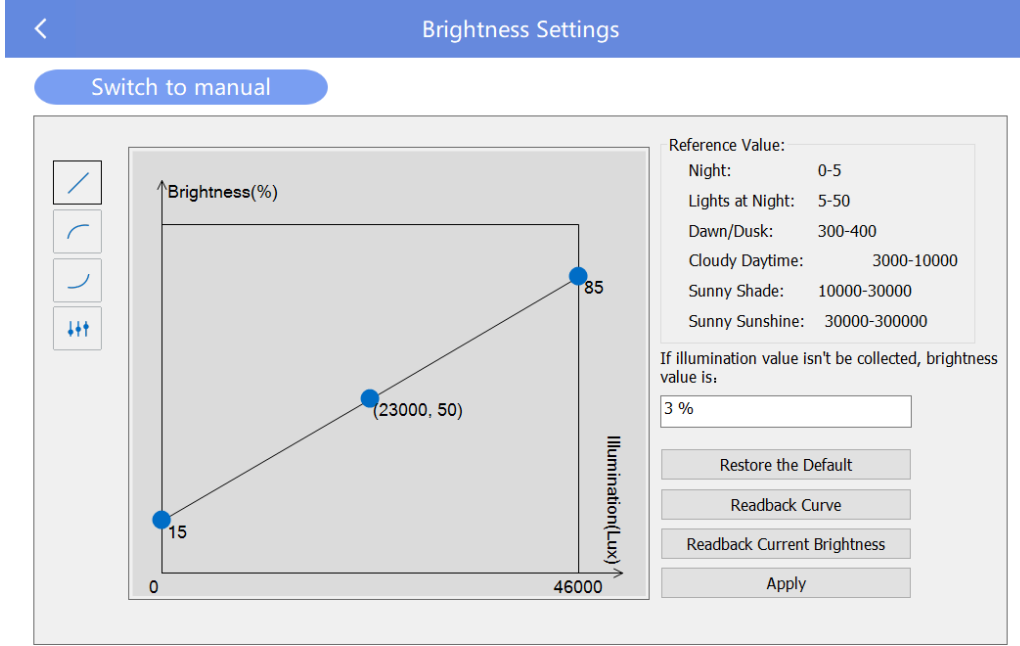


Figure 4.4-25 Otomatik parlaklık ayarı

Ayar	İşlev
Otomatik Parlaklık Modu	Doğrusal, Gama, Anti-Gama veya Özel modunu seçebilirsiniz.
Parlaklık Koordinat Sistemi	Parlaklık eğrisini ayarlamak için mavi noktayı koordinat sisteminde hareket ettirebilirsiniz. Yatay eksen aydınlatmayı (Lux), dikey eksen ise ekran parlaklığını gösterir. Doğrusal modda, parlaklık eğrisini ayarlamak için aydınlatmanın minimum değerini, ara değerini ve maksimum değerini ayarlayabilirsiniz. Gama ve anti-gama modunda, parlaklık eğrisini ayarlamak için aydınlatmanın minimum ve maksimum değerini ayarlayabilirsiniz. Özel modda parlaklığı farklı aralıklara ayarlayabilirsiniz.
Referans değeri	Parlaklık eğrisini ayarlamak için referans değerine başvurabilirsiniz.
Varsayılan Parlaklık	Terminal parlaklık sensörüne bağlı olmadığında veya sensör hasar gördüğünden dolayı aydınlatma verilerini toplayamadığında ekran parlaklığı varsayılan parlaklıktır.
Varsayılanı Geri Yükle	Parlaklık eğrisinin varsayılan ayarlarını geri yükleyin.
Tekrar Okuma Eğrisi	Parlaklık eğrisinin son ayarlarını tekrar okuyun.
Tekrar Okuma Mevcut Parlaklığı	Geçerli ekran parlaklığını tekrar okuyun.
Uygula	Otomatik parlaklık ayarlarını terminale uygulayın.

Renk Sıcaklığı Ayarı

Ekranın renk sıcaklığını ayarlamak için **CCT** simgesine tıklayın ve kaydırıcıyı sürükleyin.

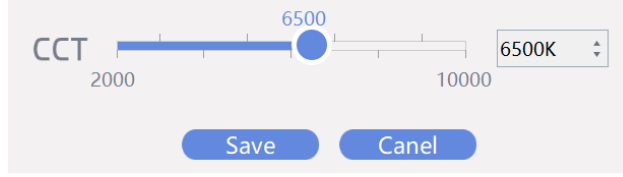



Figure 4.4-26 Renk sıcaklığı ayarı

Ses Ayarı

Terminalin ses düzeyini ayarlamak için  ögesine tıklayın ve kaydırıcıyı sürükleyin.

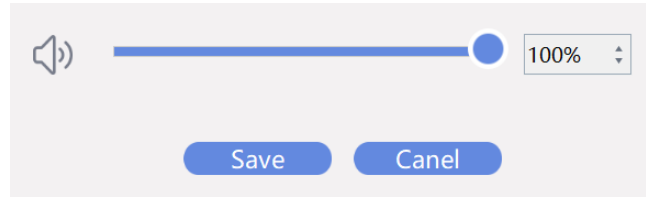


Figure 4.4-27 Ses ayarı

Zaman Ayarları

Zaman ayarları sayfasına girmek için  tıklayın.

- **Zaman ayarı**

Bulut modunda zaman ayarı desteklenmez.

Ağ **saatini senkronize et** onay kutusu seçili değilse terminal saatini değiştirebilirsiniz; Ağ saatini senkronize et onay kutusu seçilirse terminal saati, seçilen **saat diliminin ağ** saatiyle senkronize olacaktır. Ayarladıktan sonra **Uygula**'yı tıklayın.

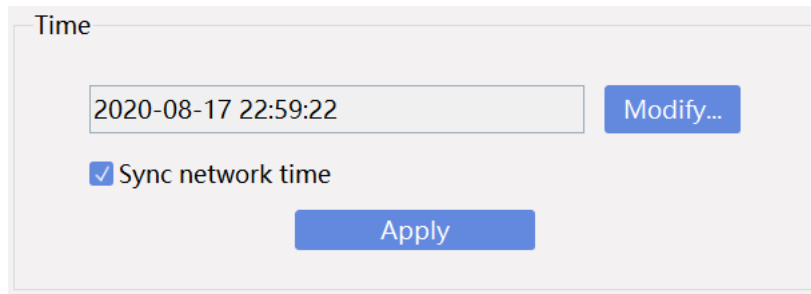


Figure 4.4-28 Zaman ayarı

- **Saat Dilimi Ayarı**

Bir saat dilimi seçin ve **Uygula**'yı tıklayın.

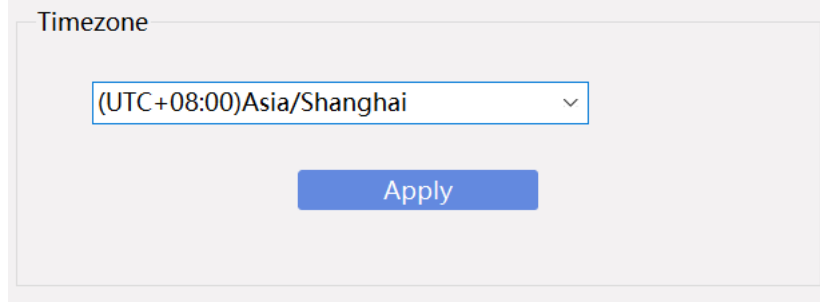



Figure 4.4-29 Saat dilimi ayarı

Güç ayarları

Terminali kontrol etmek için  simgesine tıklayın ve **Yeniden Başlat**, **Uyku** veya **Uyandırma seçeneğini seçin**.

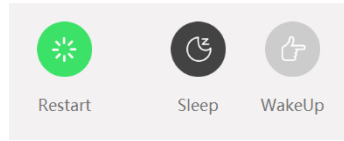



Figure 4.4-30 Güç kontrolü

Ağ ayarları

Ağ ayarları sayfasına girmek için  tıklayın. (Ağ ayarı Bulut modunda desteklenmez.)

Terminalin ağ durumunu kontrol etmek için **Test Network State** tıklayın.

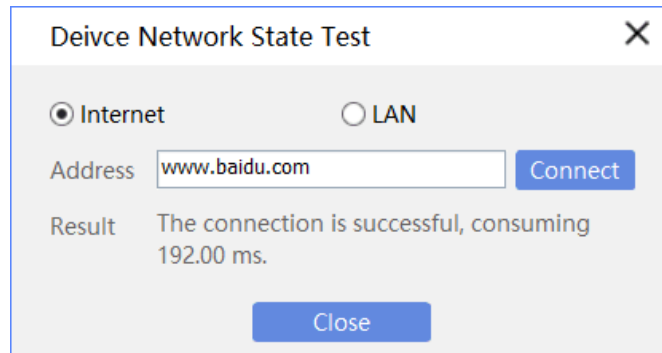


Figure 4.4-31 Ağ durumu kontrol ediliyor

Terminalin ağ durumunu yenilemek için **Update** tıklayın.

Ayarladıktan sonra **Apply** ögesine tıklayın.

- **Wifi**

Q tıklayın ve bir ağın adına çift tıklayın. Daha sonra şifreyi girin ve **Uygula** ögesine tıklayın.

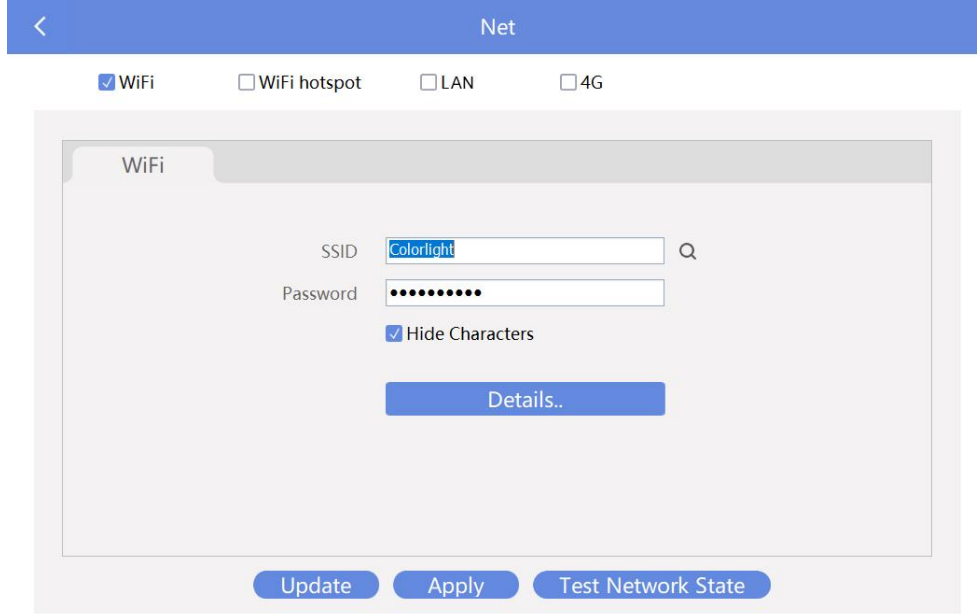


Figure 4.4-32 Kablosuz bağlantı ayarları

IP Adresi ve **Alt Ağ Maskesi** gibi terminal bilgilerini görüntülemek için **Details..** tıklayın.

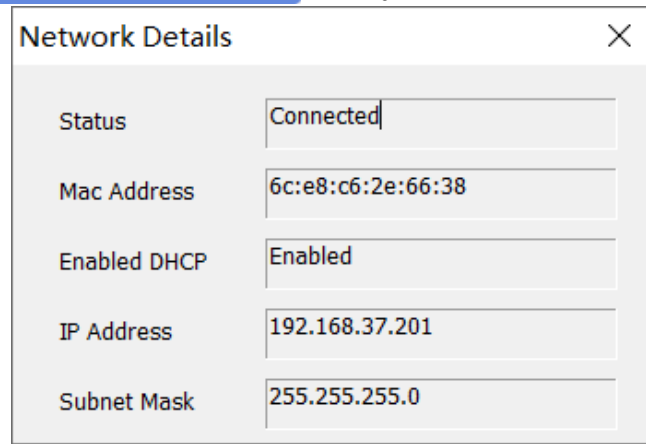
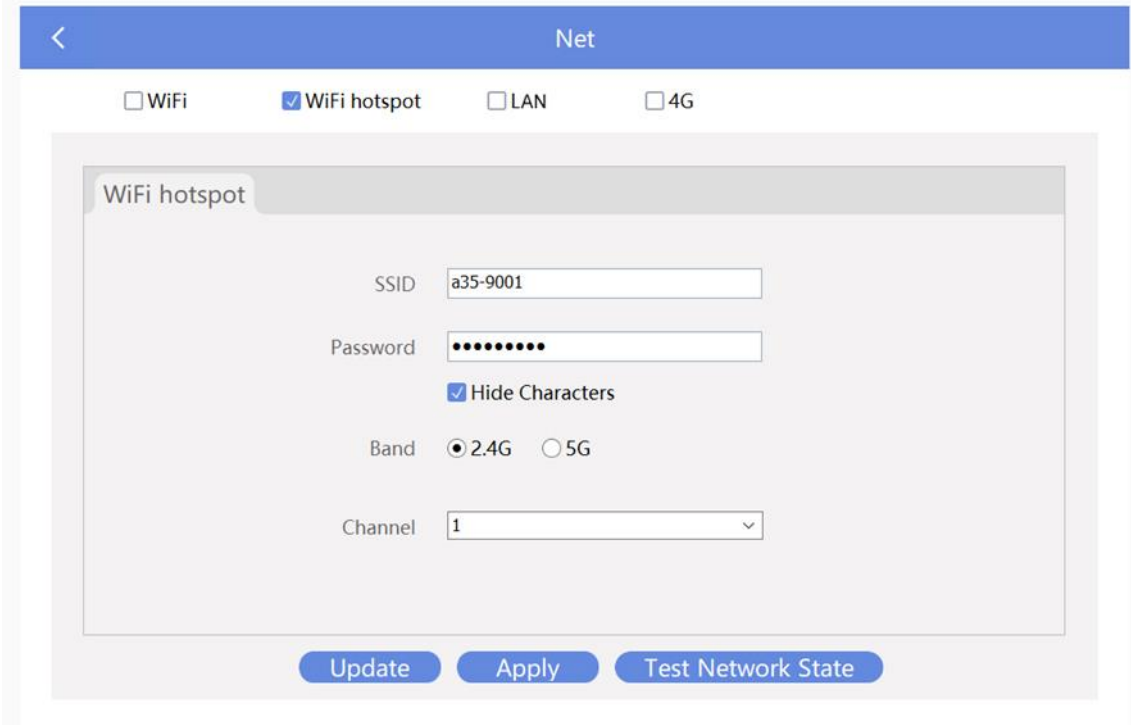


Figure 4.4-33 Ağ bağlantısının ayrıntılarını görüntüleme

- **Kablosuz bağlantı noktası**

Bilgisayarı terminalin Wi-Fi erişim noktasına bağlayabilirsiniz.

SSID' yi, Şifreyi, Bandı ve Kanalı ayarlayın.



Net

WiFi WiFi hotspot LAN 4G

WiFi hotspot

SSID: a35-9001

Password: ••••••••

Hide Characters

Band: 2.4G 5G

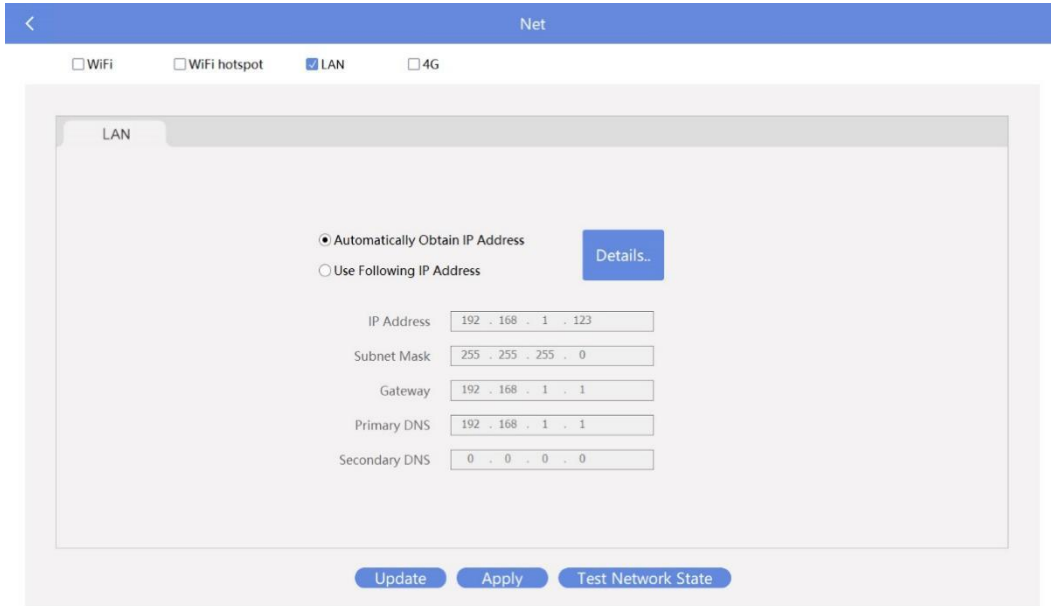
Channel: 1

Update Apply Test Network State

Figure 4.4-34 Kablosuz bağlantı noktası ayarları

- LAN

IP Adresini Otomatik Olarak Al ögesine tıklayın veya **Aşağıdaki IP Adresini Kullan ögesine** tıklayın ve doğru IP bilgilerini girin ve ardından **Uygula** ögesine tıklayın.



Net

WiFi WiFi hotspot LAN 4G

LAN

Automatically Obtain IP Address Use Following IP Address

Details..

IP Address: 192 . 168 . 1 . 123

Subnet Mask: 255 . 255 . 255 . 0

Gateway: 192 . 168 . 1 . 1

Primary DNS: 192 . 168 . 1 . 1

Secondary DNS: 0 . 0 . 0 . 0

Update Apply Test Network State

Figure 4.4-35 LAN ayarları

- **4G**

Terminale bir 4G modülü ve bir SIM kart taktıktan sonra, **4G** onay kutusunu seçin ve APN'yi otomatik olarak yapılandırmak için **Uygula'ya tıklayın** veya APN'yi manuel olarak yapılandırmak için **Yapılandırmayı Uygula'ya tıklayın**.

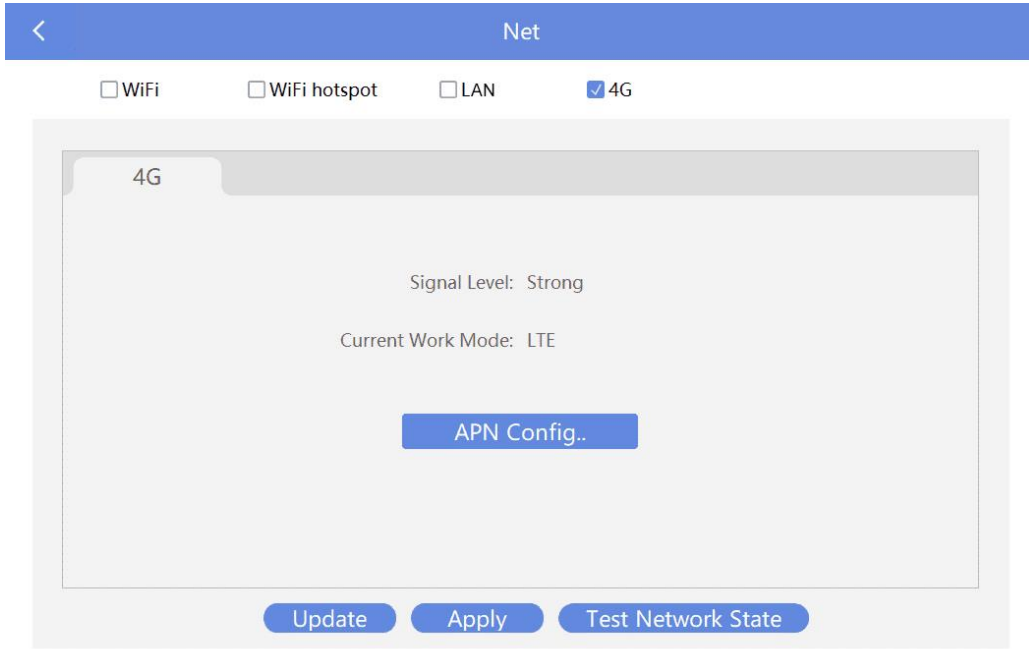


Figure 4.4-36 4G bağlantı ayarları

Sinyal Değiştirme

HDMI sinyallerinin öncelikli gösterimini veya Oynatma kutusu içeriğinin öncelikli gösterimini seçmek için ⇐ tıklayın ve ardından **Kaydet'** e tıklayın.

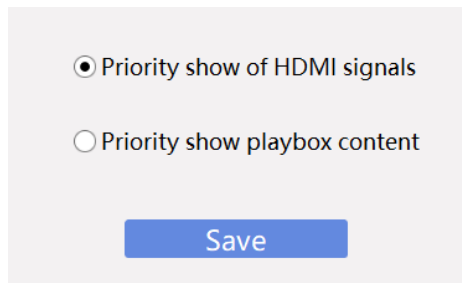



Figure 4.4-37 Sinyal değiştirme

Cihaz Dil Ayarları

Dil Ayarları sayfasına girmek için  tıklayın. Aşağı oku tıklayın ve dil listesinden bir dil seçin ve ardından **Uygula ve Yeniden Başlat** ögesini tıklayın.

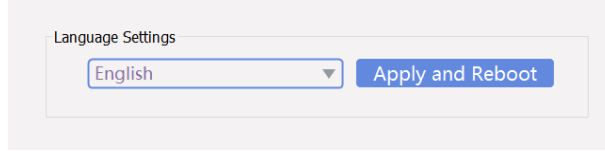



Figure 4.4-38 Dil ayarları

Gelişmiş Ayarlar

Ekran Çözünürlüğü, Kontrol Alanı, Alıcı Kartı Tespit, Ekran Parametresi, Alıcı Kartı Eşleme, İnternet ve Diğer olmak üzere 7 alt sayfadan oluşan Gelişmiş Ayarlar sayfasına girmek için  tıklayıp " 168 " şifresini giriniz. (Gelişmiş ayarlar Bulut modunda desteklenmez.)

- **Ekran Ayarları**

Ekranın yönünü ve çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.

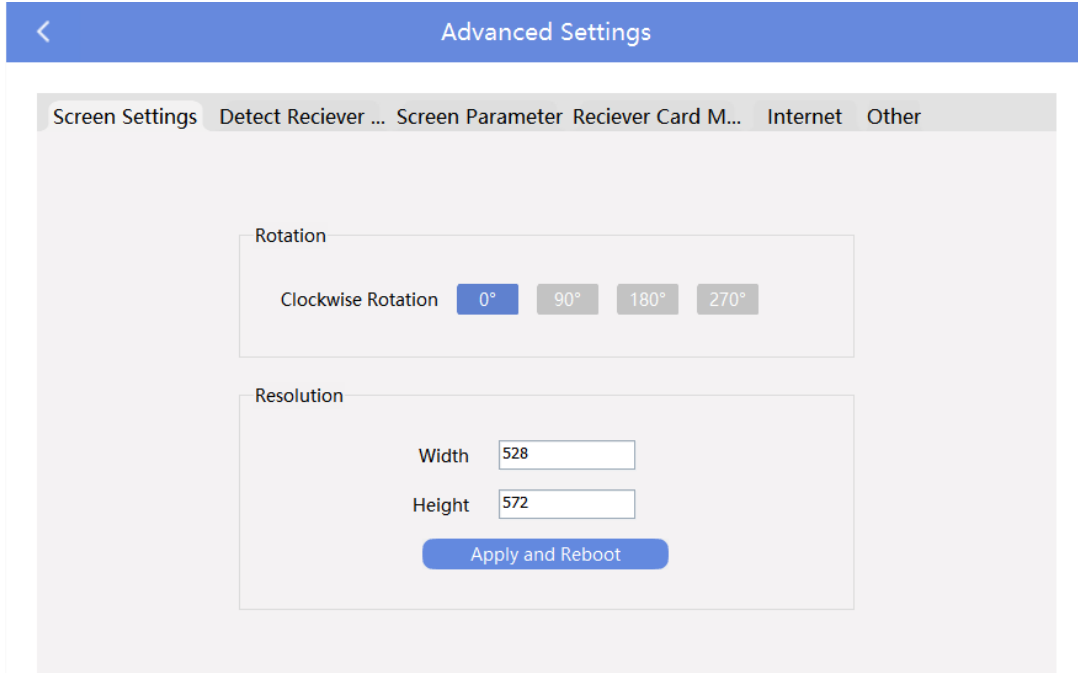
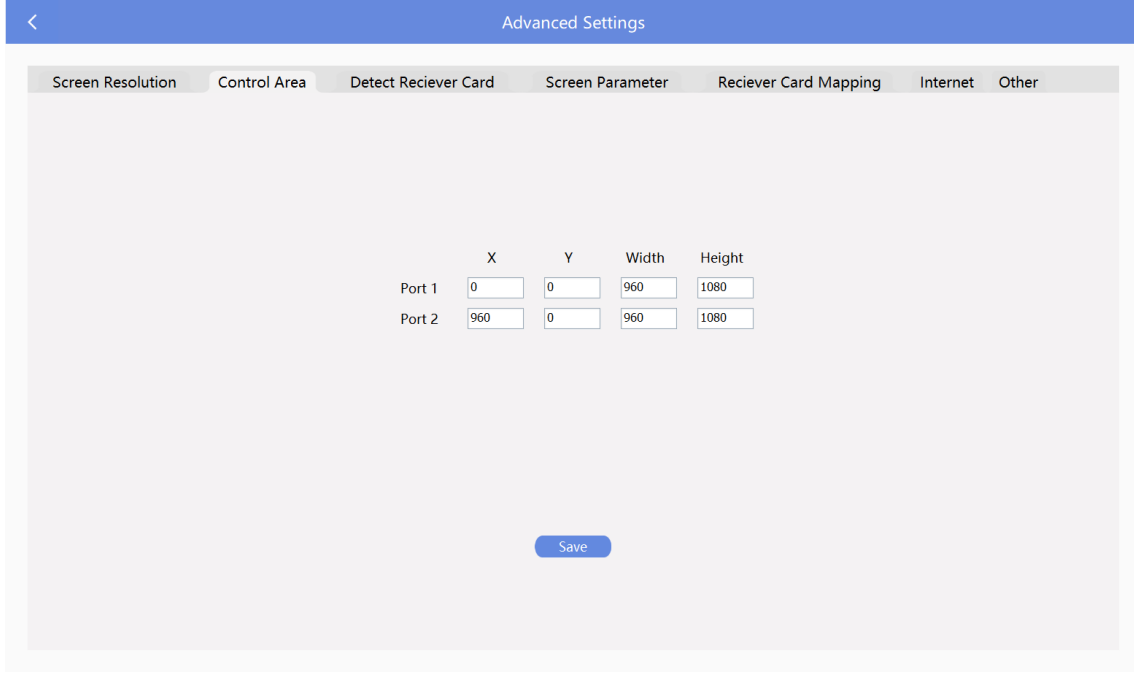


Figure 4.4-39 Ekran parametre ayarları

- **Kontrol Alanı**

Terminaldeki her portun satırın başlangıç noktasını, sütunun başlangıç noktasını ve kontrol alanının genişliğini ve yüksekliğini ayarlayabilirsiniz . Ayarladıktan sonra **Kaydet**'e tıklayın.



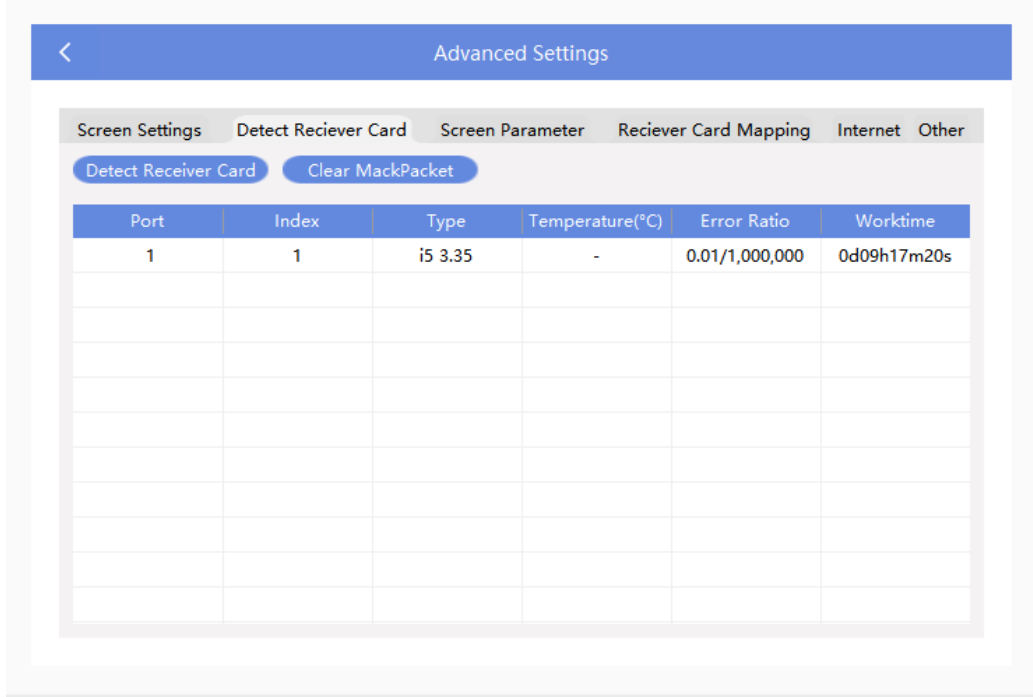
The screenshot shows the 'Advanced Settings' interface with the 'Control Area' tab selected. It displays a table for configuring control areas for two ports. The table has columns for X, Y, Width, and Height. Below the table is a 'Save' button.

	X	Y	Width	Height
Port 1	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="960"/>	<input type="text" value="1080"/>
Port 2	<input type="text" value="960"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="960"/>	<input type="text" value="1080"/>

Figure 4.4-40 Kontrol alanı ayarları

- **Alıcı Kartını Algıla**

Terminale baęlı olan alıcı kartı tespit edebilir ve alıcı kartına ait řu bilgileri görüntüleyebilirsiniz: **Port, Tip, Sıcaklık, Hata Oranı ve Çalışma Süresi.**



Port	Index	Type	Temperature(°C)	Error Ratio	Worktime
1	1	i5 3.35	-	0.01/1,000,000	0d09h17m20s

Alıcı kartlarının algılanması

- **Ekran Parametresi**

Alıcı kartı parametresini, HDMI giriş çözünürlüğünü (EDID) ve gelişmiş parametreyi ayarlayabilirsiniz.

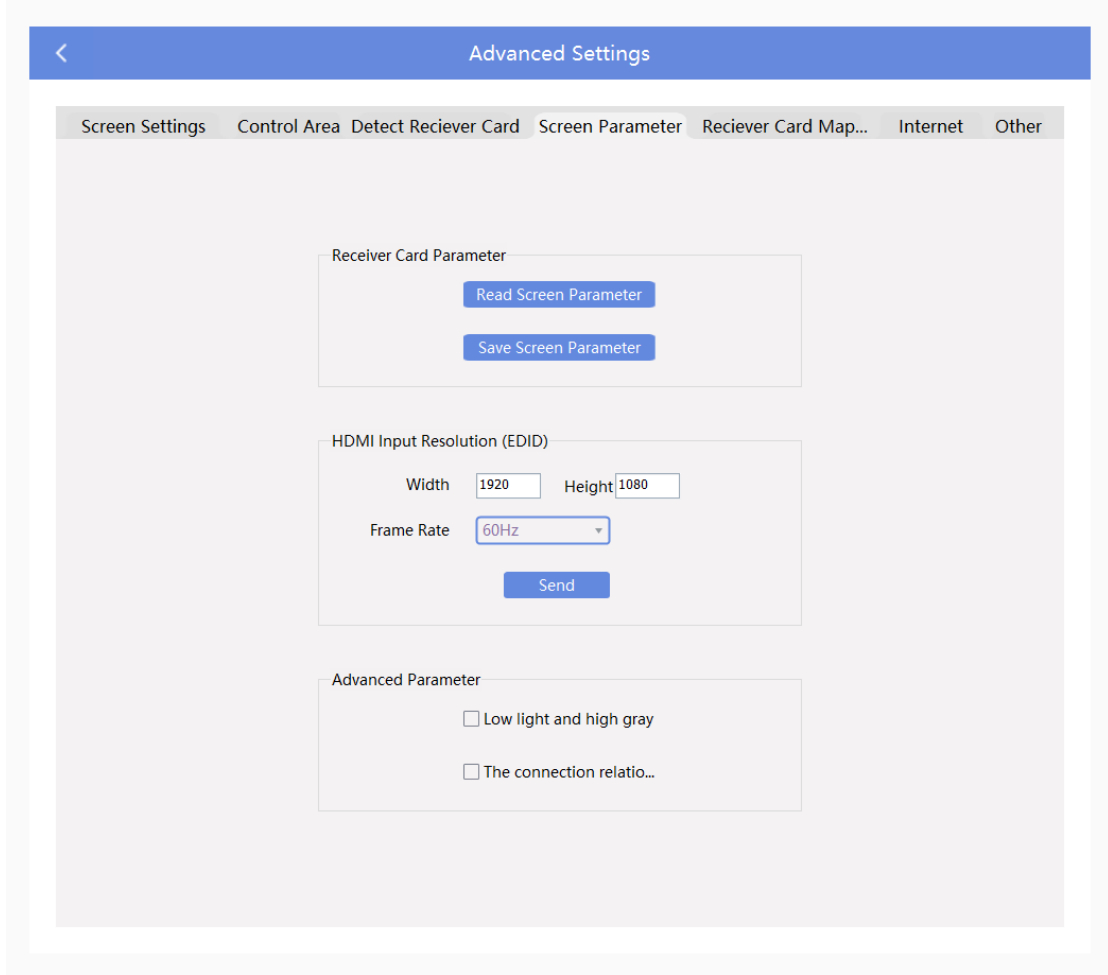


Figure 4.4-41 Ekran parametresi

- **Alıcı Kartı Parametresi**

Arka ekran parametrelerini okuyup yerel dosyaya kaydedebileceğiniz gibi, yerel parametreleri yükleyip alıcı kartına da kaydedebilirsiniz.

- **HDMI Giriş Çözünürlüğü**

Bir oynatıcının EDID' ini ayarlayabilirsiniz. HDMI girişlerine sahip oynatıcılar bu işlevi destekler.

➤ Gelişmiş Parametre

Oynatıcıdan gri tonlama iyileştirme işlevini açabilir veya kapatabilir ve haritalamayı ayarlayabilirsiniz.

● Alıcı Kartı Haritalama

Terminale bağlı kabinlerin haritalamasını ayarlayabilirsiniz.

Haritalamayı açabilir ve kaydedebilirsiniz. Normal düzenleme modunda, kabinleri ekleyebilir, silebilir, haritalamayı temizleyebilir veya hızlı haritalamayı ayarlayabilir ve seçilen kabinleri gruplandırabilir veya grubunu çözebilirsiniz; manuel düzenleme modunda, haritalamayı oluşturmak için kabinlere art arda sol tıklayabilir ve haritalamayı temizlemek için kabinlere sağ tıklayabilirsiniz.

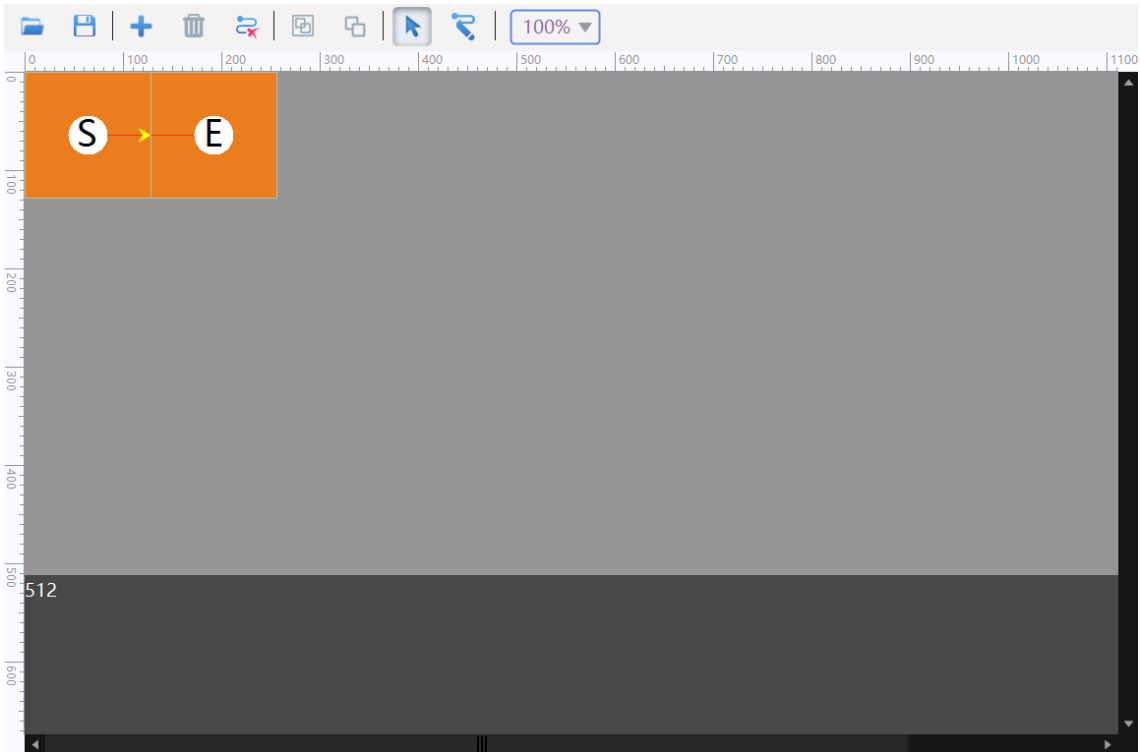
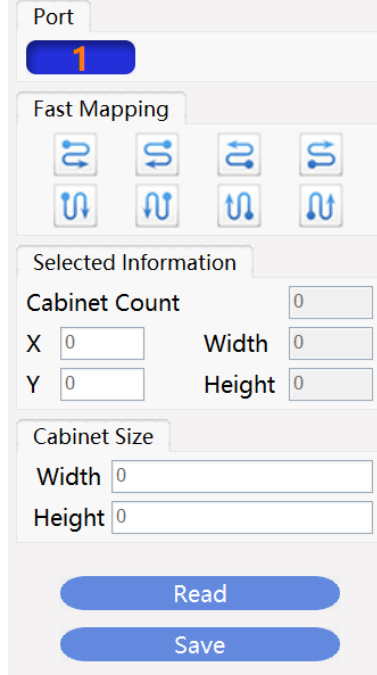


Figure 4.4-42 Alanı Haritalama - Boyama

Kabinlerin konumunu ve boyutunu değiştirebilirsiniz.



Port
1

Fast Mapping

Selected Information

Cabinet Count 0

X 0 Width 0

Y 0 Height 0

Cabinet Size

Width 0

Height 0

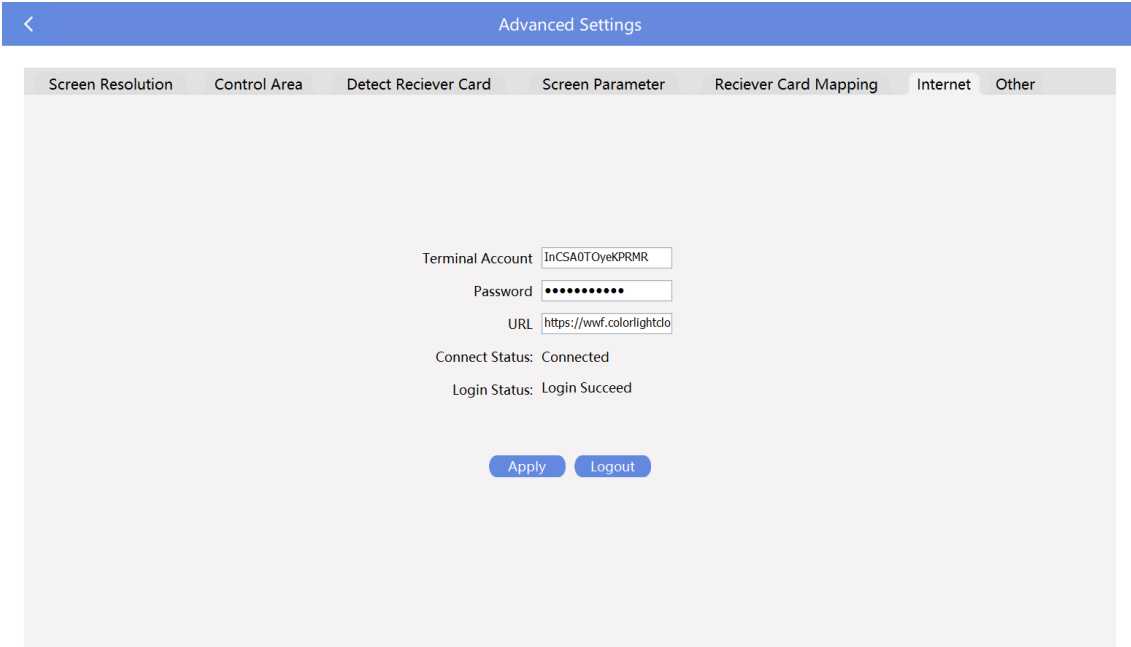
Read

Save

Figure 4.4-43 Haritalama - kabin ayarları

- **İnternet**

Terminalin İnternet hesabını ayarlayın; terminali manuel olarak bulut platformuna ekleyebilirsiniz.



Advanced Settings

Screen Resolution Control Area Detect Receiver Card Screen Parameter Receiver Card Mapping **Internet** Other

Terminal Account InCSA0TOyeKPRMR

Password ●●●●●●●●

URL https://wwf.colorlightdo

Connect Status: Connected

Login Status: Login Succeed

Apply Logout

Figure 4.4-44 İnternet hesabı ayarları

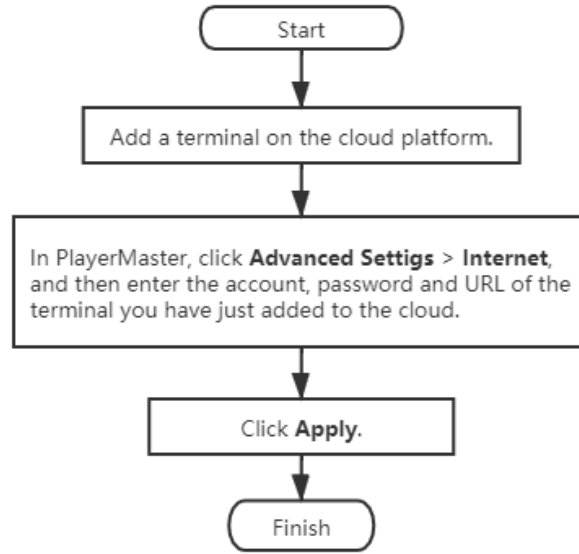


Figure 4.4-45 Terminalleri buluta manuel olarak ekleme

Yukarıda bahsedilen buluta terminal ekleme yönteminin yanı sıra, terminal ağacında, bilgisayara bağlanan hedef terminali USB kablosuyla doğrudan buluttaki bir terminal grubuna da sürükleyebilirsiniz.

- **Diğer**

Program adının ekranda görüntülenmesini ayarlamak için **Bildirim Göster** onay kutusunu seçebilir veya işaretini kaldırabilirsiniz. Bu sayfada **Fabrika Ayarlarını Geri Yükleme**' ye de tıklayabilirsiniz.

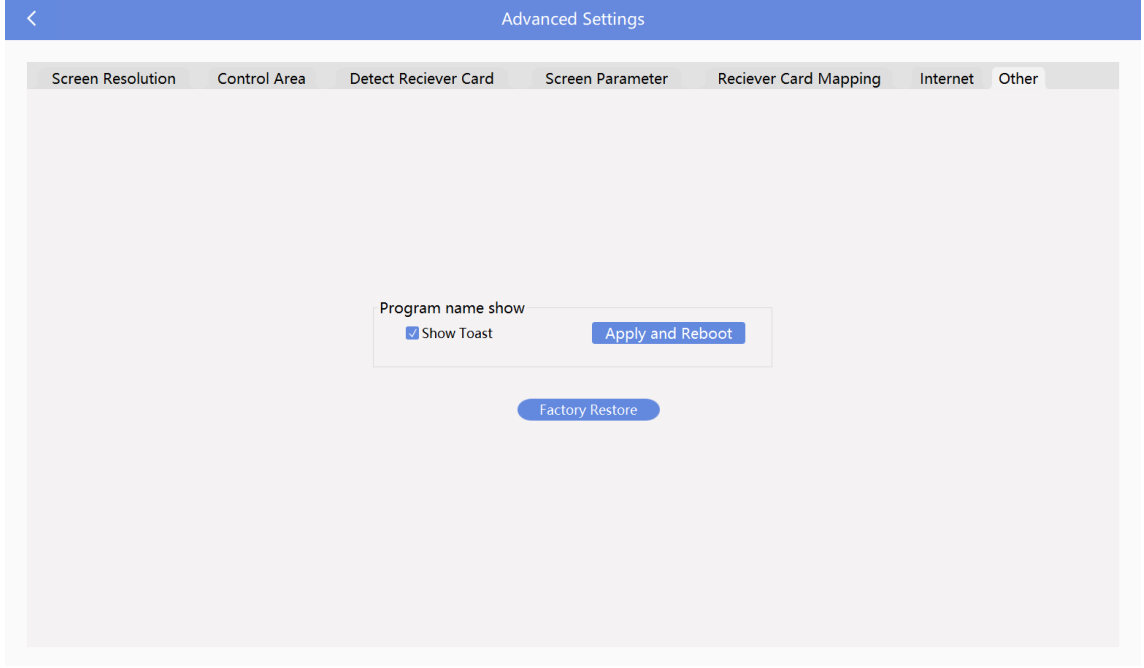


Figure 4.4-46 Gelişmiş Ayarlar - diğer ayarlar

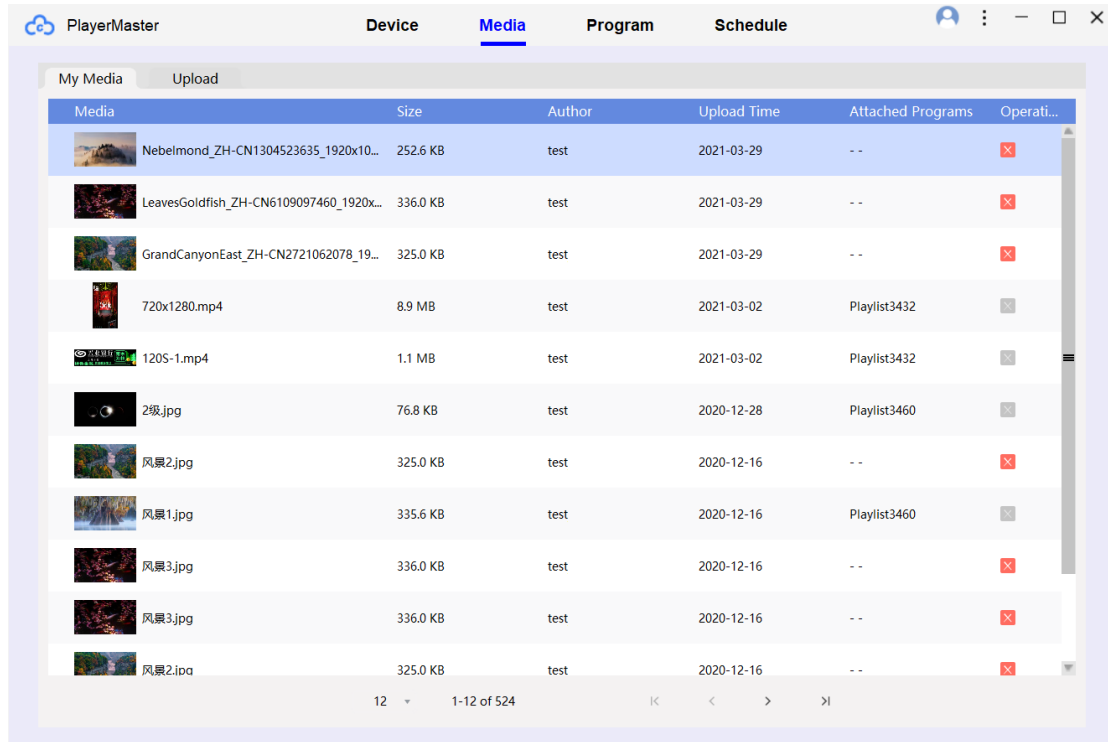
4.5 Medya

Bulut modunda, yüklenen medya dosyalarını bu hesap altında görüntüleyip yönetebilir ve medya dosyalarını buluta yükleyebilirsiniz.

4.5.1 Medyam

Yüklenen medya dosyalarını bu hesap altında görüntüleyebilirsiniz.

Eklenmiş Program sütunu, ilgili medya dosyalarını içeren bulut programlarının adını görüntüler. Kullanılmakta olan medya dosyaları silinemez.

























Media	Size	Author	Upload Time	Attached Programs	Operati...
 Nebelmond_ZH-CN1304523635_1920x10...	252.6 KB	test	2021-03-29	--	
 LeavesGoldfish_ZH-CN6109097460_1920x...	336.0 KB	test	2021-03-29	--	
 GrandCanyonEast_ZH-CN2721062078_19...	325.0 KB	test	2021-03-29	--	
 720x1280.mp4	8.9 MB	test	2021-03-02	Playlist3432	
 1205-1.mp4	1.1 MB	test	2021-03-02	Playlist3432	
 2级.jpg	76.8 KB	test	2020-12-28	Playlist3460	
 风景2.jpg	325.0 KB	test	2020-12-16	--	
 风景1.jpg	335.6 KB	test	2020-12-16	Playlist3460	
 风景3.jpg	336.0 KB	test	2020-12-16	--	
 风景3.jpg	336.0 KB	test	2020-12-16	--	
 风景2.ipa	325.0 KB	test	2020-12-16	--	

Figure 4.5-1 Medya – Medyam

4.5.2 Yükleme

Yerel medya dosyalarını buluta yükleyebilirsiniz.

Desteklenen resim formatları: jpeg, bmp, png, gif (Maksimum boyut: 20M)

Desteklenen video formatları: mp4, avi, mpeg, mov, wmv (Maksimum boyut: 20G)

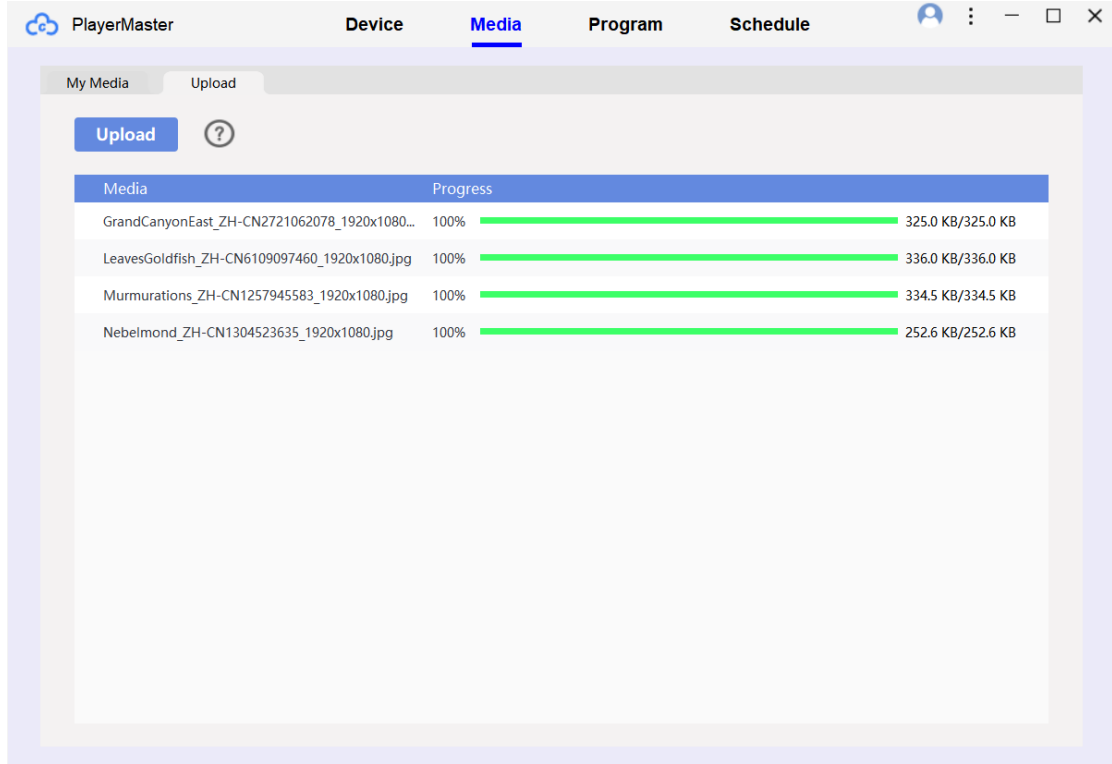


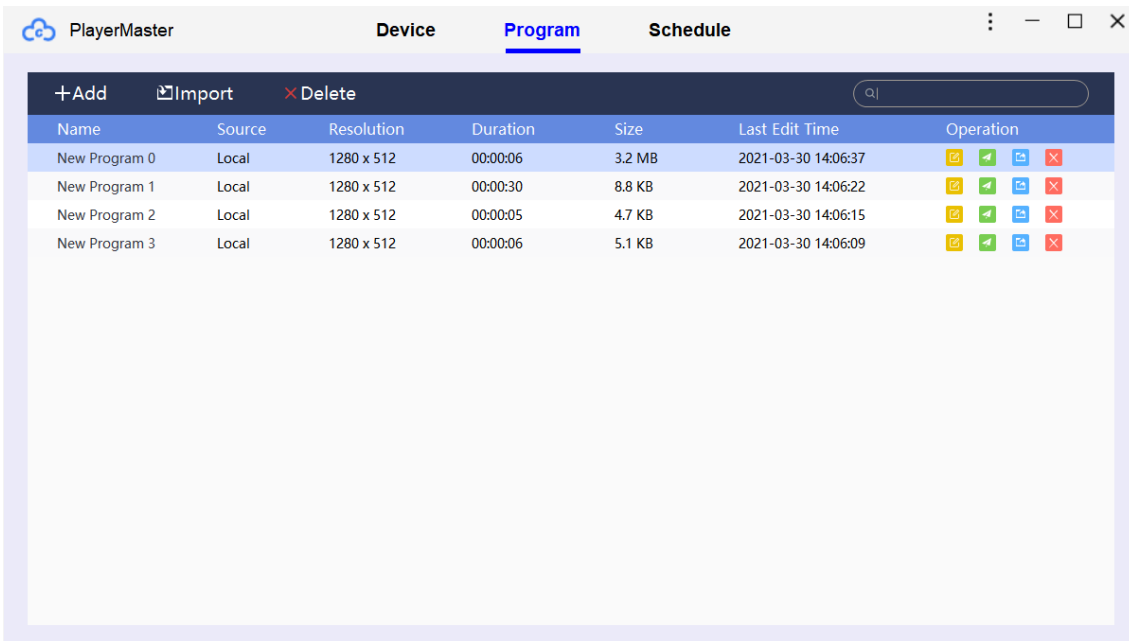
Figure 4.5-2 Medya dosyalarını yükleyin

4.6 Program

Program sayfasında programları görüntüleyebilir, ekleyebilir, düzenleyebilir, silebilir, yayınlatabilir ve içe aktarabilirsiniz.

4.6.1 Program Listesi

Program listesinde programın **Adını, Kaynağını, Çözünürlüğünü, Süresini, Boyutunu ve Son Düzenleme Zamanını** görüntüleyebilir ve program üzerinde şu işlemleri gerçekleştirebilirsiniz: **Düzenle, Yayınlama, Dışa Aktar ve Sil.**




























Name	Source	Resolution	Duration	Size	Last Edit Time	Operation
New Program 0	Local	1280 x 512	00:00:06	3.2 MB	2021-03-30 14:06:37	     
New Program 1	Local	1280 x 512	00:00:30	8.8 KB	2021-03-30 14:06:22	     
New Program 2	Local	1280 x 512	00:00:05	4.7 KB	2021-03-30 14:06:15	     
New Program 3	Local	1280 x 512	00:00:06	5.1 KB	2021-03-30 14:06:09	     

Figure 4.6-1 Program yönetimi sayfası

- **Programları Düzenleme**

Programı düzenleyebileceğiniz **Program Düzenleyici sayfasına** girmek için  tıklayın.

- **Programları Yayınlama**

 tıklayın. Açılan iletişim kutusunda programı bir terminale veya terminal grubuna yayınlatabilirsiniz.

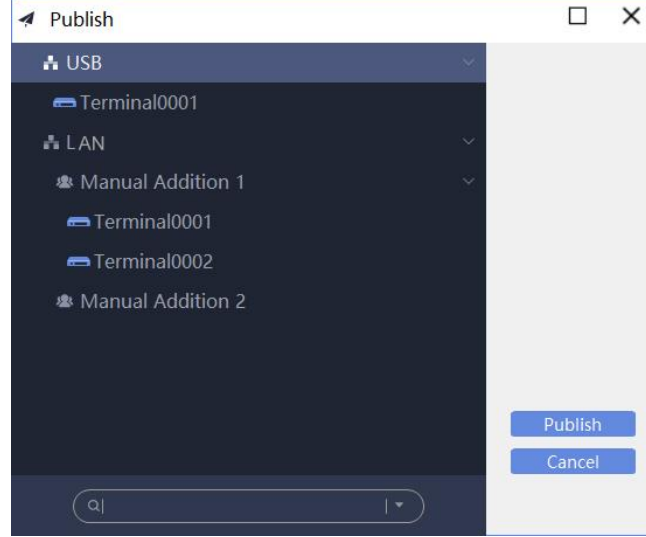



Figure 4.6-2 Program yayınlama

- **Programları Dışa Aktarma**

 tıklayın. Açılan iletişim kutusunda programı yerel bir dosyaya veya U-Disk' e aktarabilirsiniz.

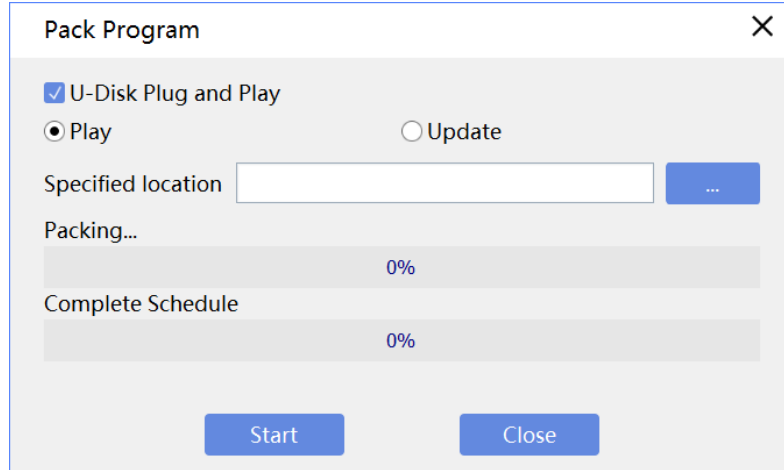





Figure 4.6-3 Program paketleme

U-Disk Tak ve Çalıştır onay kutusunu işaretleyebilir, **Oynat** veya **Güncelle**' yi seçebilir ve dışa aktarılacak program için U-Disk'i seçmek üzere  tıklatabilir ve ardından **Başlat**'ı tıklatabilirsiniz. **U-Disk Tak ve Çalıştır onay kutusunun işaretini** kaldırabilir ve paketlenip

dışa aktarılacak program için bir hedef seçmek üzere  tıklatabilir ve ardından **Başlat ögesine tıklayabilirsiniz.**

Operasyon	İşlev
U-Disk Tak ve Çalıştır, Play Belirtilen konum: U-Disk	Programı U-Disk'e aktarın. Programların saklandığı U-Disk terminale takıldığında program oynatılacaktır. U-Disk çıkarıldığında terminal programları oynatmayı durduracaktır.
U-Disk Tak ve Çalıştır Update, Belirtilen konum: U-Disk	Programı U-Disk'e aktarın. Terminal, programları U-Disk'ten kopyaladıktan sonra programları oynatmaya başlar. U-Disk oynatma sırasında çıkarılabilir.
Belirtilen konum: yerel bir dosya	Programı yerel bir dosyaya aktarın.
Belirtilen konum: U-Disk	Programı U-Disk'e aktarın. U-Disk takıldığında terminal programları oynatamaz.

- **Programları Silme**

Programı silmek için  tıklayın.

- **Programları Yeniden Adlandırma**

Hedef programı seçin, programı yeniden adlandırmak için program adına sağ tıklayın (veya çift tıklayın).

















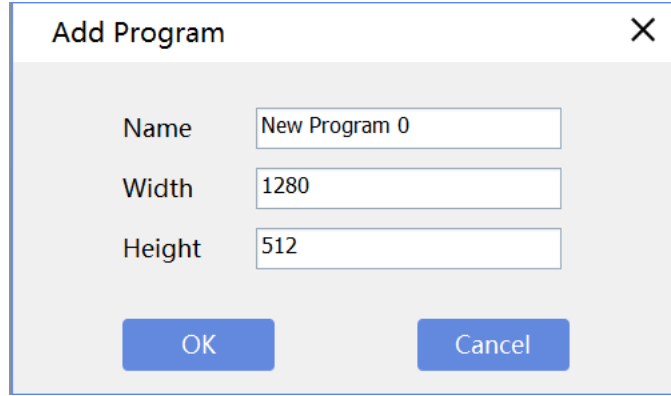
Name	Source	Resolution	Duration	Size	Last Edit Time	Operation
New Program 3	Local	1280 x 512	00:00:00	2.1 KB	2021-03-29 21:04:41	   
New Program	Edit	1280 x 512	00:00:00	2.1 KB	2021-03-29 21:04:38	   
New Program	Publish	1280 x 512	00:00:00	2.1 KB	2021-03-29 19:38:32	   
New Program	Export	1280 x 512	00:00:06	3.2 MB	2021-03-29 17:04:13	   

Figure 4.6-4 Programları yeniden adlandırma

4.6.2 Program Ekleme

- **Program Ekleme**

+Add tıklayın. Açılan iletişim kutusunda programın adını, genişliğini ve yüksekliğini ayarlayın ve ardından **Program Düzenleyici sayfasına** girmek için **Tamam'ı** tıklayın.



The image shows a dialog box titled "Add Program" with a close button (X) in the top right corner. It contains three input fields: "Name" with the text "New Program 0", "Width" with the value "1280", and "Height" with the value "512". At the bottom, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

Figure 4.6-5 Program ekleme

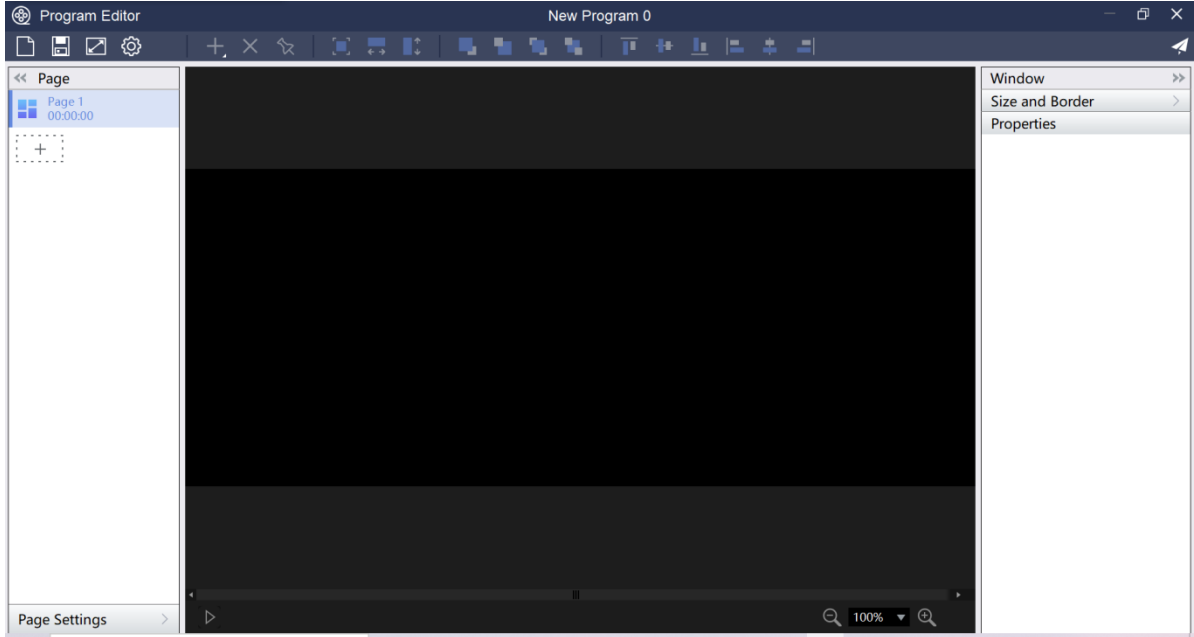
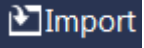


Figure 4.6-6 Programları düzenleme

Program Düzenleyici sayfasında düzenleyebilir ve yayınlayabilirsiniz.

- **Programları İçe Aktarma**

Yerel bir programı içe aktarmak için  tıklayın.


4.6.3 Programları Düzenleme

Farklı türde programlar oluşturabilirsiniz.


Program Düzenleme Araç Çubuğu

Programlar oluşturabilir, programları kaydedebilir ve program çözünürlüğünü, otomatik kaydetmeyi, pencere katmanını ve pencere konumunu ayarlayabilirsiniz.


- **Program Oluşturma**

Halihazırda düzenlenen programı kaydetmek ve yeni bir program oluşturmak için  tıklayın.

- **Programları Kaydetme**

Şu anda düzenlenen programı kaydetmek için  tıklayın.

- **Program Çözünürlüğünü Ayarlama**

Program çözünürlüğünü ayarlamak için  tıklayın.

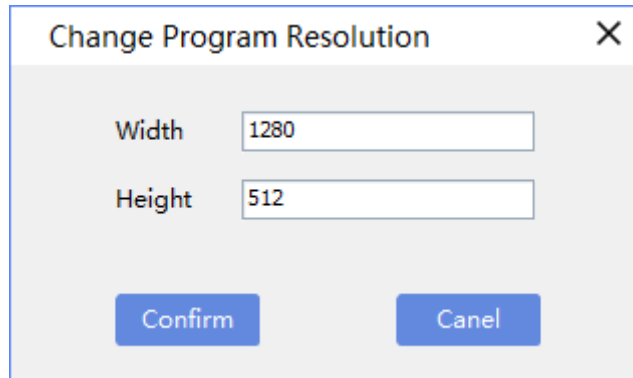




Figure 4.6-7 Program çözünürlüğünün ayarlanması


- **Ayarlar**

Yazılım ayarlarını gerçekleştirmek için  tıklayın. **Programı yüklerken Kod Dönüştürmeyi ve Programı düzenlerken otomatik kaydetmeyi** açabilirsiniz.

- **Pencere Ekleme**

Yeni bir program penceresi eklemek için  tıklayın.

- **Pencere Silme**




Seçilen pencereyi silmek için  tıklayın.

- **Pencereyi kilitleme**





Seçilen pencereyi kilitlemek için  tıklayın.

- **Maksimum Yapma**







Pencereyi yatay, dikey ve hem yatay hem de dikey olarak maksimum ölçülerde büyütebilirsiniz.

Operasyon	İşlev
Maksimum Yapma 	Pencerenin boyutunu maksimum büyütün.
Yatay Büyütme 	Pencerenin genişliğini maksimuma çıkarın.
Dikey Büyütme 	Pencerenin yüksekliğini maksimuma çıkarın.

- **Pencere Katmanı Ayarları**

Operasyon	İşlev
Yukarı Taşı 	Seçilen içeriği yukarı taşıyın.
Aşağı Taşı 	Seçilen içeriği aşağı taşıyın.
Öne Taşı 	Seçilen içeriği üst katmana taşıyın.
Arkaya Taşı 	Seçilen içeriği alt katmana taşıyın.


- **Pencere Hizalama**

Operasyon	İşlev
Yukarıya Hizala 	Birden fazla pencereyi üst kenarla hizalayın.
Dikey Merkez 	Birden fazla pencereyi dikey olarak ortaya hizalayın.
Alta Hizala 	Birden fazla pencereyi alt kenarla hizalayın.
Sola Hizala 	Birden fazla pencereyi sola hizalayın.
Yatay olarak 	Birden fazla pencereyi yatay olarak ortaya hizalayın.
Sağa Hizala 	Birden fazla pencereyi sağa hizalayın.

- **Kısayol tuşları**

Anahtar	İşlev
Tab	Pencereleri değiştir.
Ctrl + Sol tıklama	Birden fazla pencere seçin.
Ctrl + A	Tüm pencereleri seçin.

Programları Yayınlama

Programı bir terminale veya terminal grubuna yayınlamak için  tıklayın.

Program Sayfa Listesi

Birden fazla sayfa oluşturabilir ve yönetebilirsiniz.

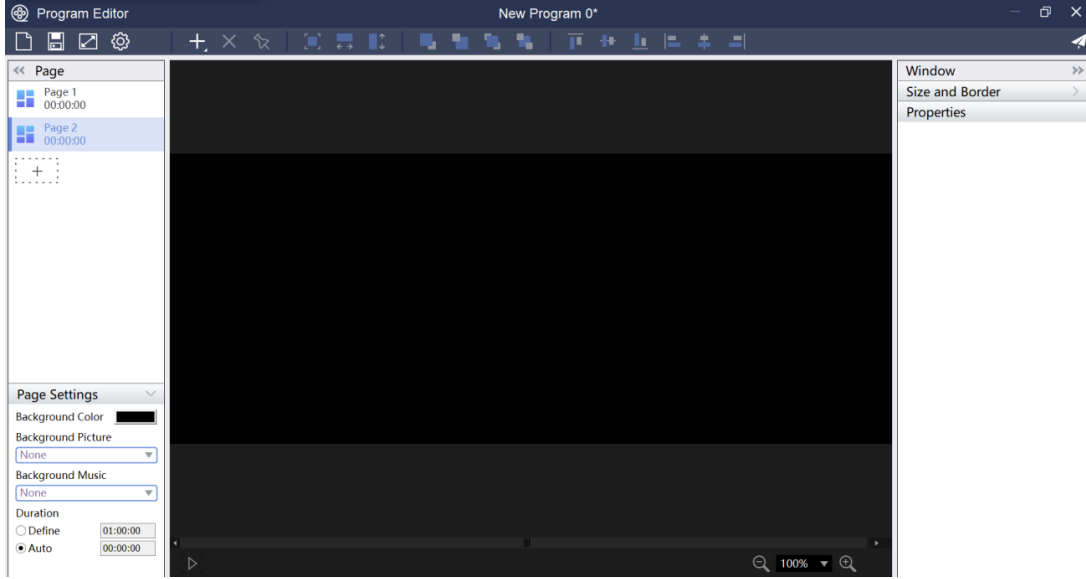


Figure 4.6-8 Program sayfası penceresi

- **Program Sayfası**

Sayfaya sağ tıkladığınızda işlem menüsü görüntülenir.

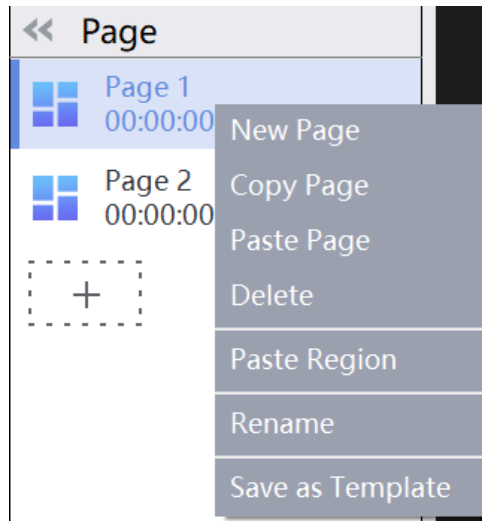



Figure 4.6-9 Sağ tıklama menüsü

Seçenek	İşlev
Yeni sayfa	Yeni bir sayfa oluşturun.
Sayfayı Kopyala	Seçilen sayfanın içeriğini kopyalayın.
Sayfayı Yapıştır	Seçilen sayfanın yanında yeni bir sayfa oluşturun ve kopyalanan içeriği sayfaya yapıştırın.
Sil	Seçilen sayfayı silin.
Bölgeyi Yapıştır	Kopyalanan pencereyi seçilen sayfaya yapıştırın.
Yeniden isimlendirmek	Sayfayı yeniden adlandırın.
Şablon olarak kaydet	Sayfayı yerel bir dosyaya şablon olarak kaydedin.

Yeni bir sayfa oluşturmak veya bir şablonu içe aktarmak için  tıklayabilirsiniz.

- **Sayfa Ayarları**

Seçilen sayfada **Arka Plan Rengi, Arka Plan Resmi, Fon Müziği** ve **Süreyi** ayarlayabilirsiniz.

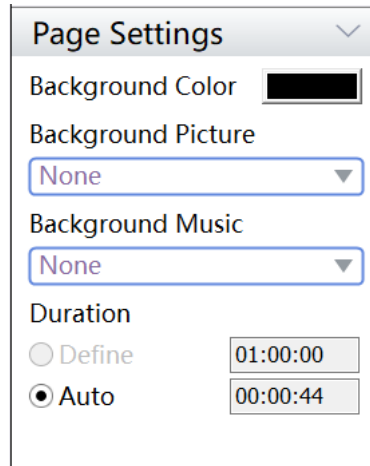


Figure 4.6-10 Sayfa ayarları

Seçenek	İşlev
Arka plan rengi	Sayfanın arka plan rengini ayarlayın.
Arkaplan resmi	Sayfa için bir arka plan resmi seçin.
Arka plan müziği	Sayfa için bir arka plan müziği seçin.
Tanımlı-Süre	Sayfa listesinde birden fazla sayfa olduğunda her sayfanın oynatma süresini ayarlayın.
Otomatik-Süre	İçeriğe göre her sayfanın oynatma süresini otomatik olarak hesaplayın.

Pencere Listesi

Sayfaya pencere ekleyin. Pencere adına sağ tıkladığınızda işlem menüsü görüntülenir.

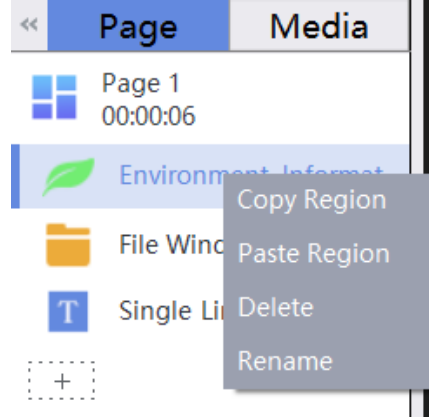


Figure 4.6-11 Sağ tıklama menüsü

Seçenek	İşlev
Bölgeyi Kopyala	Pencereyi kopyalayın.
Bölgeyi Yapıştır	Pencereyi geçerli sayfanın üst katmanına yapıştırın.
Sil	Pencereyi silin.
Yeniden isimlendirmek	Pencereyi yeniden adlandırın.

Medya

Bulut modunda bulut medya dosyalarını görüntüleyebilir ve bunları program oluşturmak için kullanabilirsiniz.

Medya listesinden bir medya dosyası seçip programa sürükleyebilirsiniz.

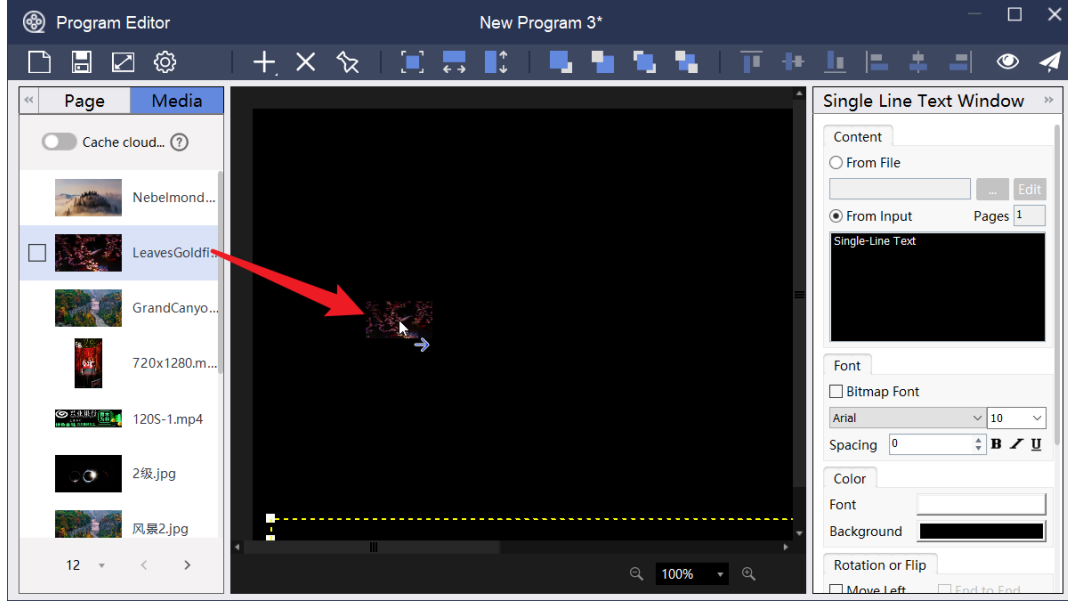


Figure 4.6-12 Medya dosyalarını ekleyin

Tuval

Programı tuval üzerinde düzenleyebilir ve önzileyebilirsiniz.

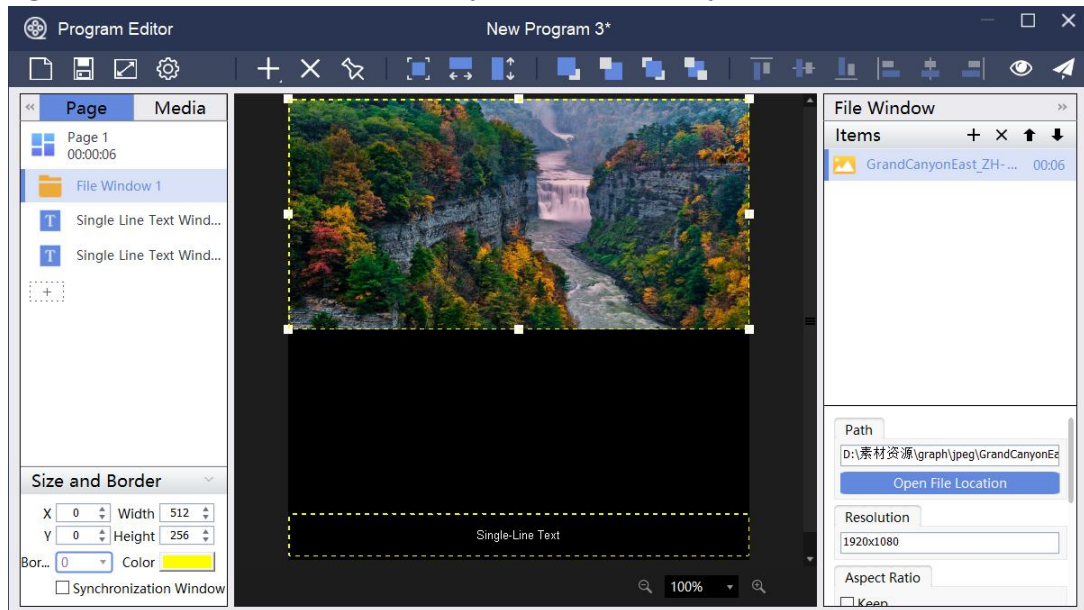



Figure 4.6-13 Tuval

Programı önzilemek için sayfanın sağ üst köşesindeki  simgeye

tıklayın.

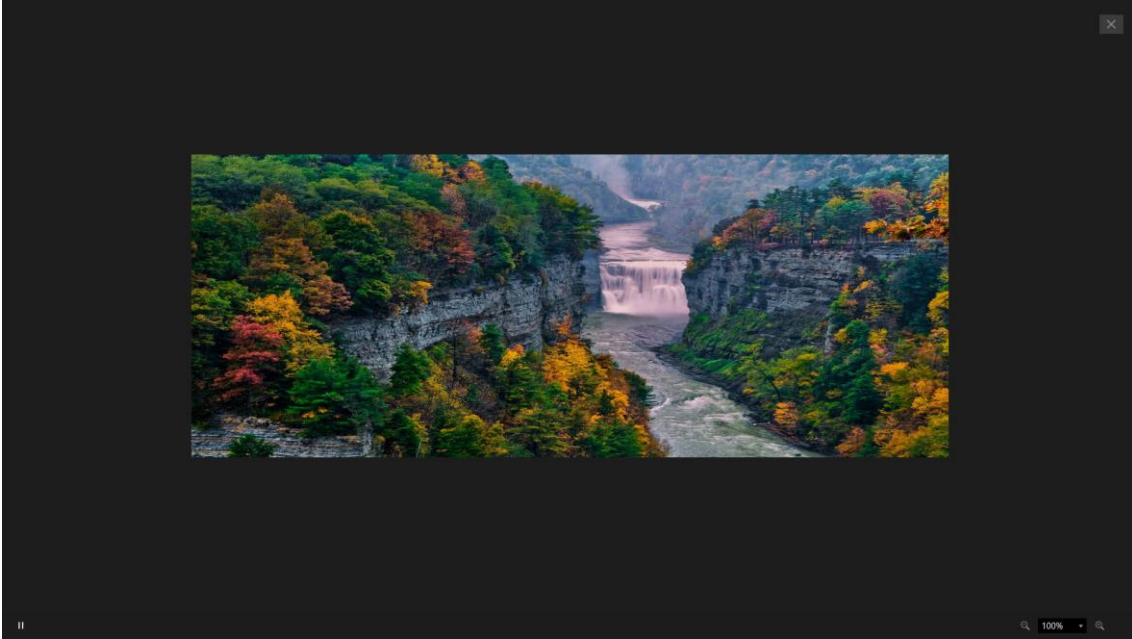

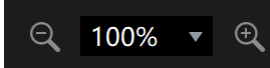


Figure 4.6-14 Programları önizleyin

Önizlemeyi durdurmak için sol alt köşedeki  simgesine tıklayın. Kanvasın ölçeğini büyütmek veya küçültmek için  boyut ayarlama aracını kullanabilirsiniz.

Pencere Ayarları

Pencerenin boyutunu ve kenarlığını ayarlayabilir ve senkronizasyon penceresini ayarlayabilirsiniz.

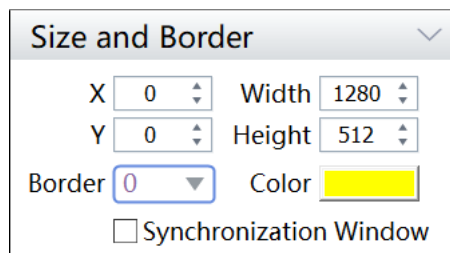


Figure 4.6-15 Pencere ayarları

Seçenek	İşlev
X	Pencerenin başlangıç noktasını yatay yönde ayarlayın.
Y	Pencerenin başlangıç noktasını dikey yönde ayarlayın.
Genişlik	Pencerenin genişliğini ayarlayın.
Yükseklik	Pencerenin yüksekliğini ayarlayın.
Sınır	Pencere kenarlığının kalınlığını ayarlayın.
Renk	Pencere kenarlığının rengini ayarlayın.
Senkronizasyon Penceresi	Görüntülerin veya videoların dosya penceresi senkronizasyon penceresi olarak ayarlanabilir.

4.6.4 Program Penceresi

Farklı türde program pencereleri oluşturabilirsiniz.

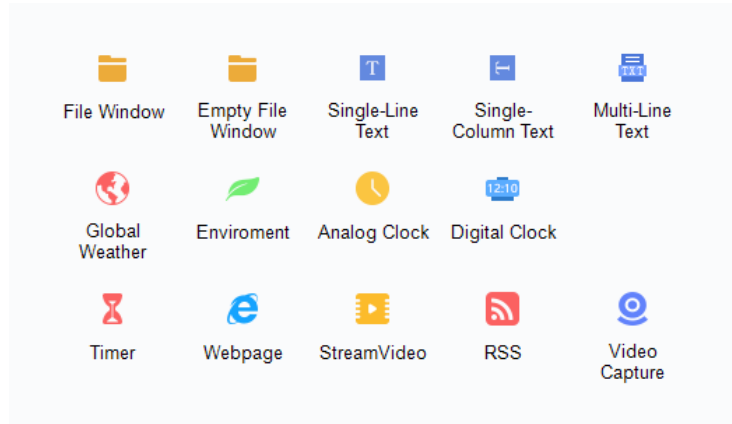


Figure 4.6-16 Program penceresi türü

Dosya Penceresi

Video, resim, Gif, Txt, RTF, Word, PowerPoint ve Excel eklemek için **Dosya Penceresi**'ni tıklayın.

- Öğe Yönetimi

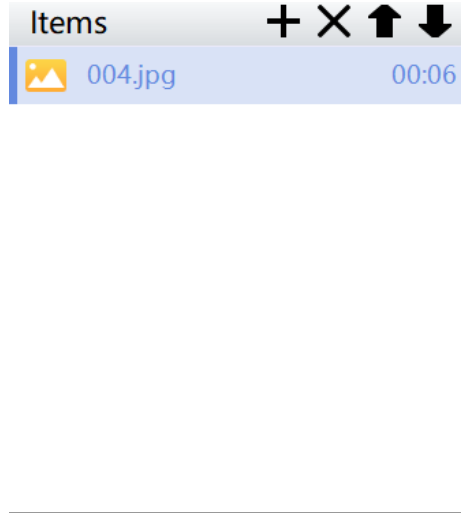


Figure 4.6-17 Dosya penceresindeki öğeleri ayarlama

Bir öğe eklemek için **+** tıklayın.

Seçilen öğeyi silmek için **X** tıklayın.

Oynatma sırasını değiştirmek amacıyla öğeyi yukarı taşımak için **↑** tıklayın.

Oynatma sırasını değiştirmek amacıyla öğeyi aşağı taşımak için **↓** tıklayın.

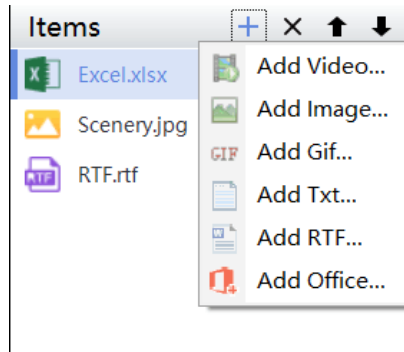


Figure 4.6-18 Dosya penceresindeki öğeleri yönetme

- Video Ögesi

Video ayrıntılarını görüntüleyebilir, video süresini düzeltebilir, önizleme ilerlemesini ayarlayabilir, video çözünürlüğünü görüntüleyebilir ve videonun en boy oranını koruyabilirsiniz.

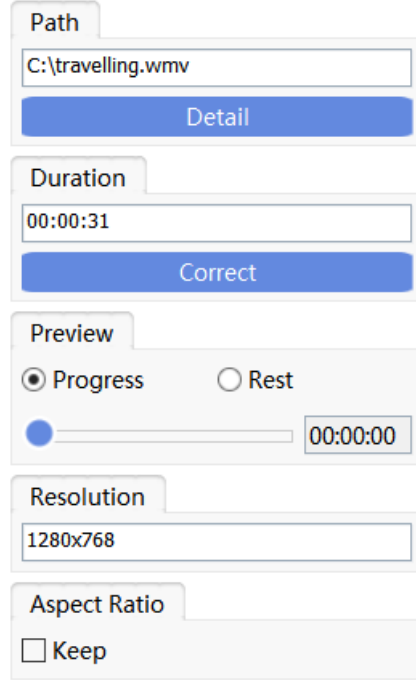


Figure 4.6-19 Dosya penceresindeki video öğelerini ayarlama

Bir video ekleyin ve oynatma süresini ve çözünürlük otomatik olarak görüntülenir.

Videonun detaylı bilgilerini görmek için

Detail

tıklayın.

Videonun oynatma süresini değiştirmek için **Düzel**'i tıklayın.

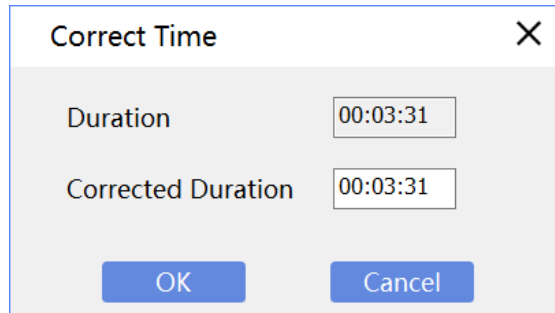


Figure 4.6-20 Video öğelerinin oynatma süresini düzeltme

Videonun en boy oranını korumak için **Tut** onay kutusunu seçin.

Videonun pencereyi doldurması için **Tut** onay kutusunun işaretini kaldırın.

- **Resim Ögesi**

Görüntüleri değiştirebilir, görüntü çözünürlüğünü görüntüleyebilir ve en boy oranını ve efekti ayarlayabilirsiniz.

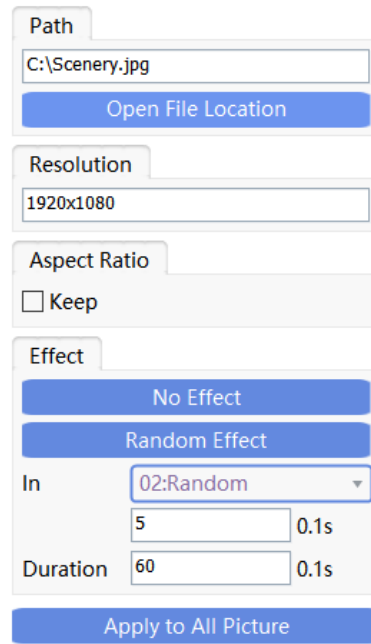


Figure 4.6-21 Resim ögesi özelliklerini ayarlama

Open File Location tıklayın, ardından çözünürlüğü otomatik olarak görüntülenir.

Görüntünün en boy oranını korumak için **Tut** onay kutusunu seçin.

Görüntünün pencereyi doldurması için **Tut** onay kutusunun işaretini kaldırın.

Hiçbir efekt olmasın ayarlamak için **No Effect** tıklayın.

Effekt listesinden rastgele bir efekt ayarlamak için

Random Effect tıklayın. **Effekt** listesinden bir efekt seçmek için **Rastgele Efektin** yanına ▼ tıklayın.

Efekt süresini ayarlamak için **Giriş** alanına bir değer girin.

Süre alanına görüntünün oynatma süresini ayarlamak için bir değer girin.

En boy oranı ve efekt ayarını penceredeki tüm görüntülere uygulamak için **Apply to All Picture** tıklayın.

● GIF Ögesi

Gif dosyasını değiştirebilir, oynatma sürelerini ve en boy oranını ayarlayabilirsiniz.

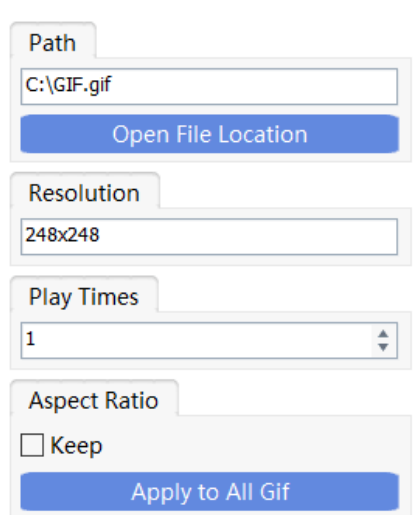


Figure 4.6-22 GIF ögesi özelliklerini ayarlama

Gif dosyasını değiştirmek için **Open File Location** tıklayın.

Oynatma Süreleri alanına bir değer girin veya Gif dosyasının oynatma sürelerini ayarlamak için **↑** tıklayın.

Seçme Gif dosyasının en boy oranını korumak için **Tut** onay kutusunu seçin.

Gif dosyasının pencereyi doldurması için **Tut** onay kutusunun işaretini kaldırın.

En boy oranı ayarını tüm Gif dosyalarına uygulamak için

Apply to All Gif

tıklayın.

- **Metin Ögesi**

Txt dosyalarının özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Dosyayı düzenlemek için **Düzenle**'yi tıklayın.

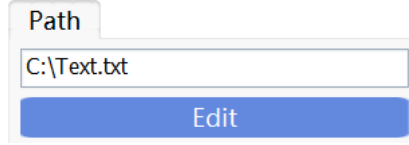


Figure 4.6-23 Txt dosyalarını düzenleme

Yazı Tipini, Yazı tipinin ve arka planın **rengini ve Tersini** ayarlayın.

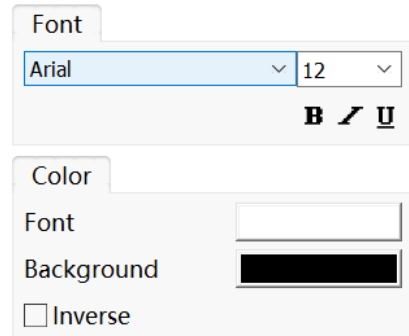


Figure 4.6-24 Txt öğelerinin yazı tipini ve arka planını ayarlama

Metnin görüntü efektini ayarlamak için **Yukarı Taşı** veya **Ortala onay kutusunu** seçin veya temizleyin.

Yukarı Taşı onay kutusunu seçerseniz **Uçtan Uca** seçeneğini seçebilirsiniz. onay kutusunu işaretleyin ve metnin **Aralığını** , **Kaydırma Hızını** ve **Süresini** ayarlayın.

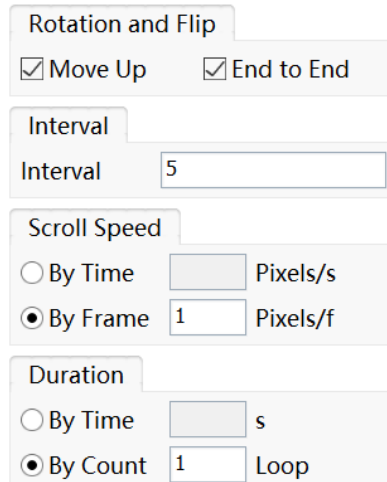
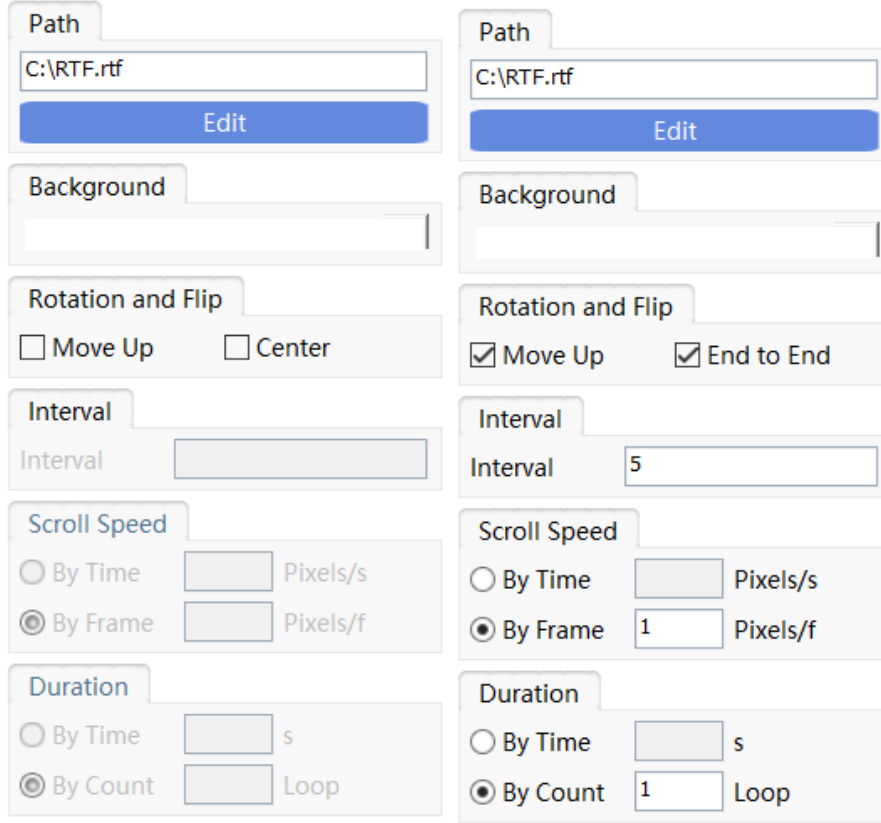


Figure 4.6-25 Txt öğelerinin görüntü efektini ayarlama

- **RTF Ögesi**

RTF dosyasını düzenleyebilir ve arka plan rengini ve metnin görüntü efektini ayarlayabilirsiniz.



The image shows two side-by-side panels of the RTF object settings interface. Each panel has a 'Path' field with 'C:\RTF.rtf' and an 'Edit' button. Below that is a 'Background' field. The 'Rotation and Flip' section has checkboxes for 'Move Up' and 'Center' in the left panel, and 'Move Up' and 'End to End' in the right panel. The 'Interval' section has a text input field, with '5' entered in the right panel. The 'Scroll Speed' section has radio buttons for 'By Time' and 'By Frame', with 'By Frame' selected in both. The 'By Frame' option has a text input field with '1' entered. The 'Duration' section has radio buttons for 'By Time' and 'By Count', with 'By Count' selected in both. The 'By Count' option has a text input field with '1' entered.

Figure 4.6-26 RTF ögesi özelliklerini ayarlama

- **Ofis Ögesi**

Word dosyasını düzenleyebilir, sayfa sayısını görüntüleyebilir ve **Arka Plan** ve **Kenarlık** ayarını yapabilirsiniz.

Path

D:\Word.docx

Edit

Pages

1

Background

Inverse

Transparent

Border Set

Fixed table

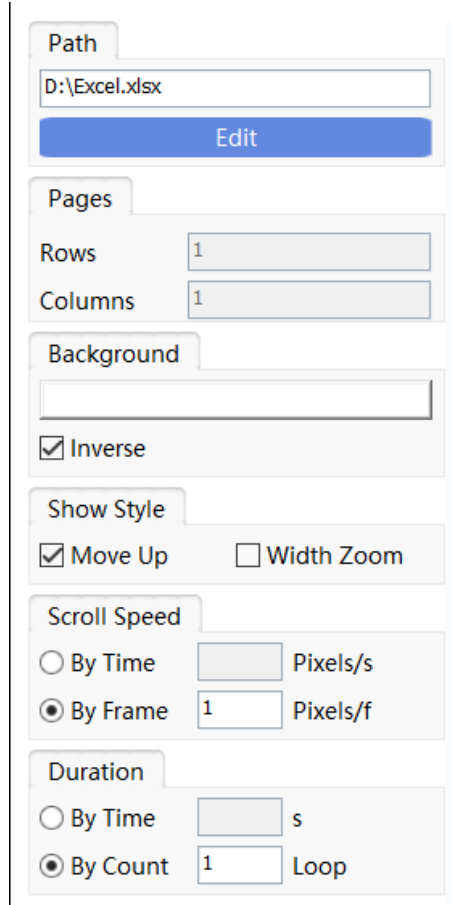
Reserve Margins

Fit Window

Keep Aspect Ratio

Figure 4.6-27 Word ögesi özelliklerini ayarlama

Excel dosyasını düzenleyebilir, satır ve sütun sayısını görüntüleyebilir ve **Arka Plan** ve **Stili Göster** ayarını yapabilirsiniz.



Path
D:\Excel.xlsx
Edit

Pages
Rows 1
Columns 1

Background
 Inverse

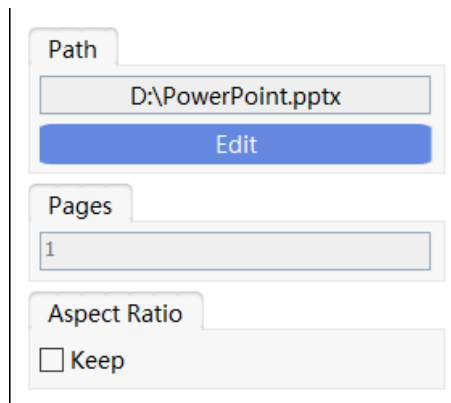
Show Style
 Move Up Width Zoom

Scroll Speed
 By Time Pixels/s
 By Frame 1 Pixels/f

Duration
 By Time s
 By Count 1 Loop

Figure 4.6-28 Excel ögesi özelliklerini ayarlama

PowerPoint dosyasını düzenleyebilir, sayfa sayısını görüntüleyebilir ve **En Boy Oranını** ayarlayabilirsiniz.



Path
D:\PowerPoint.pptx
Edit

Pages
1

Aspect Ratio
 Keep

Figure 4.6-29 PPT ögesi özelliklerini ayarlama


Boş Dosya Penceresi

Boş dosya pencereleri dosya pencerelerine benzer ve Bulut modunda kullanılabilir.

Tek Satırlı Metin

Tek satırlı metin penceresi, metni tek satırlı biçimde görüntüler.

Bir içerik kaynağı seçin:

Dosyadan: Bir metin dosyası seçmek için  tıklayın ve metni düzenlemek için **Düzenleyi** tıklayın.

Girişten: Metni manuel olarak girin.

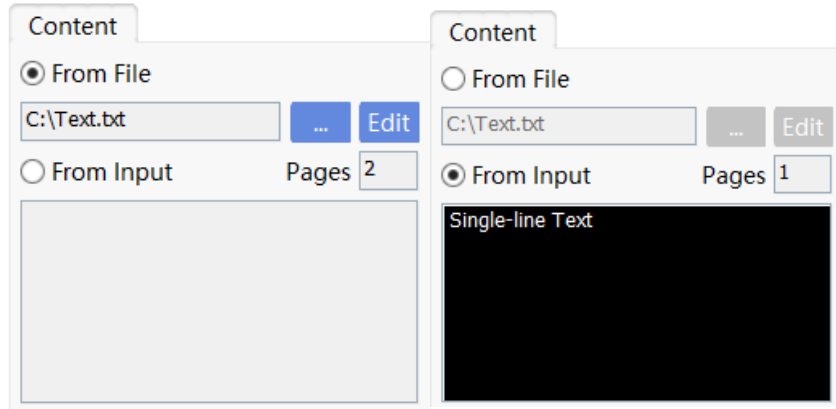


Figure 4.6-30 Tek satırlık metinlerin içeriğini ayarlama

Yazı tipi ve arka planın **Yazı Tipi** ve **Rengini** ayarlayın.

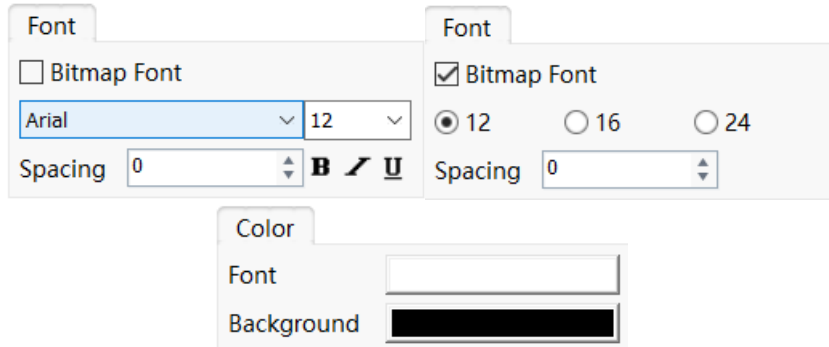


Figure 4.6-31 Tek satırlık metinlerin yazı tipini ve rengini ayarlama

Metnin sürekli olarak sola doğru hareket etmesini sağlamak için **Sola Taşı** onay kutusunu seçin.

Sayfa çevirme efekti elde etmek için **Sola Taşı onay kutusunun** işaretini

kaldırın (varsayılan).

Sola Taşı onay kutusu seçilirse, metinlere SimSun ve SimHei yazı tipleri için desteklenen göz kamaştırıcı bir efekt vermek için **Göz Kamaştırıcı** onay kutusunu seçebilirsiniz.

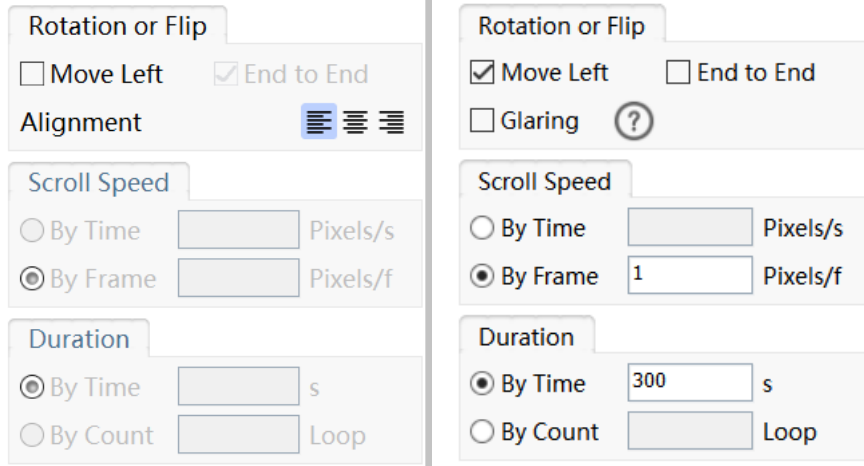


Figure 4.6-32 Tek satırlık metinlerin görüntü efektini ayarlama

Tek Sütunlu Metin

Tek sütunlu metin penceresi, metni tek sütunlu biçimde görüntüler.

Bir içerik kaynağı seçin:

Dosyadan: Bir metin dosyası seçmek için **...** tıklayın ve metni düzenlemek için **Düzenle'** yi tıklayın.

Girişten: Metni manuel olarak girin.

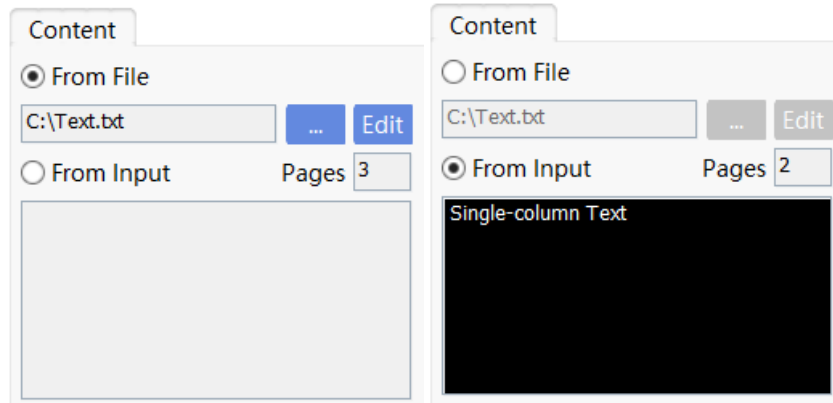


Figure 4.6-33 Tek sütunlu metinlerin içeriğini ayarlama

Yazı tipi ve arka planın **Yazı Tipi** ve **Rengini** ayarlayın.

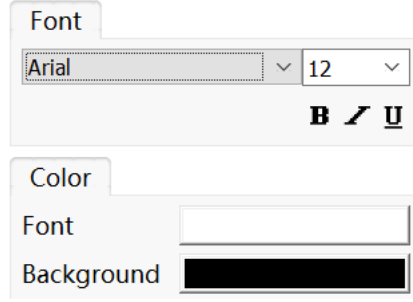


Figure 4.6-34 Tek sütunlu metinlerin yazı tipini ve rengini ayarlama

Metnin sürekli olarak yukarıya taşınmasını sağlamak için **Yukarıya Taşı** onay kutusunu seçin.

Sayfa çevirme efekti elde etmek için **Yukarıya Taşı** onay kutusunun işaretini kaldırın (varsayılan).

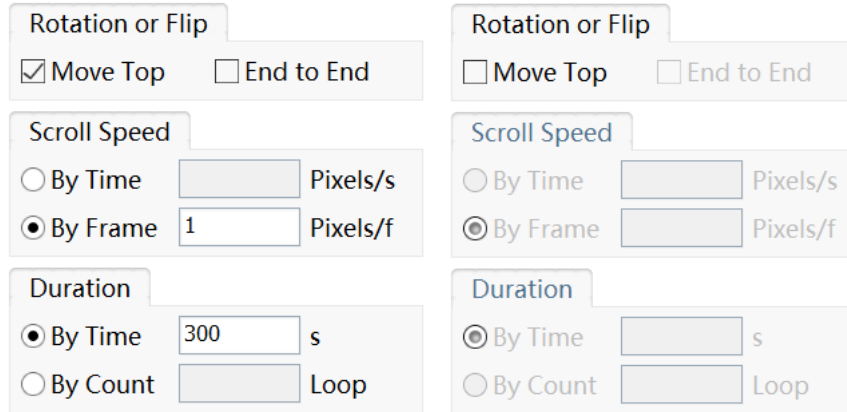


Figure 4.6-35 Tek sütunlu metinlerin görüntü efektini ayarlama

Çok Satırlı Metin

Çok satırlı metin penceresi, metni çok satırlı biçimde görüntüler.

Edit tıklayınız. Açılan iletişim kutusunda metni girebilir, bir Txt, RTF veya Word dosyası yükleyebilir, satır aralığını, yazı tipini, yazı tipi rengini ve arka plan rengini ayarlayabilir ve metni RTF formatında yerel bir dosyaya aktarabilirsiniz.

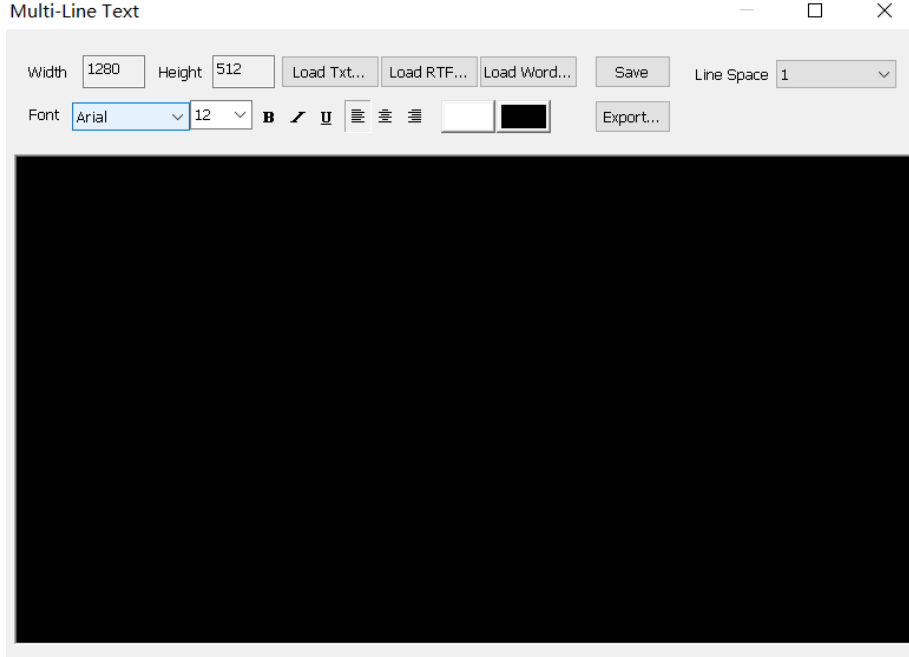


Figure 4.6-36 Çok satırlı metinleri düzenleme

Çok satırlı metin penceresinin arka plan rengini ayarlayın.

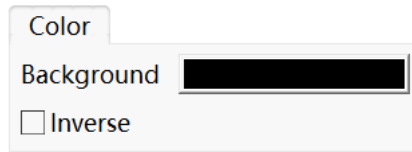


Figure 4.6-37 Çok satırlı metinlerin arka plan rengini ayarlama

Metnin sürekli olarak yukarı taşınmasını sağlamak için **Yukarı Taşı onay kutusunu** seçin.

Sayfa çevirme efekti (varsayılan) elde etmek için **Yukarı Taşı** onay kutusunun işaretini kaldırın.

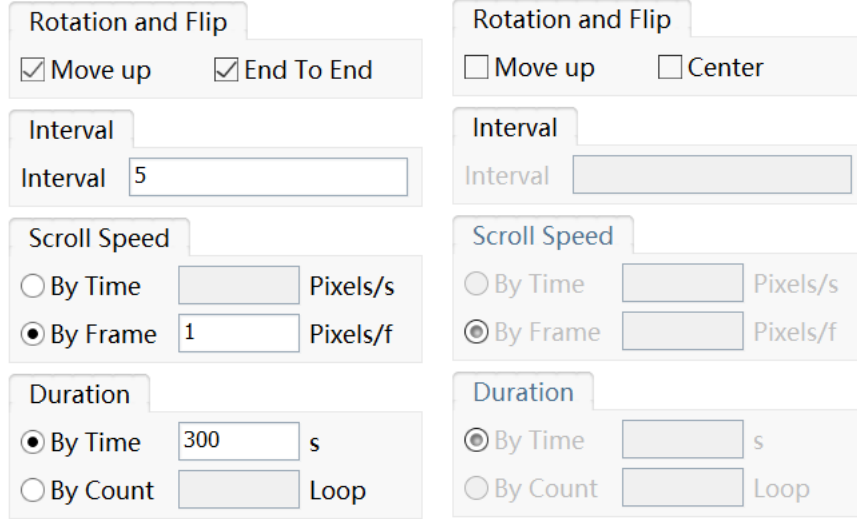


Figure 4.6-38 Çok satırlı metinlerin görüntü efektini ayarlama

Küresel Hava Durumu

Küresel hava durumu penceresi, dünya üzerindeki bir şehrin gerçek zamanlı hava durumu bilgilerini görüntüler. Pencere normalde hava durumu bilgilerini yalnızca terminal ağa bağlı olduğunda görüntüleyebilir.

Şehir alanına bir şehir adı girin, açılır listeden bir şehir seçin ve ardından seçilen şehrin hava durumu bilgilerini almak için **Al**'a tıklayın.

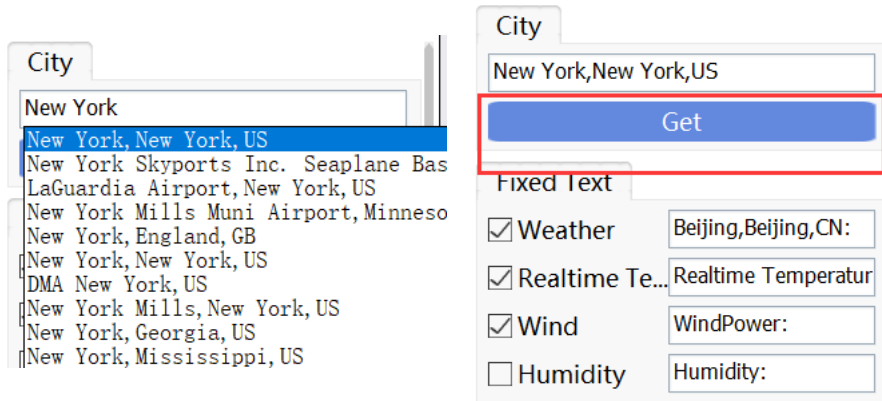


Figure 4.6-39 Şehir arama

Görüntülenen bilgileri seçin: **Hava Durumu**, **Gerçek Zamanlı Sıcaklık**, **Rüzgâr** ve **Nem**. Sabit metni de değiştirebilirsiniz.

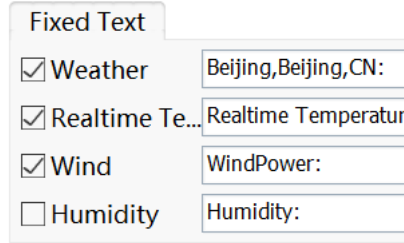


Figure 4.6-40 Görüntülenen bilgilerin ayarlanması

Yazı Tipini ve Arka Planı Ayarlayın.

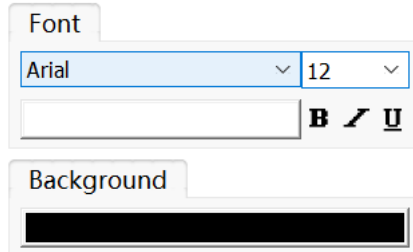


Figure 4.6-41 Küresel hava durumu bilgilerinin yazı tipini ve arka planını ayarlama

Süreyi ve Hareket Türünü Ayarlayın.

Çok Satırlı onay kutusunu seçerseniz, görüntü efektini ayarlamak için **Sayfa** veya **Yukarı Taşı**'yi seçebilir ve **Zamana Göre** veya **Kareye Göre**'yi tıklatıp kaydırma hızını kontrol etmek için bir piksel değeri girebilirsiniz. **Çok Satırlı** onay kutusunun işaretini kaldırırsanız, ekran efektini ayarlamak için **Sayfa** veya **Sola Taşı**'yi seçebilir ve kaydırma hızını kontrol etmek için **Hız** ve **Kal** alanına bir değer girebilirsiniz.

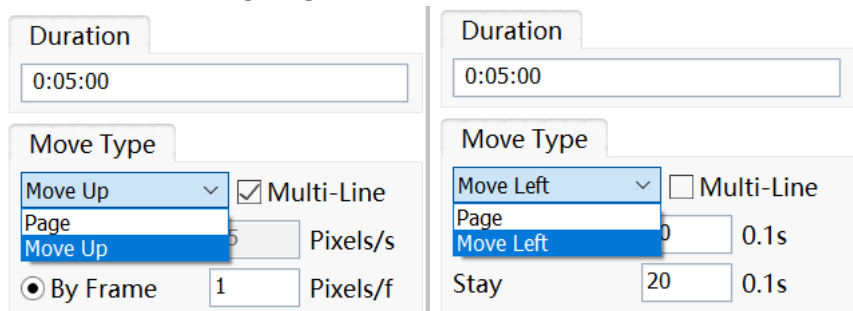


Figure 4.6-42 Küresel hava durumu bilgilerinin görüntülenme efektinin ayarlanması

Çevre

Ortam bilgisi penceresinin 5 türü vardır: **Sıcaklık**, **Nem**, **Duman**, **Gürültü** ve **Hava**. Pencere normalde yalnızca terminal ilgili sensöre bağlandığında çevresel verileri görüntüleyebilir.

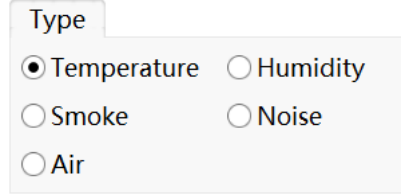


Figure 4.6-43 Ortam penceresi türü

Bir ortam penceresi türü seçebilir ve **Süre**' yi ayarlayabilirsiniz.

- **Sıcaklık**

Sıcaklık penceresi gerçek zamanlı ortam sıcaklığını gösterir. Sıcaklık birimini değiştirmek için **Yazı Tipi**, **Renk** ve **Sabit Metin** ayarlayabilir ve **Fahrenheit Olarak Göster** onay kutusunu seçebilir veya işaretini kaldırabilirsiniz.

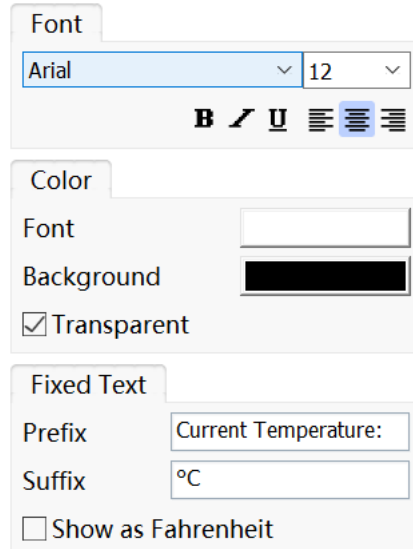


Figure 4.6-44 Sıcaklık penceresi

- **Nem**

Nem penceresi gerçek zamanlı ortam nemini gösterir. **Yazı Tipi, Renk** ve **Sabit Metin** ayarını yapabilirsiniz.

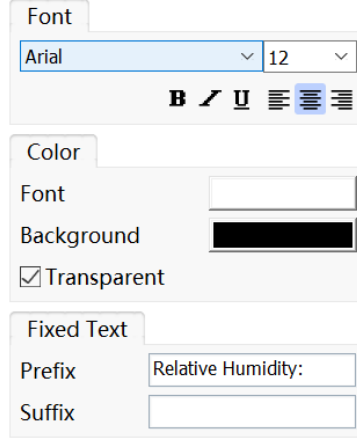


Figure 4.6-45 Nem penceresi

- **Duman**

Duman penceresi ortamın duman değerini gösterir. **Yazı Tipi, Renk, Eşik, Eşik üstü ekranı, Eşik üstü değil** ekranı ayarlayabilirsiniz.

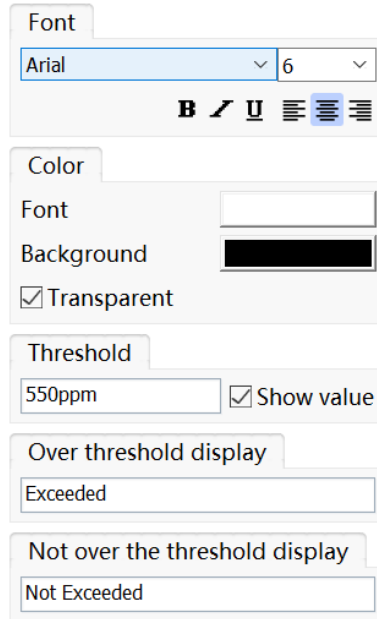


Figure 4.6-46 Duman penceresi

- **Gürültü**

Gürültü penceresi gerçek zamanlı ortam gürültüsünün değerini görüntüler. **İçeriği, Metin Konumunu, Sabit Metni, Yazı Tipini ve Rengi** ayarlayabilirsiniz.

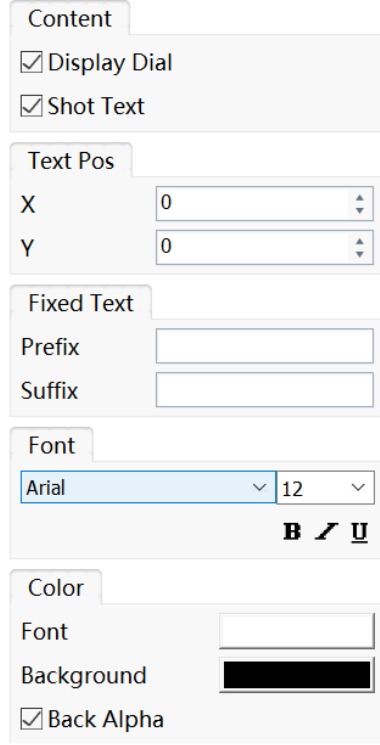


Figure 4.6-47 Gürültü penceresi

- **Hava**

Hava penceresi hava kalitesine ilişkin bilgileri görüntüler. **Yazı Tipi, Renk ve Sabit Metin** ayarını yapabilirsiniz.

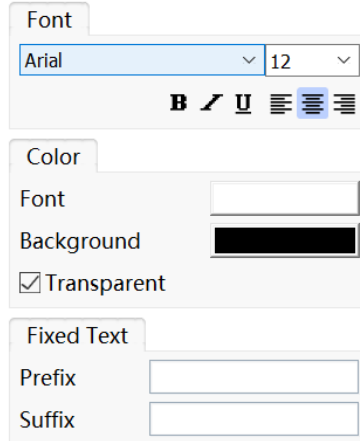


Figure 4.6-48 Hava penceresi

Analog Saat

Analog saat penceresi, saati gösterecek şekilde saat simülasyonu yapar. Saatin **Saat Dilimi, Süre, Arka Plan, Saat Ölçeği, Dakika Ölçeği, Saat Rengi, Sabit Metin, Tarih ve Haftayı** ayarlayabilirsiniz.

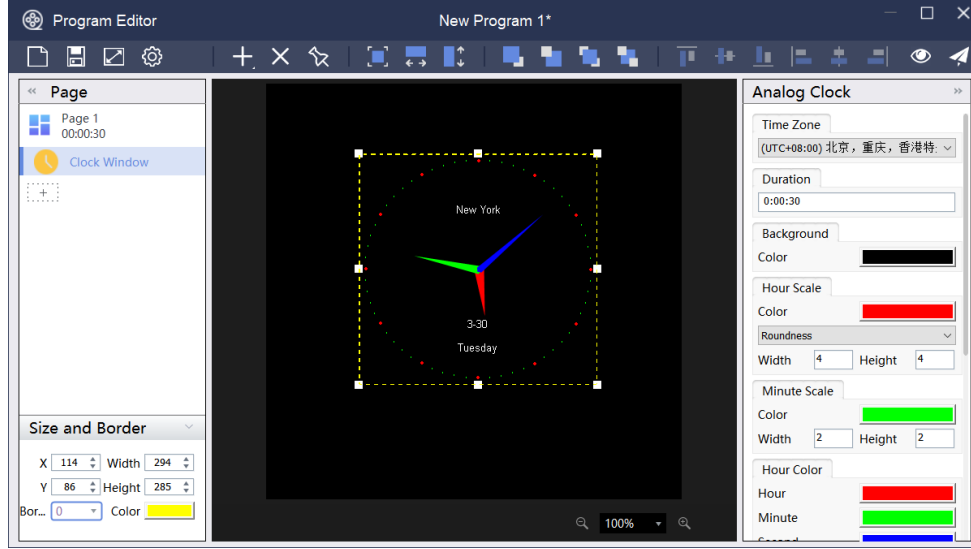


Figure 4.6-49 Analog saat penceresi

Dijital Saat

Dijital saat penceresi zamanı çeşitli şekillerde görüntüleyebilir. Saatin **Saat Formatı, Saat Dilimi, Süre, Arka Plan, İçeriği Göster, Sabit Metin, Saat Stili, Yıl Stili ve Saat Stilini** ayarlayabilirsiniz.

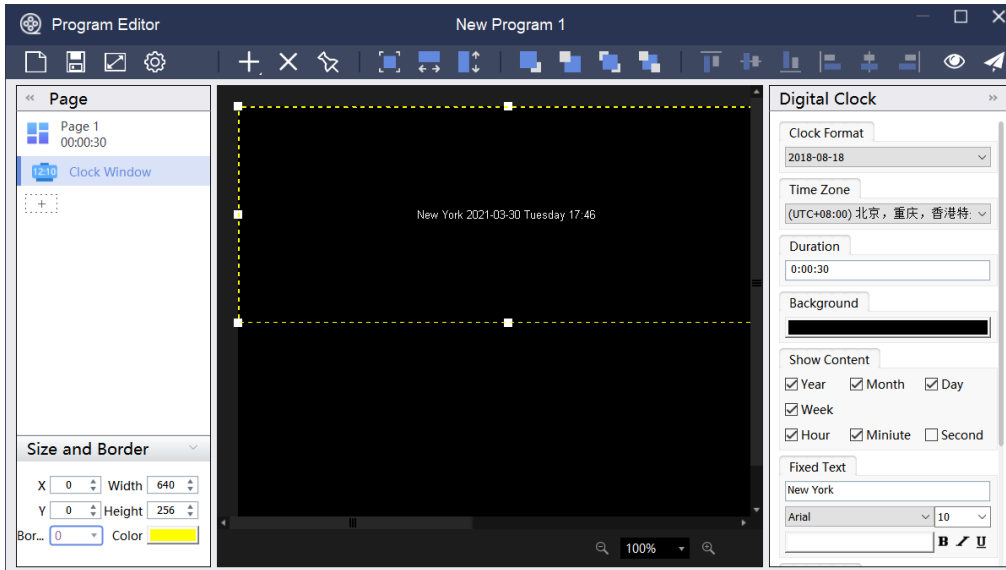


Figure 4.6-50 Dijital saat penceresi

Zamanlayıcı

Zamanlayıcı penceresinin iki zamanlayıcı stili vardır: **İleri Sayım**, **Geri Sayım**.

- **İleri Sayım**

Zamanlayıcının Süre, Arka Plan, Sabit Metin, Başlangıç Zamanı, Stil, Yazı Tipi ve İçeriği' ni ayarlayabilirsiniz.

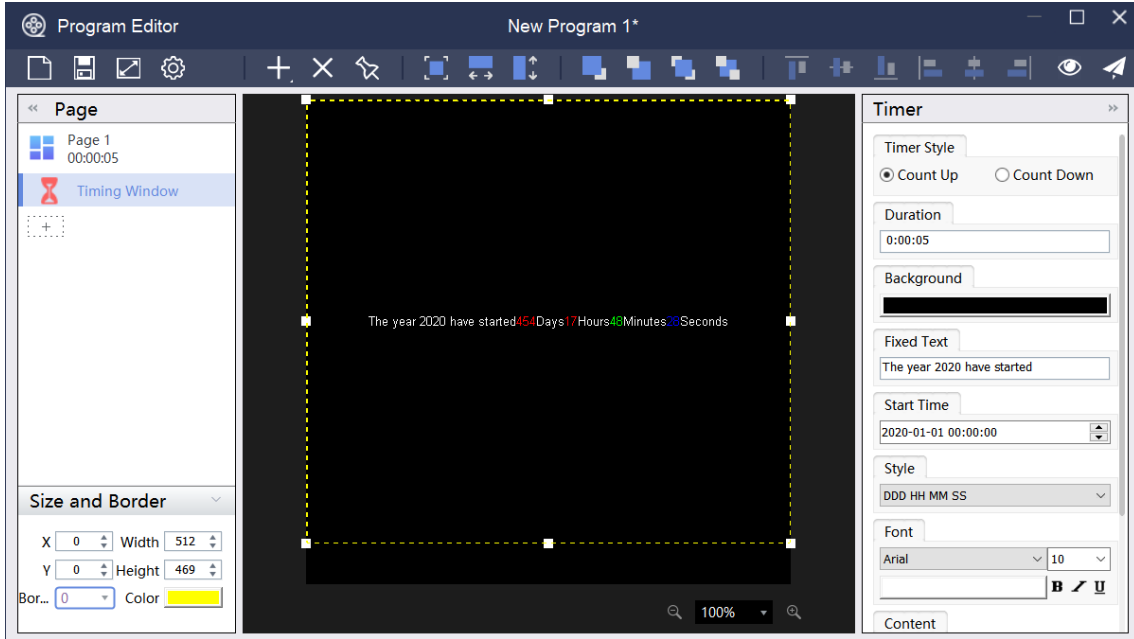


Figure 4.6-51 İleri Sayım penceresi

- Geri Sayım

Zamanlayıcının **Süre, Arka Plan, Sabit Metin, Bitiş Zamanı, Stil, Yazı Tipi** ve **İçeriğini** ayarlayabilirsiniz.

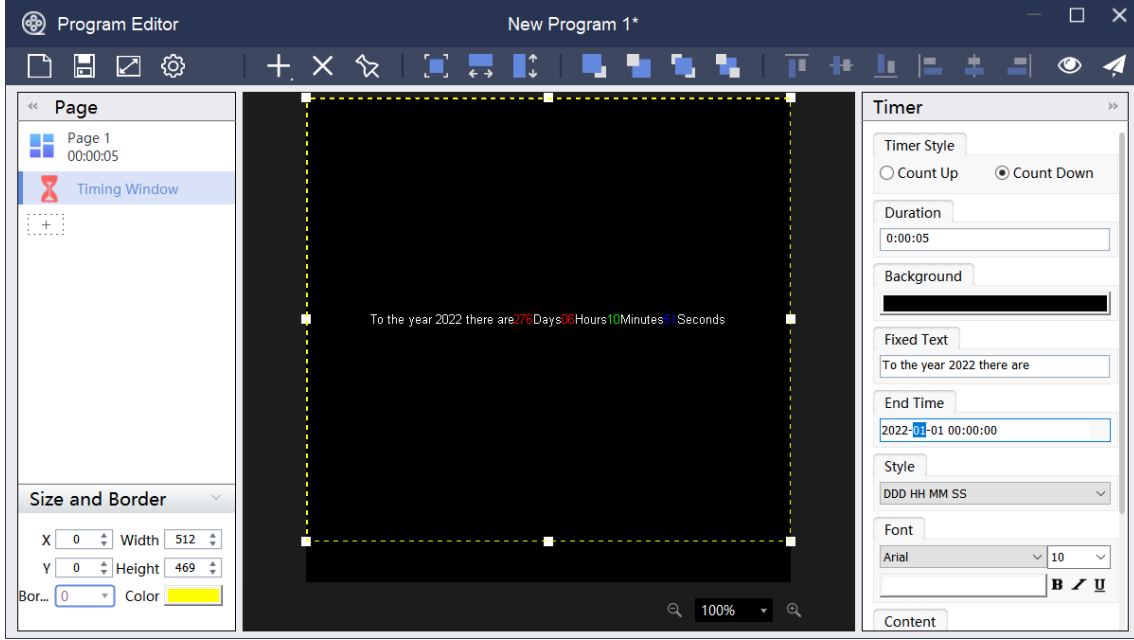


Figure 4.6-52 Geri Sayım penceresi

Web Sayfası

Web sayfası penceresi normalde bir web sayfasını yalnızca terminal ağına bağlı olduğunda görüntüleyebilir.

Web sayfasının **Süresini** ayarlayın, **URL** alanına bir web sitesi adresi girin ve ardından **Git** 'i tıklayın. Web sayfası normal olarak terminale gönderildikten sonra oynatılabilir.



Figure 4.6-53 Web sayfası penceresi

Video Akışı

Video Akış penceresi normalde yalnızca terminal ağına bağlı olduğunda video akışı görüntüleyebilir.

Videonun **Süresini** ayarlayın, video akışının adresini **URL** alanına girin ve ardından **Git** öğesine tıklayın. Video Akışı normalde terminale gönderildikten sonra oynatılabilir.

RSS

RSS penceresi haberleri yalnızca terminal ağına bağlı olduğunda görüntüleyebilir.

URL alanına RSS yolunu girin ve ardından **Git** öğesine tıklayın. Haberler normalde terminale gönderildikten sonra oynatılabilir.

Haberin **İçeriğini**, **Yazı Tipini**, **Arka Planını**, **Süresini** ve **Hızını**

ayarlayabilirsiniz.

Video yakalama

Video yakalama penceresi, terminale bağlı harici kamera tarafından çekilen videoyu görüntüleyebilir. Videonun **Süresini** ayarlayabilirsiniz.

4.7 Zamanlama

Zamanlama sayfasında programları görüntüleyebilir, ekleyebilir, silebilir, düzenleyebilir ve yayınlatabilirsiniz. (LAN tabanlı programlar, sürümü 1.63.3 veya üzeri olan terminaller tarafından desteklenir.)

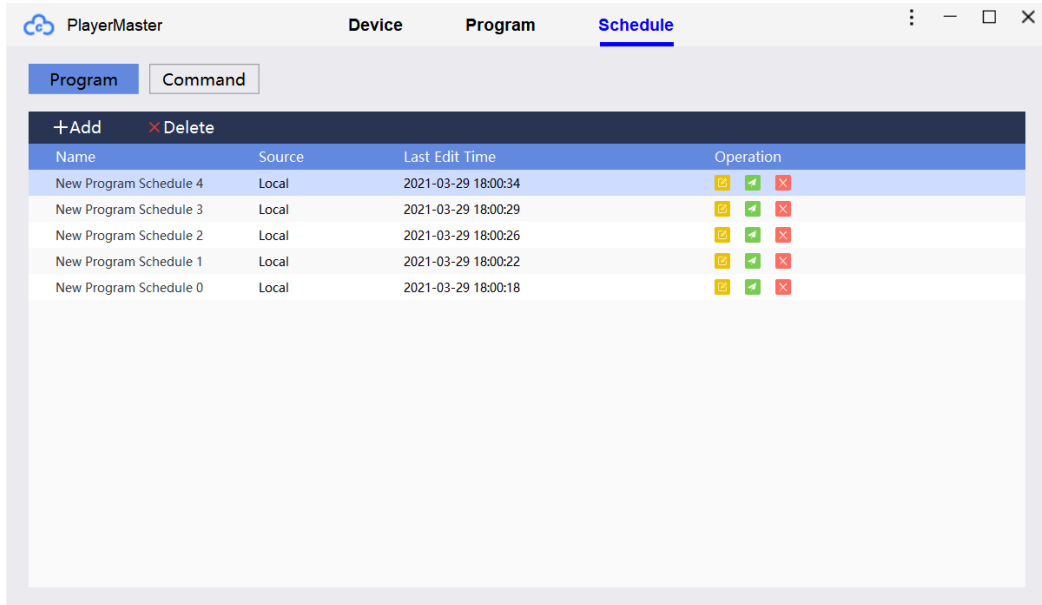
4.7.1 Program Zamanlama

Program zamanlama ekleyebilir, düzenleyebilir, silebilir ve yayınlatabilirsiniz.

Program takvimi sayfasına girmek için **Program** tıklayın.

Program Zamanlama Listesi

Bu listede program zamanlamalarının bilgilerini görüntüleyebilir: **Ad**, **Kaynak** ve **Son Düzenleme Zamanı** ve şu işlemleri gerçekleştirebilirsiniz: **Düzenle**, **Yayınla** ve **Sil**.




















Name	Source	Last Edit Time	Operation
New Program Schedule 4	Local	2021-03-29 18:00:34	  
New Program Schedule 3	Local	2021-03-29 18:00:29	  
New Program Schedule 2	Local	2021-03-29 18:00:26	  
New Program Schedule 1	Local	2021-03-29 18:00:22	  
New Program Schedule 0	Local	2021-03-29 18:00:18	  

Figure 4.7-1 Program zamanlaması

Program zamanlamasını düzenlemek için  tıklayın.

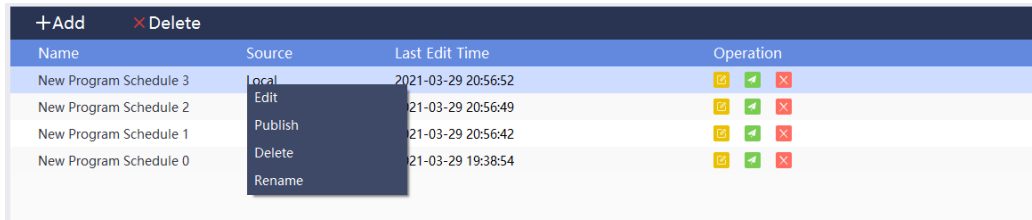
Program zamanlamasını bir terminale veya terminal grubuna yayınlamak için  tıklayın.

Program zamanlamasını silmek için  tıklayın.

Bulut modunda program zamanlamasını yalnızca bir terminal grubuna gönderilebilir; LAN modunda program zamanlamasını bir terminale veya terminal grubuna gönderilebilir.

Program Zamanlamalarını Yeniden Adlandırma

Program zamanlamasını seçin ve zamanlamayı yeniden adlandırmak için isme sağ tıklayın.















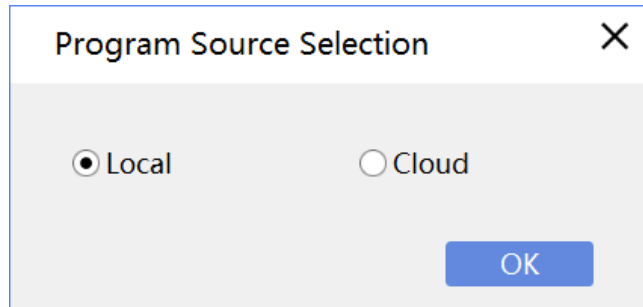
Name	Source	Last Edit Time	Operation
New Program Schedule 3	Local	2021-03-29 20:56:52	  
New Program Schedule 2	Edit	21-03-29 20:56:49	  
New Program Schedule 1	Publish	21-03-29 20:56:42	  
New Program Schedule 0	Delete	21-03-29 19:38:54	  

Figure 4.7-2 Program zamanlamalarını yeniden adlandırma

Program Zamanlamalarını Ekleme/ Düzenleme

Program zamanlamalarını eklemek için **+Add** tıklayın. Bulut modunda program kaynağını seçmek için **Yerel** veya **Bulut**'a tıklayabilirsiniz.



Program Source Selection

Local Cloud

OK

Figure 4.7-3 Program zamanlamalarını ekleme

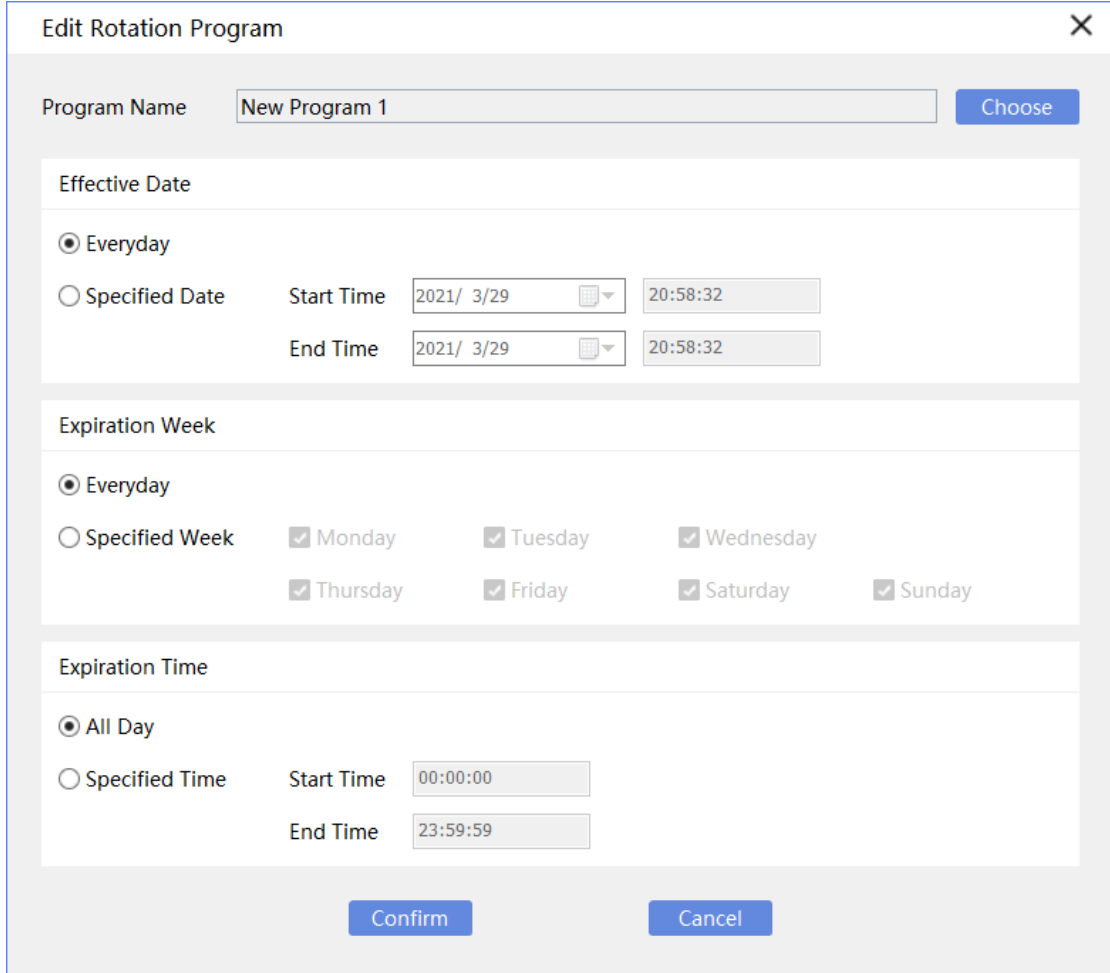
Açılan iletişim kutusunda **Sabit**, **Rotasyon** ve **Yedek** programları ekleyebilirsiniz.



The screenshot shows a 'Program Schedule' window with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, there are two tabs: 'Schedule Edit' and 'View by Day'. The window is divided into three main sections: 'Spot', 'Rotation', and 'Spare'. Each section has a table with columns: Priority, Program name, Start Time, End Time, Effective Week, and Effective Date. The 'Spot' section contains one row with Priority 1, Program name 'New Program 0', Start Time '00:00:00', End Time '23:59:59', Effective Week '1234567', and Effective Date 'Everyday'. The 'Rotation' section contains one row with Priority 2, Program name 'New Program 1', Start Time '00:00:00', End Time '23:59:59', Effective Week '1234567', and Effective Date 'Everyday'. The 'Spare' section is currently empty. Each section also has a set of control icons: a plus sign (+), up arrow (↑), down arrow (↓), edit icon (✎), and close icon (X).

Figure 4.7-4 Program zamanlamalarını düzenleme

+ tıklayın. Açılan iletişim kutusunda, bir program seçmek için tıklayın ve **Sona Erme Saati**, **Sona Erme Tarihi** ve **Sona Erme Haftasını** ayarlayın ve ardından **Onayla**'ya tıklayın.



Dialog Box: Edit Rotation Program

Program Name:

Effective Date

Everyday

Specified Date

Start Time:

End Time:

Expiration Week

Everyday

Specified Week

Monday Tuesday Wednesday

Thursday Friday Saturday Sunday

Expiration Time

All Day

Specified Time

Start Time:

End Time:

Figure 4.7-5 Program ayarları

Programlar aşağıdaki sıraya göre oynatılır:

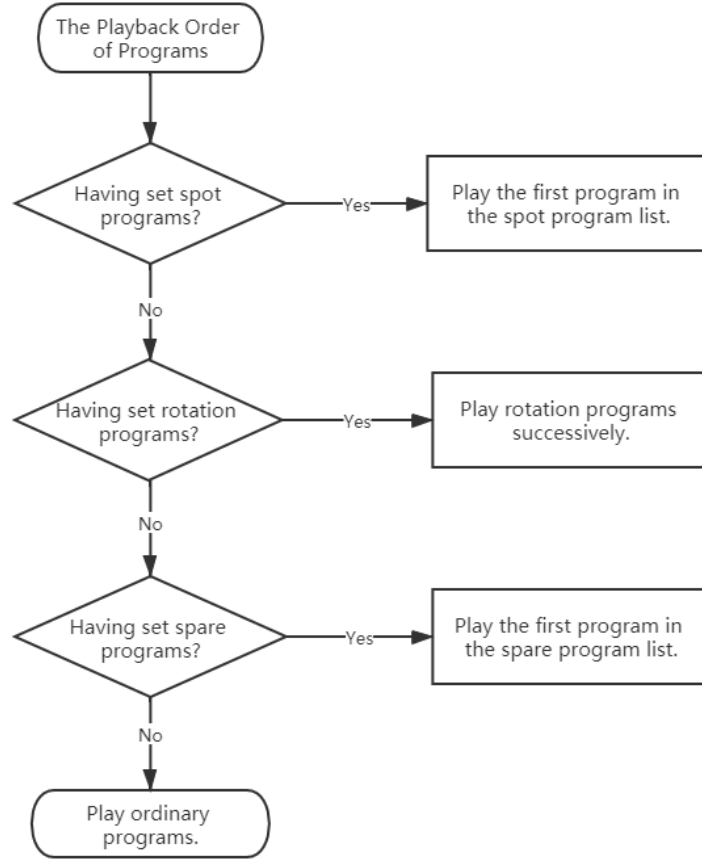






Figure 4.7-6 Programların oynatma sırası

Oynatma sırasını değiştirmek amacıyla programı yukarı taşımak için  tıklayın.

Oynatma sırasını değiştirmek amacıyla programı aşağı taşımak için  tıklayın.

Programın zamanlamasını düzenlemek için  tıklayın.

Programın zamanlamasını silmek için  tıklayın.

Zamanlamaları Görüntüleme

Program zamanlamalarının yürütme zamanını görüntülemek için **Güne Göre Görüntüle**'ye tıklayın.

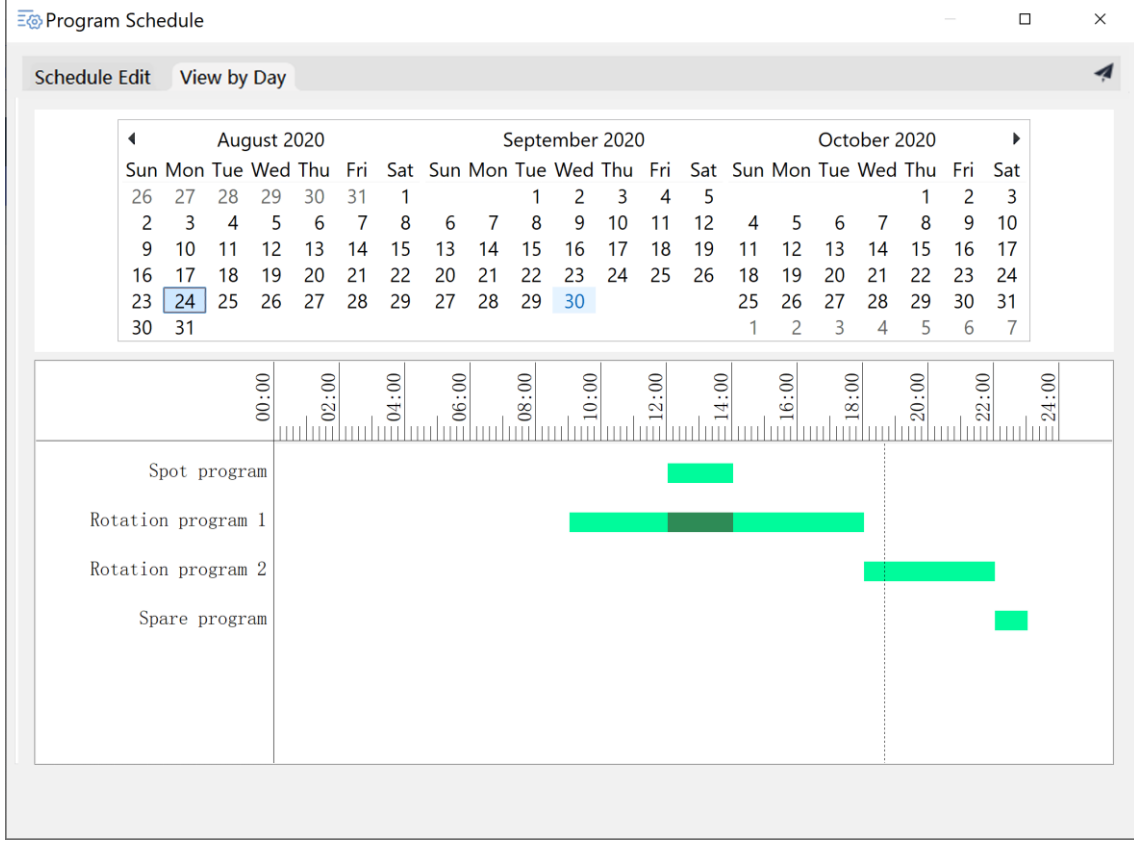


Figure 4.7-7 Program zamanlamalarını görüntüleme

4.7.2 Komut Zamanlama

Komut zamanlamalarını ekleyebilir, düzenleyebilir, silebilir ve yayınlatabilirsiniz.

Komut sı sayfasına girmek için **Command** tıklayın.

Komut Zamanlama Listesi

Bu listede komut zamanlamalarının bilgilerini görüntüleyebilir: **Ad, Dahil Edilen Komutlar** ve şu işlemleri gerçekleştirebilirsiniz: **Düzenle, Yayınla, Sil**.

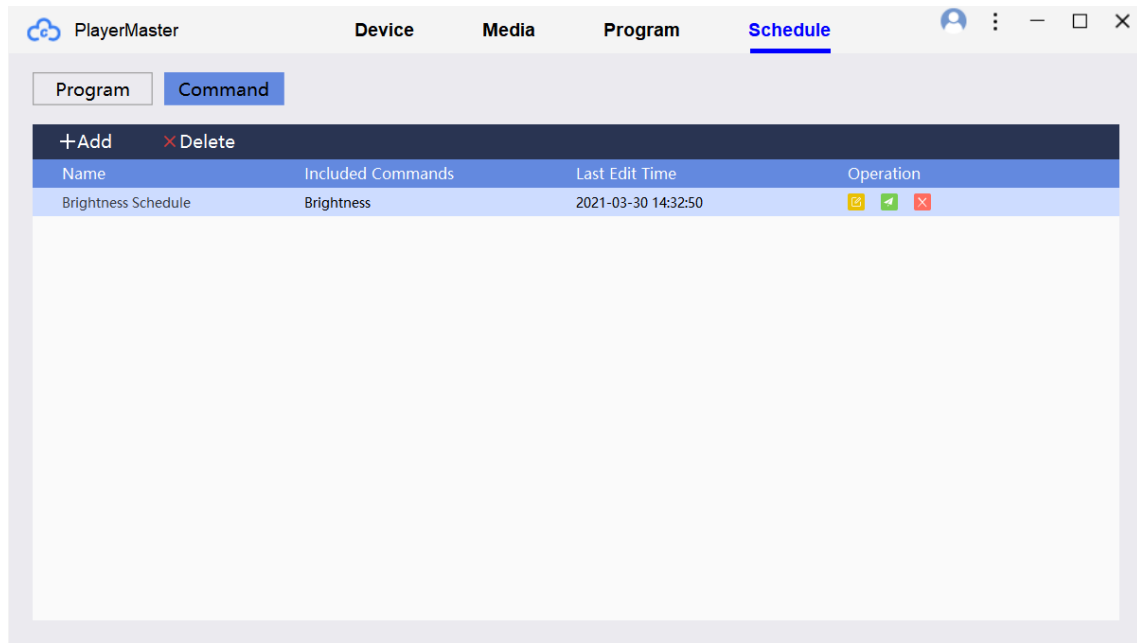





Figure 4.7-8 Komut zamanlamaları

Komut zamanlamasını düzenlemek için  tıklayın.

Komut zamanlamasını bir terminale veya terminal grubuna yayınlamak için  tıklayın.

Komut zamanlamasını silmek için  tıklayın.

Bulut modunda komut zamanlamaları yalnızca bir terminal grubuna yayınlanabilir; LAN modunda komut zamanlamaları bir terminale veya terminal grubuna yayınlanabilir.

Komut Zamanlamalarını Yeniden Adlandırma

Komut zamanlamasını seçin ve zamanlamayı yeniden adlandırmak için isme sağ tıklayın.

+Add		x Delete	
Name	Included Commands	Last Edit Time	Operation
New Command Schedule 0	Brightness	2021-03-29 20:24:25	+ x

- Edit
- Publish
- Delete
- Rename

Figure 4.7-9 Komut zamanlamalarını yeniden adlandırma

Komut Zamanlama Ekleme/Düzenleme

Yeni komut zamanlamaları eklemek için **+Add** tıklayın.

Command Schedule x

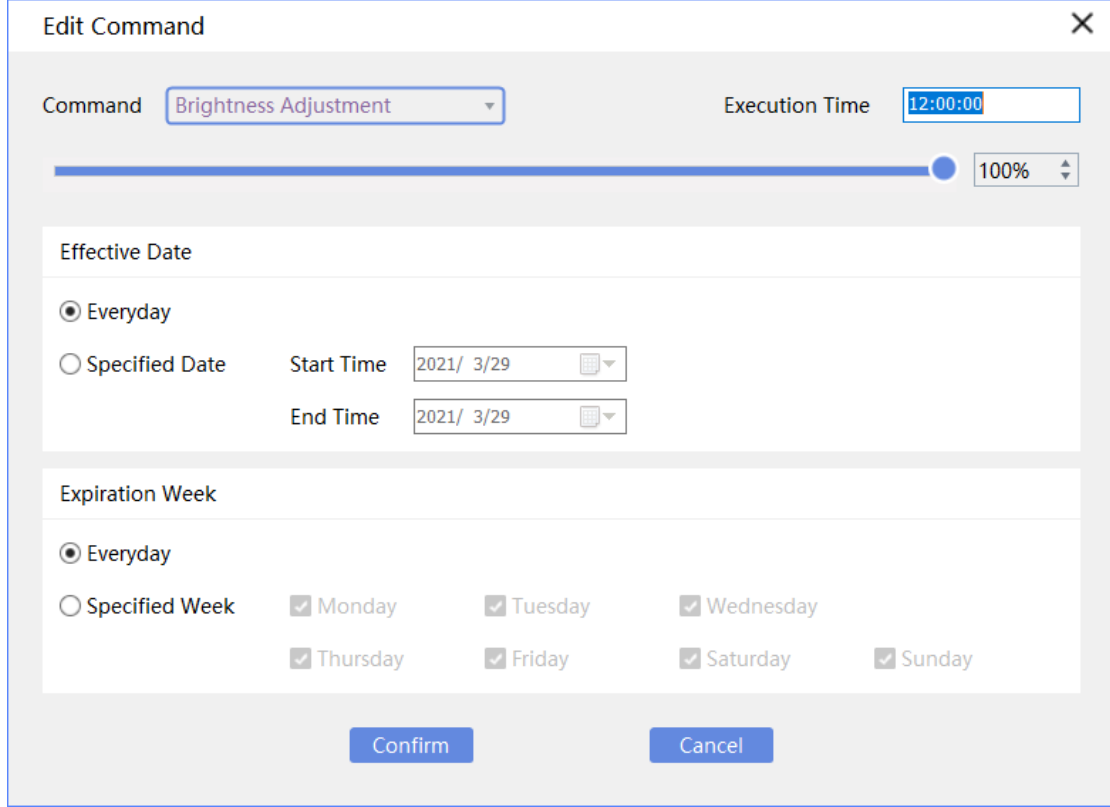
Schedule Edit View by Day ↗

+ x

Index	Command	Vaule	Excecution Time	Effective Date	Effective Week
1	Brightness Adjustment	100%	12:00:00	Everyday	1234567
2	Brightness Adjustment	10%	18:00:00	Everyday	1234567

Figure 4.7-10 Komut zamanlamalarını düzenleme

+ tıklayın. Açılan iletişim kutusunda **Komut**, **Çalıştırma Süresi**, **Sona Erme Tarihi**, **Sona Erme Haftası**'ni ayarlayın ve ardından **Onayla**' ya tıklayın.




The screenshot shows the 'Edit Command' dialog box. The 'Command' dropdown is set to 'Brightness Adjustment'. The 'Execution Time' is set to '12:00:00'. Below this is a progress bar set to '100%'. The 'Effective Date' section has 'Everyday' selected. The 'Specified Date' section has 'Start Time' and 'End Time' both set to '2021/ 3/29'. The 'Expiration Week' section has 'Everyday' selected, and all days of the week (Monday through Sunday) are checked. At the bottom, there are 'Confirm' and 'Cancel' buttons.

Figure 4.7-11 Komutları düzenleme

Komut	İşlev
Uyku	Yürütme zamanında terminali kapatın. (Uyandırma komutuyla birlikte kullanılmalıdır.)
Uyan	Yürütme zamanında terminali uyandırın. (Uyku komutuyla birlikte kullanılmalıdır.)
Yeniden başlat	Yürütme zamanında terminali yeniden başlatın.
Parlaklık Ayarı	Yürütme zamanında ekran parlaklığını ayarlayın.
Medya Sesi	Yürütme zamanında medya ses düzeyini ayarlayın.
Senkron Sinyale Geç	Yürütme zamanında senkron sinyaline geçin.
Asenkron Sinyale Geç	Yürütme zamanında asenkron sinyale geçin.

Komutu düzenlemek için  tıklayın.

Komutu silmek için  tıklayın.

Zamanlamaları Görüntüleme

Komut zamanlamalarının yürütme süresini görüntülemek için **Güne Göre Görüntüle**'ye tıklayın.

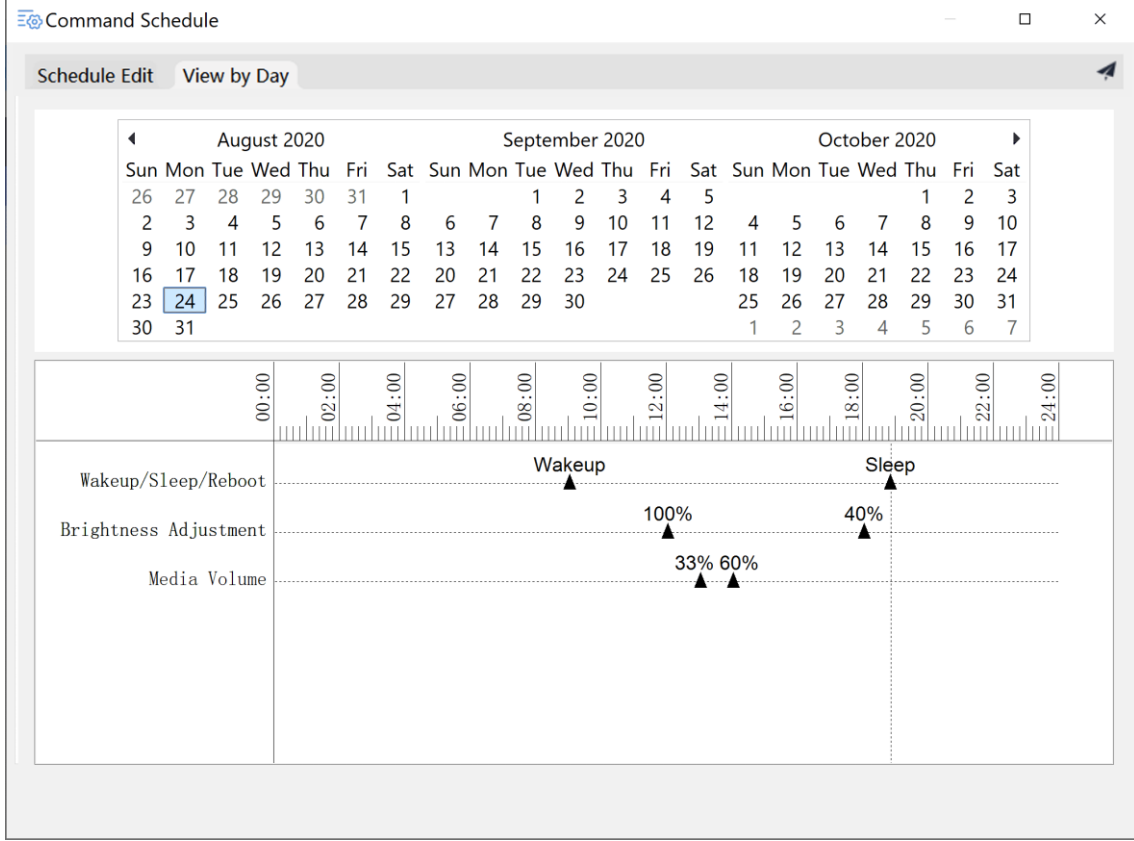


Figure 4.7-12 Komut zamanlamalarını görüntüleme



Visual Future

Colorlight Cloud Tech Ltd
www.colorlightinside.com